
BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari pembahasan beberapa bab diatas dapat dibuat kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *game* dalam *capstone project* akan menumbuhkan talenta *game* mahasiswa yang mengikuti program *Microcredential Game Developer*.
2. Dalam program yang Studi Independen yang telah dilaksanakan selama lima bulan sebagai *Game Project Management* secara langsung emnnumbuhkan sifat pemimpin, pengambilan keputusan Bersama, dan menghasilkan ide yang luar biasa dalam pembuatan *game*.

B. Saran

Dari kesimpulan yang telah dipaparkan diatas maka terdapat beberapa saran diantaranya:

1. Pengembangan *Game To The Pinnacle* dapat ditambah fitur seperti ekspor dan impor, menamah *level* dan *map*.
2. Menambah variasi dalam permainan *game* agar pemain tidak bosan dengan tampilannya.