

BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Saya memilih Binar Academy sebagai lembaga tempat belajar. Binar Academy merupakan startup Lembaga non- formal yang memiliki visi-misi untuk mencetak tenaga digital yang siap bersaing di dunia kerja. Selama proses pembelajaran, yang masih berlangsung hingga saat ini, saya mendapatkan banyak ilmu, seperti riset UI, riset UX, design thinking, manajemen proyek, pengembangan perangkat lunak, dan ilmu-ilmu lainnya yang relevan dengan zaman sekarang.

Saya mengerjakan tugas akhir dengan membuat sebuah prototipe produk bertema Online Travel Agent Bernama “Adven.tour”, produk ini dibuat dengan metode Scrum dan dikerjakan secara berkelompok dengan berkolaborasi dengan Product Manager. Waktu pengerjaan adalah 6 minggu atau 3 sprint. luaran akhir dari proyek akhir ini adalah sebuah prototipe aplikasi yang telah layak untuk digunakan atau telah melewati tahap testing.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dijabarkan di atas, maka saya memberikan saran yang mungkin akan bermanfaat bagi kegiatan Magang & Studi Independen Bersertifikat selanjutnya. Adapun saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Informasi penting yang disampaikan oleh AAO lebih detail dan menyebar secara merata.
2. Ketika terdapat kolaborasi proyek akhir dengan bidang lain sebaiknya dilakukan bonding dengan waktu yang lebih lama agar komunikasi selanjutnya berjalan lebih baik dan menghasilkan proyek akhir yang baik.