
DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. D. Aulianti, S. A. Karim, and M. Riska, "Pengembangan Game Pendidikan Anti Korupsi Berbasis Android," *Jurnal Media TIK: Jurnal Media Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, vol. 4, no. 2, 2021.
- [2] R. Gunawan, A. M. Yusuf, and L. Nopitasari, "Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android," *JURNAL ILMIAH ELEKTRONIKA DAN KOMPUTER*, vol. 14, no.1, pp. 47 - 58, 2021.
- [3] R. Supardi, "PEMBUATAN GAME BALAP KELINCI DENGAN UNITY BERBASIS ANDROID," *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, vol. 7, no. 1, Hal. 19-26, 2021.
- [4] Neneng Zubaidah. 2022. "Menenal MSIB, Mahasiswa Bisa Magang dan Studi Independen di Perusahaan Ternama", <https://edukasi.sindonews.com/read/820725/211/menal-msib-mahasiswa-bisa-magang-dan-studi-independen-di-perusahaan-ternama-1657246028?showpage=all>, diakses pada 16 Juli 2022 pukul 19.30.
- [5] Lailla. 2022. "Karya Tulis Ilmiah: Cara Penulisan, Struktur dan Metode Penelitian", https://mamikos.com/info/karya-tulis-ilmiah-cara-penulisan-struktur-dan-metode-penelitian/#Metode_Penelitian_pada_Karya_Tulis_Ilmiah, diakses pada 16 Juli 2022 pukul 20.00.