

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Kerja praktik merupakan salah satu mata kuliah wajib pada program studi Desain Komunikasi Visual, Institut Teknologi Telkom Purwokerto, yang memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mendapatkan gambaran dan pengalaman pada dunia kerja. Dalam pelaksanaannya penulis melakukan kerja praktik di Enrich Lab Indonesia sebagai *graphic designer*, yang bertugas untuk mengolah hasil ide dan konsep untuk divisualisasikan.

Dari pelaksanaan kerja praktik penulis dapat menerapkan pengetahuan dan ilmu yang diperoleh di bangku kuliah, selain itu penulis juga mendapatkan banyak pengalaman yang tidak diperoleh saat perkuliahan mulai dari kedisiplinan saat bekerja, profesional dalam bekerja, dan tanggung jawab.

4.2 Saran

Bagi perusahaan sebaiknya dilakukan penambahan karyawan baru terutama bagian *graphic designer* agar menghindari pekerjaan yang menumpuk serta tuntutan *deadline* bagi mahasiswa yang melakukan kerja praktik.

Bagi mahasiswa yang akan melaksanakan kerja praktik harus pandai dalam menerapkan ilmu saat melakukan kerja praktik yang diperoleh ketika di bangku kuliah, baik berupa ilmu teori maupun praktik. Selain itu, menjaga *attitude*, serta disiplin juga perlu diperhatikan untuk menjaga nama baik mahasiswa itu sendiri maupun almamater.