

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian mengenai perancangan *prototype* aplikasi *booking online* gor (RahaRent) menggunakan metode *Human Centered Design* dan evaluasi menggunakan metode *User Experience Questionnaire (UEQ)*, didapatkan kesimpulan seperti berikut :

1. Perancangan *user interface* pada aplikasi *booking online* gor menggunakan metode *Human Centered Design*, dengan tahapan sebagai berikut:

- a. *Inspiration*

- Tahap ini merupakan tahap pengumpulan data dan didapatkan data pada penjelasan 4.1 pada bab 4.

- b. *Ideation*

- Tahap ini merupakan tahap penulis melakukan perancangan desain yang merupakan hasil dari identifikasi dari tahap *inspiration*, yang dimulai dari pembuatan *business model canvas* pada tabel 4.1 .sampai dengan *high fidelity design* pada gambar 4.11.

- c. *Implementation*

- Tahap ini merupakan tahap terakhir dalam metode HCD. Penulis melakukan pengujian dengan menggunakan metode UEQ dengan hasil yang memiliki nilai 1.611 pada skala “*Attractiveness*”, 1.444 untuk skala “*Perspicuity*”, 1.458 untuk skala “*Efficiency*”, 1.583 untuk skala “*Dependability*”, 1.660 untuk skala “*Stimulation*” dan yang terakhir 1.410 untuk skala “*Novelty*”. Masing-masing nilai dari skala tersebut berada diantara nilai 0.8 - 3, sehingga dapat disimpulkan bahwa *prototype* yang diujikan memiliki nilai pengujian positif.

2. Hasil pada benchmark UEQ menunjukkan bahwa skala “*Attractiveness*”, “*Dependability*”, “*Stimulation*” dan “*Novelty*” memiliki nilai komparasi “*Good*”, sementara “*Perspicuity*” dan “*Efficiency*” memiliki nilai komparasi “*Above Average*”.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, penulis memiliki saran yang membantu kualitas untuk penelitian selanjutnya. Meskipun pada penelitian ini mendapatkan nilai yang positif, dari keenam aspek yang dievaluasi dapat ditingkatkan lagi khususnya dalam aspek kejelasan dan aspek efisiensi pada penelitian selanjutnya agar mendapatkan nilai yang maksimal.