

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang**

Binar Academy merupakan pelopor startup edtech yang berfokus pada pengembangan skill dan talenta digital dengan meningkatkan pengalaman belajar. Program ini berdurasi selama 6 bulan dan mencakup mulai dari level Silver menggunakan prinsip experiential learning diterapkan dengan peserta belajar mandiri (asynchronous) dan juga bersama para mentor yang ahli di bidangnya. Hal ini juga bertujuan untuk mendorong motivasi dan kemampuan belajar secara mandiri hingga level platinum dengan menggunakan metode collaborative learning dan project based learning dimana peserta diinstruksikan untuk mengaplikasikan ilmunya untuk membuat hasil karya secara berkelompok.

#### **B. Tujuan**

Program studi independen Binar Academy ini berfokus pada pemahaman tentang UI/UX Research dan Desainer. Program ini didesain agar siswa yang mengikuti kegiatan Binar Academy dapat mampu dan paham mengenai user interface dan user experience pengguna dalam menggunakan aplikasi seluler. Program ini diharapkan mampu menghasilkan produk yang dapat bermanfaat bagi masyarakat luas. Contoh produk yang dihasilkan dari program ini, seperti aplikasi fintech, edutech, e-commerce dan online travel agent.

#### **C. Ruang Lingkup**

Lingkup pekerjaan pada program Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka di PT Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy) diantaranya: boarding day, mengikuti kelas setiap hari senin-jumat pada jam 19.00-22.00, mengerjakan challenge setiap chapter (hingga 8 chapter), mengerjakan proyek akhir selama 6 minggu, dan showcase terhadap proyek akhir.

Adapun kompetensi yang dikembangkan melalui Binar Academy meliputi :

1. Pengantar Dunia Pemrograman
2. Pengantar Dasar-Dasar UI/UX
3. Design Thinking
4. Pengembangan Perangkat Lunak
5. Manajemen Proyek
6. Penyusunan Studi Kasus dan Portfolio.