

BAB I PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Berdasarkan BP2LHK, komposisi sampah plastik menunjukkan peningkatan dalam kurun waktu 10 tahun, dari 11% pada 2005 menjadi 15% pada 2015. Sementara itu, hanya 10-15% tumpukan sampah plastik yang didaur ulang. Selain itu, 60-70% dibuang ke Tempat Pembuangan Akhir (TPA) dan 15-30% belum dikelola dan dibuang ke lingkungan terutama sungai, danau, pantai, dan laut.

Cikrak adalah solusi untuk masalah tersebut. Dengan adanya platform Cikrak ini masyarakat menjadi terbantu untuk masalah pembuangan sampah dan pengelolaan sampah yang ada di rumah atau lingkungan sekitar. Karena pada Cikrak ini terdapat fitur pick up sampah dari berbagai macam golongan sampah dan dengan dijual sampah tersebut masyarakat atau user bisa mendapatkan “Pembuatan Aplikasi Microsoft Teams Chat Bot Deteksi Gejala Penyakit” sebagai upaya memudahkan pengobatan mandiri penyakit ringan.

B. TUJUAN

Tujuan dari mengikuti program Studi Independen Bersertifikat pada program pembelajaran Generasi GIGIH Batch 2 oleh YABB & GoTo adalah karena sesuai dengan program studi yang diambil yaitu Teknik Informatika dimana saya mempelajari tentang bahasa pemrograman sehingga dengan ikut serta dalam program ini saya ingin mempelajari lebih luas mengenai dunia pemrograman dan mengembangkan kemampuan dalam membuat suatu program menggunakan bahasa pemrograman yang lebih menarik dan interaktif dan lebih profesional.

Hasil yang saya dapatkan setelah mengikuti program Studi Independen Bersertifikat di Generasi GIGIH Batch 2 oleh YABB & GoTo ini yaitu saya dapat mengaplikasikan teori pembelajaran coding dalam sebuah website dan aplikasi

melalui project yang diberikan serta saya juga dapat memahami secara lebih mendalam mengenai bahasa inggris dan *soft skills* sebagai persiapan masuk ke dunia pekerjaan.

C. RUANG LINGKUP

Peserta akan dibekali pengetahuan dan pengalaman melalui pembelajaran interaktif dan projek mencakup seperti:

1. Soft skills dan perilaku .
2. Memberikan kursus bahasa Inggris bagi para profesional untuk menambah nilai lebih bagi peserta saat melamar ke perusahaan.
3. Keterampilan Teknis Memahami pengetahuan teknis lebih dalam dan implementasi langsung ke kode/*query* melalui pelatihan *online*.
4. Capstone
Bekerja pada *Open source* atau *Non Critical Project* seputar *digitalization, feature enhancement, feature creation* atau *internal feature development*.
5. Career Readiness Workshop
Membekali peserta dengan keterampilan profesional yang memadai untuk memasuki industri teknologi.

D. ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN

Struktur Organisasi Yayasan Anak Bangsa Bisa

Struktur Organisasi di Yayasan Anak Bangsa Bisa bersifat rahasia dan tidak bisa disebarluaskan.

E. METODE PENULISAN LAPORAN

Penyusunan laporan ini menggunakan beberapa metode penulisan untuk memperoleh data data , antara lain:

1. Metode Praktikum
Metodi ini dilakukan dengan mempraktikan sesuai dengan materi yang sudah diberikan oleh mentor .
2. Metode Wawancara
Metode ini dilakukan dengan bertanya secara langsung kepada mentor ataupun asisten mentor mengenai teori maupun praktek yang telah diberikan.

3. Metode Pustaka

Metode ini dilakukan dengan membaca dan mengumpulkan data dari sumber jurnal maupun web site resmi, agar penulisan materi dapat memiliki dasar landasan yang kuat.

F. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN

Untuk mempermudah pembacaan, laporan PKL/KP ini terbagi menjadi beberapa bagian, antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan gambaran secara umum mengenai latar belakang, tujuan, aspek umum kelembagaan, metode penulisan dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisikan dasar-dasar teori untuk mendukung penulisan.

BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN

Berisikan kegiatan yang dilaksanakan selama PKL/KP, penjelasan mengenai design yang dibuat dan gambaran hasil pekerjaan selama Praktik Kerja Lapangan.

BAB IV PENUTUP

Berisikan kesimpulan dan saran dari hasil Praktik Kerja Lapanga