

Daftar Pustaka

- [1] Sam Ali Nurdin, Iqbal Abdurrazaq, dkk.2018. Analisis dan Perancangan Aplikasi Wisata Di Daerah Bogor Berbasis Android. *JISA (Jurnal Informatika dan Sains)*, Vol. 01, No. 01, Juni 2018.
- [2] Budi Dwi Satoto, Eza Rahmanita. 2013. INTEGRASI AUGMENTED REALITY PADA MOBILE VIRTUAL TOUR BERBASIS ANDROID UNTUK PENCARIAN LOKASI DAN RUTE TERDEKAT. *Jurnal Ilmiah Mikrotek*, Vol. 1, No.1.
- [3] Erik Kurniadi, Heru Budianto. 2018. RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA KABUPATEN KUNINGAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE LOCATION BASED SERVICE (LBS). *Jurnal Cloud Information*, Volume 3, Nomor 2, ISSN 2527-5224 Maret 2018.
- [4] Puput Putriani, Tri Ferga Prasetyo. 2021. Rancang Bangun Aplikasi Virtual Tour Sebagai Media Informasi Wisata di Kabupaten Majalengka Berbasis Android. *Konferensi Nasional Ilmu Komputer (KONIK)*. P-ISSN : 2338-2899 E-ISSN: 2807-1271.
- [5] Muhammad Ridho Kurniawan, Achmad Muttatkin Baqti.2020. PEMBUATAN DAN PEMANFAATAN VIRTUAL TOUR DI TEMPAT WISATA DI KOTA PALEMBANG BERBASIS ANDROID. *Bina Darma Conference on Computer Science* e-ISSN: 2685-2683 p-ISSN: 2685-2675.
- [6] Fadli Umafagur, Steven R. Sentinuwo. 2016. Implementasi Virtual Tour Sebagai Media Informasi Daerah (Studi Kasus : Kota Manado). *E-journal Teknik Informatika*.