

# **ABSTRAK**

## **PERANCANGAN DESAIN APLIKASI (UI/UX) *MARKETPLACE* PRODUK *EDUTECH***

Oleh :

DENIS OKTAWANDIRA

19102251

Dinamika ekonomi selama pandemi covid-19 membuat angkatan kerja berusia muda harus berjuang lebih giat dalam mencari lapangan pekerjaan. Tidak jarang selama masa pandemi ini banyak angkatan muda yang baru lulus kuliah kemudian memilih untuk berwirausaha akibat sulitnya mencari lapangan kerja. Terbatasnya jumlah lowongan kerja yang tersedia tidak sebanding dengan jumlah pencari kerja, di mana salah satunya adalah lulusan baru. Keadaan menganggur pada lulusan baru dapat meningkatkan prevalensi munculnya stres, depresi dan juga kecemasan. Terbatasnya jumlah lowongan kerja yang tersedia tidak sebanding dengan jumlah pencari kerja, di mana salah satunya adalah lulusan baru. Keadaan menganggur pada lulusan baru dapat meningkatkan prevalensi munculnya stres, depresi dan juga kecemasan. Dari kuesioner yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa pengguna memiliki kendala kemampuan yang tidak sesuai dengan kebutuhan dunia kerja, membutuhkan solusi agar lebih siap dan percaya diri dalam menjalani seleksi pekerjaan, dan memiliki masalah dalam mencari lowongan pekerjaan. Berdasarkan kesimpulan yang telah dijelaskan, maka dirancanglah sebuah aplikasi *marketplace* produk edutech yang berfungsi untuk membantu pengguna mendapatkan pekerjaan dengan mudah dan melatih kemampuan pengguna dengan menyediakan bootcamp, kursus pelatihan, magang virtual, webinar. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan, baik dari pengujian pertama maupun kedua mendapatkan nilai *task success rate* mencapai di atas 90% dalam hal membeli kelas, melakukan pembayaran, melihat kelas, dan melamar pekerjaan.

**Kata Kunci:** *Aplikasi, Marketplace, edutech*