

BAB IV

PENUTUP

4.1 KESIMPULAN

Berdasarkan project yang diselesaikan, aplikasi *Marketplace* produk *edutech* mendapatkan hasil yang sesuai diharapkan yaitu membantu pengguna dalam hal kemampuan untuk bekerja sesuai dengan kebutuhannya. Aplikasi melatih telah memiliki tampilan dan teks yang baik dan mudah dipahami oleh pengguna. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan, baik dari pengujian pertama maupun kedua mendapatkan nilai dari *task success rate* mencapai di atas 90% dalam hal membeli kelas, melakukan pembayaran, melihat kelas, dan melamar pekerjaan.

4.2 SARAN

Project aplikasi *marketplace* produk *edutech* masih jauh dari sempurna dan memiliki beberapa kekurangan. Adapun saran untuk project ini kedepannya adalah:

1. Memperbaiki tampilan UI/UX agar lebih mudah digunakan oleh pengguna.
2. Menambah fitur – fitur yang dapat membantu kebutuhan pengguna.
3. Memperbaiki *UX Writing* agar pengguna tidak kebingungan terhadap teks yang ada di aplikasi melatih.