

## INTISARI

Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO) ini digunakan oleh masyarakat Tuli sebagai komunikasi sehari-hari bagi anak-anak dan orang tua. Namun, BISINDO masih belum diakui sebagai bahasa dan tidak memiliki kesadaran mengenai pentingnya BISINDO sebagai bahasa Ibu. Seringkali memiliki hambatan dalam komunikasi menggunakan BISINDO dan kemampuan bahasa Indonesia anak Tuli ini cukup rendah tidak seperti pada masyarakat umumnya, karena adanya keterbatasan akses ke BISINDO. Sehingga diperlukanlah media pembelajaran BISINDO yang salah satunya adalah aplikasi Silang.

Website sebagai media pembelajaran BISINDO sudah dilakukan oleh Silang yang dikembangkan oleh PT. Inovasi Digital Inklusi, maka itu akan dilengkapi dengan aplikasi berbasis *mobile*. Aplikasi berbasis *mobile* ini akan dirancang dengan *user interface* (UI) agar memberikan kemudahan bagi pengguna melalui visual yang interaktif, membangun loyalitas pelanggan serta mengkampanyekan eksistensi BISINDO sebagai bahasa, dan meningkatkan produk Silang dengan nilai *usability* yang tinggi.

Dalam proses perancangan *user interface* (UI) ini menggunakan dua metode dengan pendekatan *User Centered Design* dan *Design Thinking*. Dalam pendekatan ini digunakan untuk melakukan pengambilan data yang bertujuan untuk fokus pada target pengguna sebagai pusat referensi untuk melakukan tahapan dalam proses melakukan desain *user interface* aplikasi dengan metode *design thinking* secara bertahap.

**Kata Kunci:** *user interface, design thinking, user centered design, desain komunikasi visual, BISINDO*