

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK

DI BINAR ACADEMY

PT. LENTERA BANGSA BENDERANG

UI/UX DESIGNER ONLINE TRAVEL AGENT



IKMAL NAWAWI THOHA

19102255

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2022

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK

DI BINAR ACADEMY

PT. LENTERA BANGSA BENDERANG

UI/UX DESIGNER ONLINE TRAVEL AGENT



Laporan Praktik Kerja Lapangan. Kerja Praktik disusun guna memenuhi syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik

IKMAL NAWAWI THOHA

19102255

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2022

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI BINAR ACADEMY
PT. LENTERA BANGSA BENDERANG
UI/UX DESIGNER ONLINE TRAVEL AGENT

Disusun oleh:

IKMAL NAWAWI THOHA

19102255

Mengetahui,

Ketua Program Studi


Amalia Beladina Arifa, S.Pd., M.Cs
NIDN. 0606019201

Pembimbing Lapangan


Mega Pranata S.Pd.,M.Kom.
NIDN. 0611069301

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT. atas segala rahmat, kasih, serta karunianya sehingga penyusunan kegiatan Laporan Akhir MSIB di Binar Academy dapat berjalan dengan baik dan lancar terhitung dari bulan Februari 2022 sampai dengan Juli 2022.

Saya menyadari bahwa dalam proses menjalankan kegiatan Laporan Akhir MSIB ini tidak pernah lepas dari dorongan dan bantuan dari berbagai pihak, yang telah memberi bantuan kepada saya baik berupa pemikiran maupun tenaga dan waktu. Untuk itu saya bermaksud mengucapkan terima kasih kepada :

1. Dosen Pembimbing Studi Independen, Mega Pranata S.Pd.,M.Kom. yang telah memberikan izin untuk melakukan kegiatan MSIB di Binar Academy.
2. Kak Arya Mardhani yang senantiasa memberikan bimbingan dan pelatihan sehingga dapat mengikuti kegiatan MSIB di Binar Academy dengan baik .
3. Kedua orang tua saya yang telah memberikan bantuan, baik spiritual maupun moril sehingga kegiatan kegiatan MSIB di Binar Academy ini dapat berjalan lancar.
4. Anggota Tim dan Kelompok MSIB atas kekompakan dan perjuangannya untuk melaksanakan dan menyelesaikan seluruh agenda Kegiatan MSIB.
5. Saya menyadari bahwa dalam penyusunan laporan masih banyak terdapat kekurangan yang masih perlu ada penyempurnaan. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun senantiasa saya harapkan. Saya juga berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi semua pihak.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
A. LATAR BELAKANG	1
B. TUJUAN.....	1
C. RUANG LINGKUP	2
BAB II	3
ORGANISASI ATAU LINGKUP MITRA MSIB	3
A. STRUKTUR ORGANISASI	3
B. LINGKUP MSIB	5
C. DESKRIPSI MSIB.....	5
D. JADWAL MSIB	6
BAB III	6
ANALISIS DAN PEMBAHASAN	7
A. PEKERJAAN/KEGIATAN	
1. Pekerjaan Secara Umum	7

B. ANALISIS DAN PEMBAHASAN	15
1. Latar Belakang Projek Akhir	16
2. Deskripsi Pembagian Projek Akhir	17
3. Proses Pelaksanaan Projek Akhir	20
4. Hasil Projek Akhir	28
BAB IV	37
PENUTUP.....	37
A. KESIMPULAN	37
B. SARAN	37
DAFTAR PUSTAKA	38
LAMPIRAN	40
A. TOR.....	40
B. Log Activity	42
C. Dokumen Teknik.....	61

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Kegiatan Mingguan.....8

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Logo PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy).....	3
Gambar 2 Struktur Organisasi.....	5
Gambar 3 Roadmap Sprint 1.....	17
Gambar 4 Roadmap Sprint 2.....	17
Gambar 5 Roadmap Sprint 3.....	18
Gambar 6 Tahapan Design Thinking	19
Gambar 7 Daftar Pertanyaan.....	20
Gambar 8 Empathy Map	21
Gambar 9 Affinity Maps	22
Gambar 10 User Persona.....	22
Gambar 11 Wireframe atau low-fidelity	24
Gambar 12 Design System.....	25
Gambar 13 High Fidelity	25
Gambar 14 Hasil Testing	27
Gambar 15 Wireframe Home apps	29
Gambar 16 Wireframe Notification apps.....	30
Gambar 17 Wirefram Search Apps	31
Gambar 18 Wireframe Wisata Alam Apps	32
Gambar 19 Wireframe Timeline Apps.....	33
Gambar 20 Wireframe add planning apps	34
Gambar 21 Wireframe Home Website.....	35
Gambar 22 Wireframe Informasi Wisata Website.....	36