

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Pesatnya perkembangan teknologi informasi telah membawa dampak positif di segala bidang bisnis. Dimana semua unit bisnis atau organisasi, baik pemerintah maupun swasta, berusaha menggunakan teknologi informasi ini untuk menciptakan informasi yang benar, proses yang cepat, akurat dan relevan. [1] Seiring berkembangnya teknologi, sepertinya tidak ada titik akhir. Apalagi, teknologi *smartphone* saat ini berkembang sangat pesat. Kebanyakan orang mengandalkan perangkat *Smartphone* untuk mendapatkan informasi ini termasuk informasi tentang tempat-tempat wisata atau pariwisata.

Pariwisata adalah program yang menggabungkan teknologi tampilan, yaitu fotografi dan gambar tangan, dengan teknologi informasi. Tujuan dari program ini adalah untuk memberikan informasi lokasi yang lengkap dan interaktif tentang sebuah perjalanan. Informasi lokasi yang dapat diproses di aplikasi meliputi lokasi, deskripsi, serta informasi beberapa foto tempat wisata. [2] Pariwisata sering digunakan sebagai alat promosi untuk atraksi wisata, salah satunya adalah pariwisata di kota Purbalingga, dalam perkembangannya sebagai fasilitas informasi yang disajikan pada aplikasi ini di dalamnya terdapat beberapa saran tempat wisata alam, kuliner, penginapan, dan budaya yang dimuat di dalamnya secara praktis, efisien, dan mudah dipahami oleh para penggunanya serta membantu dalam mencari lokasi tempat wisata yang ingin dikunjungi oleh pengguna aplikasi tersebut yang juga diberikan berapa jarak tempuh serta waktu tempuh dari tempat pengguna ke lokasi wisata yang ingin dikunjungi.

Pariwisata tentunya tidak dapat berkembang dengan maju jika tidak dibarengi dengan kegiatan promosi karena jika hanya melalui promosi maka calon wisatawan baik itu domestik maupun mancanegara akan dapat mengetahui dengan pasti dan lebih akurat tentang tujuan atau tempat yang dapat dikunjungi. Pengembangan

kepariwisataan membutuhkan teknologi informasi dengan kemajuan teknologi informasi dengan kemajuan teknologi informasi maka akan sangat mendukung perkembangan promosi kepariwisataan untuk berkembang dengan cepat dan kekinian. Kegiatan promosi idealnya dilakukan secara berkesinambungan melalui beberapa media yang dianggap efektif salah satunya media promosi yang penulis anggap efektif adalah melalui media Pariwisata yang berisi informasi, serta panduan jalan menuju lokasi tempat wisata yang dituju. Berdasarkan latar belakang diatas, maka peneliti bermaksud membuat dan melengkapi aplikasi yang sudah ada tentang pengenalan objek wisata yang ada di Kabupaten Purbalingga dengan menggunakan Pariwisata.

## **B. Tujuan**

Tujuan dari laporan praktik kerja lapangan ini adalah :

1. Membuat Desain Aplikasi Pariwisata Kabupaten Purbalingga berbasis Andoid.
2. Meningkatkan efektivitas wisatawan dalam mencari tahu tentang objek wisata yang ada di kabupaten Purbalingga.
3. Memberikan kemudahan para wisatawan mengetahui gambaran serta deskripsi pada aplikasi tersebut.

## **C. Ruang Lingkup**

Pelaksanaan kegiatan PKL/KP Penulis ditempatkan pada ruang lingkup bidang informatika Dinas Komunikasi dan Informasi Kabupaten Purbalingga. Pada bagian ini penulis difokuskan pada bagian perancangan dan pembangunan aplikasi **Pariwisata** kabupaten Purbalingga.

