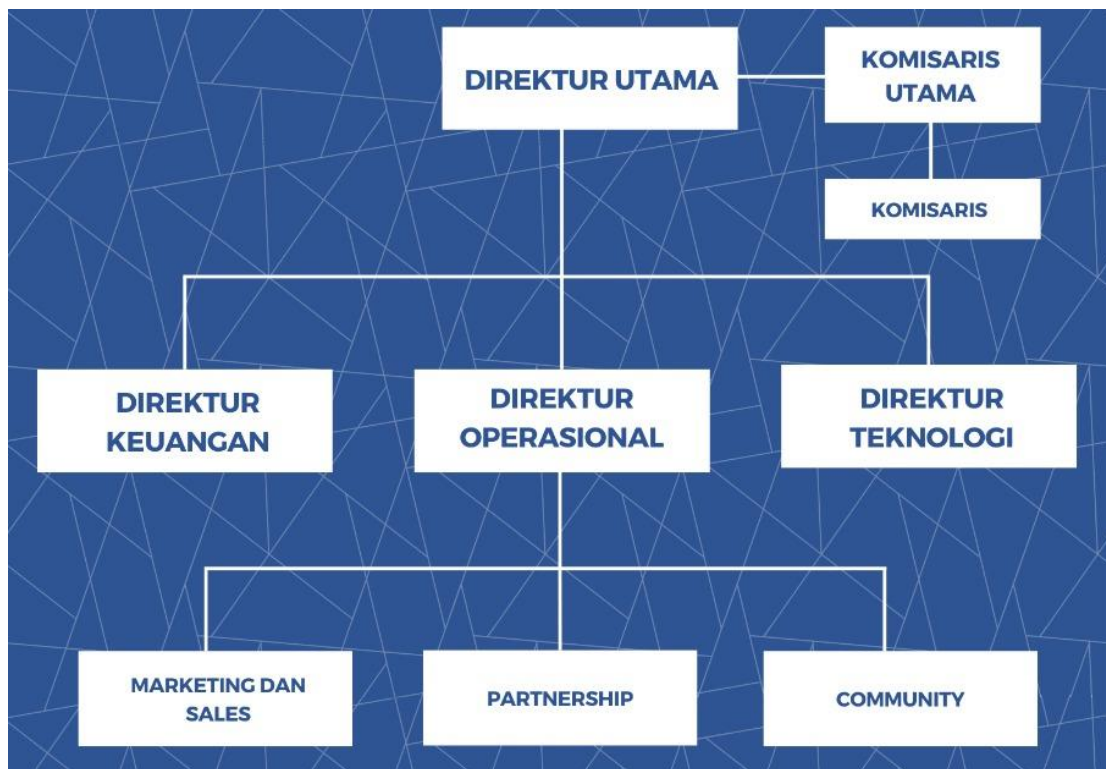


## **BAB III**

### **ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN**

#### **3.1 STRUKTUR ORGANISASI**

STRUKTUR ORGANISASI  
PT BISA ARTIFISIAL INDONESIA



**Gambar 3. 1 Struktur Organisasi PT BISA ARTIFISIAL INDONESIA**

Didalam sebuah perusahaan pastinya membutuhkan banyak orang yang berperan aktif dalam mengembangkan kualitas perusahaan tersebut, maka dari itu dibentuklah sebuah struktur organisasi untuk menjalankan tugas dan pencapaian perusahaan yang sudah ditentukan sejak awal.

Direktur Utama (*Brench Manager*) membawahi seluruh bagian yang ada pada PT Bisa Artificial Indonesia, diantaranya adalah bagian direktur keuangan, direktur oprasional, direktur teknologi, marketing dan sales, *partnership*, dan *community*. Pada PT Bisa Artificial Indonesia yang memegang bagian dari direktur utama yaitu M. Octaviano Pratama, S.Kom., M.Kom. Adapun tugas, kewajiban, dan wewenang direktur utama adalah hal-hal yang bersifat operasional perusahaan yang memegang kekuasaan penuh atau kekuasaan tertinggi di PT Bisa Artificial Indonesia, bertanggung jawab atas kelancaran tugas dalam mengatur dan mengendalikan serta membimbing pengorganisasian karyawan dan melaksanakan keputusan untuk mencapai obyektivitas yang telah digariskan perusahaan [9]. Kemudian selain direktur utama bagian tertinggi dalam perusahaan yaitu komisaris oleh Ir. Wira Satywan, CISA., CISSP.

