

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Rachmatullah, D. Kardha, and M. P. Yudha, "Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia," *Go Infotech J. Ilm. STMIK AUB*, vol. 26, no. 1, p. 24, 2020, doi: 10.36309/goi.v26i1.120.
- [2] H. Adam, "Biaya Kursus di Binar Academy," *Danacita*, 2022. <https://danacita.co.id/blog/biaya-bootcamp-di-binar-academy-dengan-danacita/> (accessed Jul. 26, 2022).
- [3] *binaracdemy.com*, 2022. <https://www.binaracademy.com/id/about> (accessed Jul. 26, 2022).
- [4] S. P. Aji, D. A. Rakadipa, and J. Maulindar, "PERANCANGAN APLIKASI E – COMMERCE GROCERY BERBASIS MOBILE," no. 55, pp. 452–454.
- [5] L. Sunardi, L. Hakim, and P. Wisata, "PERANCANGAN E-COMMERCE PADA PESONA SRIWIJAYA," vol. 08, no. 02, pp. 38–48, 2022.
- [6] I. Hermawan, D. Reniawaty, P. Pramuditha, and M. I. Fudsyi, "Pelatihan E-Commerce Untuk Mendapatkan Peluang Bisnis Bagi Mahasiswa Politeknik LP3I Bandung Pasca Pandemi Covid 19 (bekerjasama dengan UMKM Kirihuci sebagai pelatih e-commerce)," vol. 8, no. 1, pp. 96–106, 2022.
- [7] A. Novianti, P. Raya Jl Yos Sudarso, K. Jekan Raya, and K. Palangka Raya, "Literature Review : Analisis Metodologi Dan Bidang Penerapan Dalam Perancangan Aplikasi Mobile," no. April, pp. 1–6, 2022.
- [8] M. R. Arfianto, "Analisis Desain User Interface pada Aplikasi Pencari Parkir Mobil," *Desainpedia J. Urban Des. Lifestyle ...*, vol. 1, no. April, pp. 29–33, 2022, [Online]. Available: <https://ojs.upj.ac.id/index.php/Desainpedia/article/view/589%0Ahttps://ojs.upj.ac.id/index.php/Desainpedia/article/download/589/210>.
- [9] R. D. Munthe, K. C. Brata, and L. Fanani, "Analisis User Experience

- Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 7, pp. 2679–2688, 2018, [Online]. Available: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1672>.
- [10] S. Elisurya, H. M. Az-Zahra, and N. H. Wardani, “Evaluasi Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada E-Commerce Fashion),” *J. Sist. Informasi, Teknol. Informasi, dan Edukasi Sist. Inf.*, vol. 3, no. 5, pp. 4327–4332, 2019.
- [11] F. W. Tyas Tono, A. Triayudi, and R. T. Komala Sari, “Rancang Bangun Aplikasi Toko Bunga Berbasis Web Menggunakan Waterfall dan Pieces,” *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 6, no. 2, pp. 289–295, 2022.
- [12] O. Veza, “Perancangan E-commerce Untuk Memperluas Produk Komunikasi di PT. Golden Communication Berbasis Web Mobile,” *J. Tek. Ibnu Sina*, vol. 4, no. 1, pp. 95–100, 2019.