## **D. Aspek Umum dan Kelembagaan**

### **1. Profil Sejarah Dinkominfo Purbalingga**



Gambar 1. 1 Gambar Logo Kabupaten Purbalingga

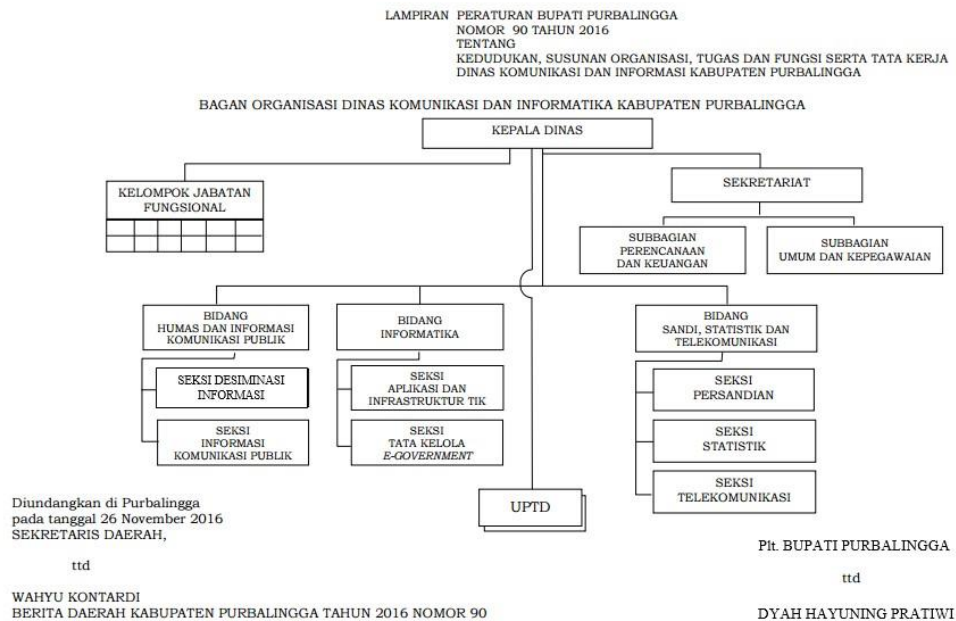
Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Purbalingga yang dibentuk pada tanggal 30 Mei 2016 beralamatkan di Jl. Letkol Isdiman No. 5, Purbalingga, yang dulunya bergabung dengan DINHUBKOMINFO. Sesuai dengan Peraturan Daerah Kabupaten Purbalingga Pasal 14 Nomer 12 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Kabupaten Purbalingga. Untuk menunjang pelaksanaan tugas maka perlu menetapkan Peraturan Bupati Tentang Kedudukan, DINKOMINFO mempunyai tugas membantu Bupati melaksanakan Urusan Pemerintahan bidang Komunikasi dan Informatika, Persandian dan Statistik yang menjadi kewenangan Daerah Dinas Komunikasi dan Informatika dalam melaksanakan tugas diatas juga mempunyai tugas pokok yaitu:

- A. Bidang Informatika dipimpin oleh kepala bidang.
- B. Bidang Informatika adalah unsur pelaksana informatika, berada di bawah dan tanggung jawab kepada Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika.
- C. Bidang Informatika sebagaimana tercantum dalam pasal 18 ayat (1) mempunyai tugas perumusan konsep dan pelaksana kebijakan, pengoordinasian, pemantauan, evaluasi, serta pelaporan bidang Aplikasi dan Infrastruktur TIK dan Tata Kelola E - Government.

## 2. Unit-unit Kerja

Struktur Organisasi Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Purbalingga sebagai berikut:

### BAGAN STRUKTUR ORGANISASI DINKOMINFO PURBALINGGA



Gambar 1. 2 Struktur Organisasi Dinkominfo Purbalingga

Sub-bagian Perencanaan mempunyai tugas melakukan penyiapan bahan. Seperti bahan untuk perumusan, pengoordinasian, pelaksanaan, pemantauan, evaluasi serta pelaporan bidang perencanaan.

Subbagian Keuangan ini meliputi penyusunan rencana program. Seperti penyusunan kerja dan anggaran, pengendalian program dan kegiatan, pelaksanaan perbendaharaan, verifikasi dan akuntansi. Serta pengelolaan anggaran, pengelolaan data dan informasi serta pelaporan program kerja dan anggaran di lingkungan DINKOMINFO.

Subbagian Umum mempunyai tugas atau wewenang melakukan penyiapan bahan. Penyiapan bahan seperti perumusan, pengoordinasian, pelaksanaan, pemantauan, evaluasi serta pelaporan bidang umum.