Secara kolektif tugas dewan komisaris adalah melakukan pengawasan terhadap pengurusan perusahaan yang dilakukan oleh direksi serta memberikan nasihat berkenaan dengan kebijakan direksi dalam menjalankan perusahaan. dewan komisaris secara terusmenerus memantau efektivitas kebijakan erusahaan, kinerja dan proses pengambilan keputusan oleh direksi, termasuk pelaksanaan strategi untuk memenuhi harapan para pemegang saham dan pemangku kepentingan lainnya [10]. Dan selanjutnya dilanjutkan dengan bagian direktur pengelolaan oprasional oleh Pamela Kareen, S.T., M.Kom

### **3.2 LINGKUP PEKERJAAN**

Lingkup pekerjaan penulis pada SIB yang diberikan sebagai *conten creator* menggunakan software Figma yang ditugaskan sebagai *desain conten instagram* dan *redesign platform BISA AI ACADEMY*.

### **3.3 DESKRIPSI PEKERJAAN**

SIB dilaksanakan PT Bisa Artificial Indonesia kota Bandung ditempatkan pada *conten creator*. Memiliki tugas untuk merancang atau *conten instagram* dan *redesign*

*platform* BISA AI ACADEMY dengan menggunakan software Figma, yang mana tahap awal pada project ini penulis harus berkomunikasi dengan anggota lain dari Bisa AI agar diantara kami memiliki tugas masing-masing dalam proses pengerjaan pembuatan *conten feed instagram* dengan setiap anggota harus membuat 2 *conten feed* dalam satu minggu dan 1 *conten video*. Sedangkan pada proses redesign platform tiap anggota dalam satu tim tersebut sudah sepakat dengan 3 keputusan pekerjaan project bagian mana yang akan dikerjakan secara berkelompok. Setelah itu hal yang perlu dilakukan adalah tiap anggota harus memahami tahapan *redesign* dalam project ini agar pengerjaan proyek sesuai dengan target dan harapan dari tim Bisa AI agar bisa terimplemtasi.

### 1. Pembelajaran Terjadwal

Pembelajaran terjadwal merupakan pembelajaran yang menggunakan platform E-Learning BISA AI Academy dan Video Conference TAMPIL dengan jadwal masing-masing aktivitas. Dalam pemebelajaran terjadwal yang saya ikuti yaitu berfokus pada sisi UI/UX, Desain dan Produk Digital atau Kecerdasan Artificial. Dengan begitu saya mengambil empat course pembelajaran terjadwal yaitu Course UI/UX, Design Principle, Bisinis Digital dan Data Mining.

### 2. Pembelajaran Mandiri

Pembelajaran mandiri merupakan menggunakan MOOC BISA AI Academy. Pada pemebelajaran mandiri yang saya ambil dari ke 4 platform yang berbeda yaitu: bisa.ai, bisa.design, bisa.business dan udemy.com menyelesaikan 44 course yang terdiri dari 10 course pada platform bisa.ai, 24 course pada platform bisa.design, 2 course pada platform bisa.business dan 8 course pada platform udemy.com. Selain itu juga membuat 3 portofolio pada platform bisa.design dan 1 portofolio pada platform bisa.ai.

### 3. Pembelajaran Tamu

Pembelajaran tamu merupakan workshop industri/praktisi/bisnis terkait dengan masing-masing aktivitas. Dalam pembelajaran tamu yang saya ikuti yaitu 15 kali pertemuan.

