

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN
PURBALINGGA SEBAGAI *WEB DESIGNER*
DALAM PEMBUATAN RANCANGAN APLIKASI
VIRTUAL TOUR BERBASIS WEBSITE
MENGUNAKAN METODE UCD (*USER CENTERED DESIGN*)**



**Irnanda Adiningsih
18102017**

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2021**

HALAMAN JUDUL
LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN
PURBALINGGA SEBAGAI *WEB DESIGNER*
DALAM PEMBUATAN RANCANGAN APLIKASI
***VIRTUAL TOUR* BERBASIS WEBSITE**
MENGGUNAKAN METODE UCD (*USER CENTERED DESIGN*)



**Laporan Praktik Kerja Lapangan. Kerja Praktik disusun guna memenuhi syarat
kewajiban Praktik Kerja Lapangan**

**Irnanda Adiningsih
18102017**

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2021**

HALAMAN PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN
PURBALINGGA SEBAGAI *WEB DESIGNER*
DALAM PEMBUATAN RANCANGAN APLIKASI
***VIRTUAL TOUR* BERBASIS WEBSITE**
MENGGUNAKAN METODE UCD (*USER CENTERED*
***DESIGN*)**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Irnanda Adiningsih
18102017

Telah dipresentasikan pada hari Jumat, 21 Januari 2022

Mengetahui,
Ketua Program Studi



Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Kom.
NIK. 20920001

Pembimbing PKL



Aulia Desy Nur Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0609128902

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas limpahan rahmat, ridha, dan karunia-Nya laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dapat diselesaikan tepat waktu. Shalawat serta salam tak lupa dihaturkan kepada Nabi Muhammad SAW sebagai suri teladan bagi umat.

Sehubungan dengan adanya mata kuliah wajib “Kerja Praktik” penulis diharapkan dapat terjun langsung untuk melihat fenomena di lapangan. Praktik Kerja Lapangan yang dilaksanakan di Dinas Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Purbalingga yang meliputi kegiatan pembuatan rancang bangun aplikasi *virtual tour berbasis website*. Laporan kegiatan PKL ini disusun sebagai bentuk pertanggungjawaban penulis atas terlaksananya kegiatan PKL. Durasi kegiatan PKL selama 1 bulan mulai hari Senin, 5 Juli 2021 sampai dengan hari Jum’at, 6 Agustus 2021.

Kelancaran kegiatan PKL ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu:

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. selaku Rektor IT Telkom Purwokerto.
2. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika IT Telkom Purwokerto.
3. Ibu Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Kom. selaku Ketua Program Studi S1 Informatika IT Telkom Purwokerto.
4. Bapak Iqsyahiro Kresna A, S.T., M.T. selaku dosen wali kelas S1 IF 06 A
5. Bapak Muhammad Afrizal Amrustian, S.Kom., M.Kom. selaku Gugus PKL IT Telkom Purwokerto.
6. Bapak Aulia Desy Nur Utomo, S.Kom., M.Cs. Selaku Dosen Pembimbing PKL.
7. Ibu Baryati Kusnadi selaku Pembimbing Lapangan

8. Teman-teman tim PKL di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Purbalingga yaitu: Alfia, Anjab, Dimas, dan Zulfikar yang telah banak membantu dan bertukar pendapat dalam penulisan laporan ini

Dalam penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini penulis menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dalam penulisan dan penyajian tulisan ini, untuk itu penulis memohon maaf sebesar-besarnya dan mengharapkan saran serta kritik dari pembaca agar menjadi masukan bagi penulis untuk kedepannya.

Purwokerto, 21 Januari 2022



Irnanda Adiningsih

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	I
HALAMAN PENGESAHAN.....	II
ABSTRAK.....	III
<i>ABSTRACT</i>	IV
KATA PENGANTAR.....	5
DAFTAR ISI.....	7
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN.....	9
BAB I.....	10
1.1. Latar Belakang.....	10
1.2. Tujuan Penelitian.....	11
1.3. Ruang Lingkup.....	11
1.4. Aspek Umum dan Kelembagaan.....	12
1.4.1. Profil Dinas Komunikasi dan Informatika Purbalingga.....	12
1.4.2. Unit Kerja Dinas Komunikasi dan Informatika Purbalingga.....	13
1.5. Metode Penulisan Laporan.....	14
1.6. Sistematika Penulisan Laporan.....	15
BAB II.....	16
2.1. Website.....	16
2.2. Sistem Informasi.....	16
2.3. Visual Studio Code.....	16
2.4. HTML (Hypertext Markup Language).....	17
2.5. Metode RAD (<i>Rapid Application Development</i>).....	17