Subbagian Kepegawaian ini meliputi pembinaan ketatausahaan, kepegawaian, hukum, keorganisasian. Serta meliputi ketatalaksanaan, kerumahtanggaan, hubungan masyarakat, keprotokolan, kearsipan dan pelayanan administrasi di lingkungan DINKOMINFO.

Kepala Bidang Informatika yang mempunyai bertugas pelaporan bidang Aplikasi dan Infrastruktur TIK dan Tata Kelola E-Government. Kepala Kasi Aplikasi dan Infrastruktur TIK yang mempunyai tugas layanan infrastruktur dasar data center, disaster recovery center dan TIK Pemerintah daerah, layanan pengembangan infrastruktur internet dan Pemerintah daerah, layanan pengembangan infrastruktur internet dan manajemen data e-government, layanan pengadaan secara elektronik, keamanan informasi e-government, pengelolaan aplikasi.

Seksi Persandian mempunyai tugas melakukan penyiapan bahan perumusan, pengoordinasian, pelaksanaan, pemantauan, evaluasi serta pelaporan meliputi pengelolaan informasi berklasifikasi dan sumber daya manusia sandi, pengelolaan perangkat lunak dan perangkat keras persandian, pengelolaan jarring komunikasi sandi, persandian untuk pengamanan informasi dan infrastruktur TIK, pengelolaan Security Operation Center (SOC).

Seksi Telekomunikasi mempunyai tugas melakukan penyiapan bahan perumusan, pengoordinasian, pelaksanaan, pemantauan, evaluasi serta pelaporan meliputi penyelenggaraan pendataan dan pemberdayaan jasa titipan (pos) daerah, pengelolaan menara pemancar/telekomunikasi, pengelolaan jaringan internet masyarakat, pengelolaan layanan akses internet tetap dan bergerak untuk masyarakat, penyelenggaraan dan pengelolaan TIK yang bersifat remote online, pembinaan

telekomunikasi khusus dan radio amatir, pendaaygunaan fasilitas sarana prasarana telekomunikasi untuk pengelolaan pemerintah daerah[3].

## **E. Metode Penulisan Laporan**

Dalam melakukan penyusunan laporan ini, penulis memperoleh data melalui beberapa metode sebagai berikut :

### **1. Riset dan Observasi**

Riset dan Observasi yang dilakukan adalah dengan mengamati kondisi yang sering terjadi di masyarakat dalam melakukan aktivitas dan melihat hal itu sebagai peluang untuk dapat dimanfaatkan sebagai implementasi terhadap teknologi. Dari kondisi tersebut, dibuatlah sebuah sistem yang dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi seseorang dalam beraktivitas.

### **2. Metode Kajian Pustaka**

Metode ini dilakukan untuk mencari sumber-sumber informasi terkait lainnya di internet sesuai dengan kebutuhan materi yang digunakan.

### **3. Metode Diskusi**

Metode ini dilakukan dengan berdiskusi bersama tim untuk melakukan pembagian tugas terhadap projek yang akan dikerjakan dan mencegah terjadinya salah komunikasi dan persepsi agar terpenuhinya output projek yang sesuai.

## **F. Sistematika Penulisan Laporan**

Untuk dapat memudahkan pemahaman isi laporan maka laporan ini dibagi dalam beberapa bagian, diantaranya :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisikan latar belakang, tujuan, ruang lingkup, aspek umum kelembagaan, pengumpulan data, serta sistematika penulisan.

### **BAB II DASAR TEORI**

Berisi mengenai literature-literature atau sumber informasi dan teori yang ada mengenai Pariwisata, Pariwisata, yang digunakan untuk membangun sistem.

### **BAB III ANALISIS DAN PEMBAHASAN**

Berisi tentang penjelasan serta analisa tentang perancangan dan dokumentasi flowchart/alur sistem, hasil dari tampilan sistem dan Desain untuk bagian manajemen pengguna.

#### **BAB IV PENUTUP**

Berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dalam pembuatan laporan dari kegiatan PKL/KP dan saran yang ditujukan kepada tempat PKL/KP penulis.