#### 4. Proyek Independen

Proyek independen merupakan proyek yang diberikan oleh peserta dengan dimentori oleh setiap mentornya. Dan Proyek industri yang saya ikuti yaitu menjadi content creator Bisa AI Academy. Untuk tugasnya yaitu redesign Platform BISA AI Academy dan juga membuat conten feed, story, reals Instagram pada bisa.ai. Setelah mengikuti proyek ini saya medapatkan banyak pengalaman sehingga menambah skil saya dalam mendesign.

#### 5. Integrasi membangun Digital Start-up

Digital Start-up merupakan proyek yang memiliki output ide-ide produk baru terkait AI dengan dukungan penuh dari AI-Creation. Dalam membangun Startup Digital saya hanya sampai dengan tahap pembuatan ide saja. Namun dengan begitu pengalaman yang saya dapatkan memberikan manfaat bagi saya karena mengetahui bagaimana cara merintis sebuah start-up dari awal.

### 3.4 JADWAL KERJA

Sesuai dengan lampiran Log Activity di platform Kampus Merdeka jadwal kerja penulis sebagai berikut:

**Tabel 3. 1 Jadwal Kerja SIB BISA AI**

No.	Jadwal Kegiatan	Nama Kegiatan	Deskripsi Kegiatan
1.	Februaru-Mei	Pembelajaran Terjadwal	Pembelajaran tatap muka online sesuai dengan jadwal masing - masing aktivitas. Untuk platform pembelajaran

No.	Jadwal Kegiatan	Nama Kegiatan	Deskripsi Kegiatan
			terjadwal.
2.	Februari-Juli	Pembelajaran Mandiri	<p>Pembelajaran mandiri melalui MOOC BISA AI Academy, BISA Network Academy dan BISA Design Academy yang dapat diakses melalui: BISA AI Academy (<a href="https://bisa.ai">https://bisa.ai</a>) , BISA DESIGN Academy (<a href="https://bisa.design">https://bisa.design</a>) dan BISA NETWORK Academy (<a href="https://bisa.network">https://bisa.network</a>). Dan setiap peserta dapat registrasi secara mandiri pada ketiga platform tersebut untuk mencari MOOC sesuai dengan minat masing - masing peserta.</p>
3.	Februari-Juli	Pembelajaran Tamu	<p>Pembelajaran tamu <i>workshop</i> industri/praktisi/bisnis terkait dengan masing - masing aktivitas. Peserta akan dibagikan jadwal webinar/<i>workshop</i> terkait 1 minggu sebelum acara berlangsung. Peserta diwajibkan mengikuti kegiatan pembelajaran tamu sebanyak</p>

No.	Jadwal Kegiatan	Nama Kegiatan	Deskripsi Kegiatan
			16 Jam pelajaran.
4.	Februari-Mei	Proyek Independen	Pengerjaan proyek Independen yang telah dibagikan kepada peserta. pengerjaan masing - masing proyek yang diberikan kepada peserta / group yang dapat didiskusikan dengan mentor Proyek.
5.	Mei-Juli	Softskill	Pengalaman belajar mengasah softskill dengan menjadi narasumber pada webinar di platform Tampil.id
6.	Mei-Juli	Portofolio	Pengalaman belajar di MSIB Bisa AI Academy selama 1 Semester dapat menambah Portofolio anda sebagai profesional pada bidang-nya. Pembelajaran Terpadu di BISA AI Academy membantu anda dalam meningkatkan portofolio seperti: pembelajaran terjadwal, pembelajaran mandiri, proyek industridan membangun <i>digital startup (AI-Creation)</i>

No.	Jadwal Kegiatan	Nama Kegiatan	Deskripsi Kegiatan
7.	Juni-Juli	Membangun Digital Start-up	Mmbangun digital startup masing - masing dengan dukungan penuh dari AI-Creation ( <a href="https://ai-creation.id">https://ai-creation.id</a> ). Output dari program ini diharapkan muncul ide - ide, produk baru terkait dengan AI.