

## BAB VI

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Permasalahan utama dalam penelitian ini adalah BISINDO masih belum diakui sebagai bahasa dan tidak memiliki kesadaran mengenai pentingnya BISINDO sebagai bahasa ibu. Akibatnya, memiliki hambatan dalam komunikasi menggunakan BISINDO dan kemampuan bahasa Indonesia anak Tuli masih lebih rendah dari masyarakat umum, karena adanya keterbatasan akses ke BISINDO. Dengan permasalahan tersebut, penulis melakukan perancangan *user interface* (UI) aplikasi *mobile* sebagai upaya pemahaman bahasa Isyarat Indonesia.

Dari hasil pengerjaan Tugas Akhir dalam rancangan desain UI aplikasi Silang ini dapat disimpulkan bahwa pembuatan desain UI aplikasi Silang ini cukup detail dengan menggunakan metode UCD dan *design thinking*. Dalam pembuatan dengan metode UCD ini berfokus pada kebiasaan, sikap, dan kebutuhan para pengguna, sedangkan metode *design thinking* ini sama dengan UCD, namun ini hanya berfokus pada penyelesaian masalah. Mulai dari tahap-tahap kedua metode tersebut sehingga menghasilkan sebuah prototipe yang dapat memudahkan pengguna dalam mendapatkan fitur-fitur yang telah disediakan, sehingga diterapkan ke dalam bentuk aplikasi yang sebenarnya. Prototipe aplikasi Silang yang dihasilkan berukuran 720 x 1600 pixels untuk *smartphone* android dengan layar sentuh, dengan kelebihan yang dimiliki sebagai berikut:

- a. Terdapat tampilan *splash screen* yang menyediakan ilustrasi yang lebih menarik, dan *layout* yang mudah dipahami serta tujuan pengguna aplikasi.
- b. Terdapat fitur ikon yang baru dan lebih menarik untuk melihat beberapa kelas, acara, paket video, konsultasi, artikel dan beberapa rekomendasi tempat yang sering dikunjungi oleh Tuli dalam halaman yang berbeda sehingga dapat menemukan apa yang diinginkan oleh pengguna.
- c. Terdapat *highlight* yang memuat informasi, agar mudah dibaca dan dipahami oleh pengguna
- d. Terdapat pop iklan ketika masuk ke login untuk menginformasikan kepada pengguna
- e. Adanya bagian tentang app yang memuat informasi mengenai Silang serta menghubungi kontak yang tertera.

## 6.2 Saran

Perancangan desain UI aplikasi Silang yang dilakukan oleh penulis masih belum begitu sempurna, dan memiliki kekurangan kata yang dilontarkan secara tidak disengaja maupun sengaja karena memiliki keterbatasan informasi dalam penelitian ini.

Oleh karena itu, rancangan desain UI ini perlu dikembangkan lebih lanjut, agar desain UI yang dibuat dapat diimplementasikan dengan baik. Maka itu, hal itu yang diperoleh beberapa saran sebagai berikut:

- a. Perancangan desain UI ini sebaiknya dilakukan dengan berdasarkan elemen-elemen UI, prinsip kerja desain, prinsip *layout*, dan desain aplikasi.
- b. Hasil perancangan desain UI ini perlu untuk menerapkan dan mempertimbangkan *user experience*, agar sistem yang dibuat dapat berjalan sesuai dengan tujuan perancangan.
- c. Perancangan desain tersebut perlu diperbarui yang lebih menarik, agar desain UI tidak akan ketinggalan zaman.