

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian terkait implementasi AR pada media pembelajaran organ sistem pencernaan manusia, dapat disimpulkan bahwa :

- a. Rancang bangun aplikasi ORGANKU menggunakan [metode *waterfall*] menghasilkan aplikasi pembelajaran sistem organ pencernaan manusia dengan implementasi teknologi AR dengan metode *markerless* UDT yang memungkinkan aplikasi digunakan tanpa adanya *marker* khusus, sehingga pengguna dapat menggunakannya dimana saja.
- b. Evaluasi menggunakan metode SUS dengan responden relevan sebanyak 19 siswa SMP yang menghasilkan nilai total SUS sebesar 77 dengan keseluruhan r_{hitung} lebih besar daripada r_{tabel} pada tiap pertanyaan dan nilai *Cronbach alpha* berada pada angka 0,770. Sehingga kesimpulan yang didapat aplikasi ORGANKU mendapat nilai yang positif dan layak sebagai salah satu alternatif media pembelajaran sistem organ pencernaan manusia, hal ini diperkuat dengan hasil SUS *Score Percentil Rank* aplikasi ORGANKU yang masuk kedalam kategori grade B (≥ 74 dan $< 80,3$) dengan total nilai sebesar 77.

5.2 SARAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, ada beberapa hal yang dapat dilakukan agar kualitas penelitian selanjutnya dapat meningkat yaitu dalam melakukan evaluasi aplikasi sebaiknya juga menyertakan *open beta* agar sudut pandang responden menjadi lebih luas, kemudian dalam merancang aplikasi akan lebih baik jika manajemen aset lebih dipertimbangkan agar ukuran aplikasi optimal saat sudah di *build* menjadi file *.apk*.