

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK
PT. LENTERA BANGSA BENDERANG (BINAR ACADEMY)
PERANCANGAN DESAIN APLIKASI (UI/UX) *MARKETPLACE*
PRODUK *EDUTECH***



**DENIS OKTAWANDIRA
19102251**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK
PT. LENTERA BANGSA BENDERANG (BINAR ACADEMY)
PERANCANGAN DESAIN APLIKASI (UI/UX) MARKETPLACE
PRODUK *EDUTECH***



**Laporan Praktik Kerja Lapangan / Kerja Praktik disusun guna memenuhi syarat
kewajiban Praktik Kerja Lapangan**

**DENIS OKTAWANDIRA
19102251**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA
PRAKTIK
PT. LENTERA BANGSA BENDERANG (BINAR
ACADEMY)
PERANCANGAN DESAIN APLIKASI (UI/UX)
MARKETPLACE PRODUK EDUTECH**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

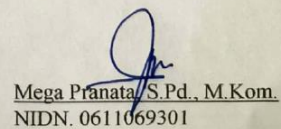
**DENIS OKTAWANDIRA
19102251**

Telah dipresentasikan pada hari senin, 01 Agustus 2022

Mengetahui,
Ketua Program Studi


Amalia Beladina Arifa, S.Pd., M.Cs
NIDN. 0606019201

Pembimbing PKL


Mega Pranata, S.Pd., M.Kom.
NIDN. 0611069301

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah Swt. karena atas berkat dan rahmat-Nya, laporan akhir Magang & Studi Independen Bersertifikat dapat terselesaikan tepat pada waktunya. Laporan Akhir Magang & Studi Independen bersertifikat ini ditujukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Magang & Studi Independen Bersertifikat di PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy) dan Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa hormat dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu dengan adanya program Magang & Studi Independen Bersertifikat. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak Auliya Buhanuddin, S.Si., M. Kom. selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Ibu Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs. selaku Ketua Prodi S1 Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Ibu Hasri Wulan Nugraheni, S.Psi. yang telah memberikan informasi tentang program MBKM kepada mahasiswa Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Bapak Mega Pranata S.Pd., M. Kom. selaku dosen pembimbing studi independen di Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
6. Kakak Clara Sonya Aritonang selaku fasilitator dan mentor di kelas UI/UX 8 Binar Academy.
7. Kakak Silvia Saragih selaku AAO di kelas UI/UX 8.
8. Seluruh teman-teman, Mahasiswa/i Studi Independen Binar Academy yang saling membantu, mendukung dan bekerja sama selama program.
9. Kedua Orang tua tercinta yang senantiasa mendoakan saya dan selalu mendukung serta memberikan semangat.

Penulis menyadari bahwa laporan akhir MSIB ini masih terdapat banyak kekurangan, oleh karena itu penulis akan menerima segala bentuk saran maupun kritik yang membangun untuk lebih lagi kedepannya. Semoga laporan akhir MSIB ini dapat bermanfaat dan digunakan sebagaimana mestinya.

DAFTAR ISI

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK	i
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 TUJUAN	3
1.2.1 Tujuan Pelaksanaan PKL/KP	3
1.2.2 Tujuan Pencangan Desain Aplikasi	4
1.2.3 Tujuan Pembuatan Laporan	4
1.3 RUANG LINGKUP	4
1.4 ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN	6
1.5 METODE PENULISAN LAPORAN	8
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 <i>User Interface</i>	9
2.2 <i>User Experience</i>	9
2.3 <i>Marketplace</i>	9
2.4 <i>EduTech</i>	9
BAB III ANALISIS DAN PEMBAHASAN	10

3.1 PEKERJAAN/KEGIATAN	10
3.1.1 Pekerjaan Secara Umum.....	10
3.1.2 Pekerjaan Secara Spesifik.....	10
3.1.3 Proses Pelaksanaa Proyek.....	11
3.2 ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	14
BAB IV PENUTUP	10
4.1 KESIMPULAN	28
4.2 SARAN	28
DAFTAR PUSTAKA	28
LAMPIRAN.....	30

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Hasil <i>Usability Testing</i> pertama	26
Tabel 3. 2 Hasil <i>Usability Testing</i> kedua	27

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Hasil kuesioner Gagal Melamar Pekerjaaa	15
Gambar 1. 2 Logo Binar Academy	6
Gambar 3. 1 Halaman Masuk.....	15
Gambar 3. 2 Halaman Daftar	15
Gambar 3. 3Halaman Beranda	16
Gambar 3. 4 Halaman Daftar Bootcamp.....	17
Gambar 3. 5 Halaman Detail Bootcamp	17
Gambar 3. 6 Informasi Pembelian	18
Gambar 3. 7 Halaman Pembayaran.....	18
Gambar 3. 8 Halaman Invoice	19
Gambar 3. 9 Halaman Pembayaran Selesai	20
Gambar 3. 10 Halaman Kelasku	20
Gambar 3. 11 Halaman Bootcamp	21
Gambar 3. 12 Halaman Beranda	21
Gambar 3. 13 Halaman Cetak	22
Gambar 3. 14 Halaman Sertifikat	22
Gambar 3. 15 Halaman Lowongan Pekerjaan.....	23
Gambar 3. 16 Halaman Detail Lowongan.....	24
Gambar 3. 17 Halaman Lowongan Terkirim	24
Gambar 3. 18 Halaman Status Lamaran	25
Gambar 3. 19 Halaman Profil	25
Gambar 3. 20 Landing Page.....	26