

# BAB I

## Pendahuluan

### A. Latar Belakang

Sistem informasi merupakan sebuah sistem yang mengkombinasikan antara aktivitas manusia dan penggunaan teknologi untuk mendukung manajemen dan kegiatan operasional. Dimana, hal tersebut merujuk pada sebuah hubungan yang tercipta berdasarkan interaksi manusia, data, informasi, teknologi, dan algoritma. Dinas Komunikasi Dan Informatika kabupaten Purbalingga merupakan organisasi perangkat daerah yang membidangi penyebarluasan informasi, pengembangan, pendayagunaan TIK, dan memberikan pelayanan kepada masyarakat secara transparan di bidang komunikasi dan informatika khususnya di wilayah Purbalingga. [1]

Sektor pariwisata di Purbalingga sangat banyak dan beranekaragam, oleh sebab itu penulis ingin merancang sebuah aplikasi *virtual tour* di daerah Purbalingga berbasis website. Hal tersebut dilakukan untuk menunjang perkembangan pariwisata di kabupaten Purbalingga agar dapat dipromosikan ke seluruh Indonesia. Sistem informasi *virtual tour* berbasis website ini sangat membantu dalam pemilihan objek-objek pariwisata dan mempermudah para wisatawan dalam memperoleh informasi yang lebih lengkap, karena pengolahan data objek pariwisata secara manual dapat menimbulkan beberapa hambatan antara lain: kesulitan dalam mencari informasi tentang objek wisata, penginapan, dan makanan khas yang ada di Purbalingga, kesulitan dalam mendapatkan data secara keseluruhan, sehingga tampilan dari data tersebut rumit dan tidak efisien. Berdasarkan permasalahan tersebut perlu dibangun suatu sistem informasi yang dapat memudahkan dalam pengelolaan data objek wisata. Tujuan dibangun sistem informasi *virtual tour* ini adalah memberi kemudahan kepada wisatawan dalam mengakses informasi objek-objek wisata di kabupaten Purbalingga. [2]

### B. Tujuan

Tujuan penulis dalam pembuatan Laporan Praktik Kerja Lapangan adalah untuk merancang dan membuat Rancang Bangun Aplikasi Pariwisata Kabupaten

Purbalingga Berbasis Website sebagai sumber informasi online untuk mengetahui objek wisata serta kekayaan lain yang ada di Kabupaten Purbalingga

### C. Ruang Lingkup

Pada pelaksanaan kegiatan PKL ini Penulis ditempatkan pada ruang lingkup *Backend Developer* dalam pembuatan rancangan aplikasi *virtual tour* berbasis website di Purbalingga. Pada bagian ini penulis difokuskan pada bagian backend developer yaitu mengelola data yang ada pada aplikasi virtual tour.

### D. Aspek Umum dan Kelembagaan

#### 1. Profil Sejarah Dinkominfo Purbalingga



Gambar 1.1 Logo Dinkominfo Purbalingga

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Purbalingga yang dibentuk pada tanggal 30 Mei 2016 beralamatkan di Jl. Letkol Isdiman No. 5, Purbalingga, yang dulunya bergabung dengan DINHUBKOMINFO. Sesuai dengan Peraturan Daerah Kabupaten Purbalingga Pasal 14 Nomer 12 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Kabupaten Purbalingga. Untuk menunjang pelaksanaan tugas maka perlu menetapkan Peraturan Bupati Tentang Kedudukan, DINKOMINFO mempunyai tugas membantu Bupati melaksanakan Urusan Pemerintahan bidang Komunikasi dan Informatika, Persandian dan Statistik yang menjadi kewenangan Daerah

Dinas Komunikasi dan Informatika dalam melaksanakan tugas diatas juga mempunyai tugas pokok yaitu:

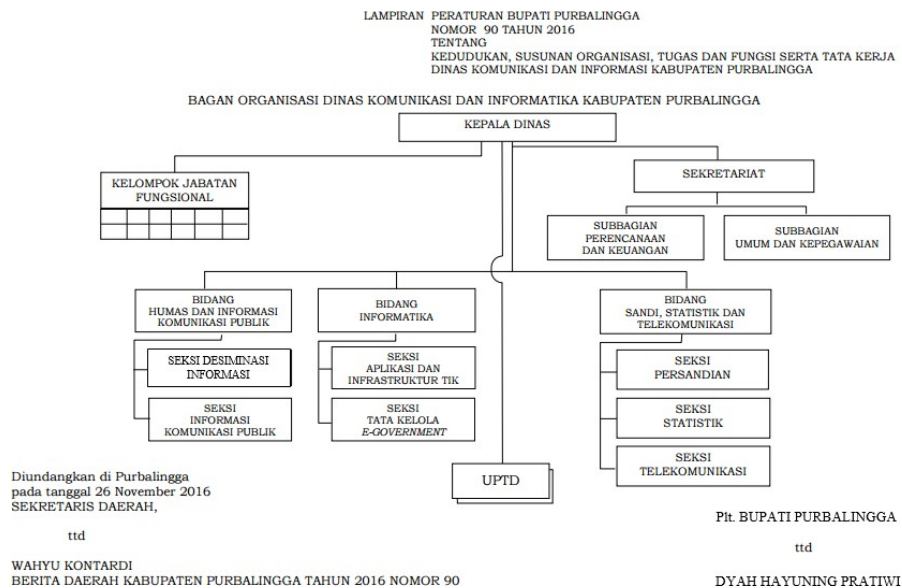
- a. Bidang Informaatika dipimpin oleh kepala bidang.

- b. Bidang Informatika adalah unsur pelaksana informatika, berada di bawah dan tanggung jawab kepada Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika.
- c. Bidang Informatika sebagaimana tercantum dalam pasal 18 ayat (1) mempunyai tugas perumusan konsep dan pelaksana kebijakan, pengoordinasian, pemantauan, evaluasi, serta pelaporan bidang Aplikasi dan Infrastruktur TIK dan Tata Kelola E - Government.

2. Unit-unit Kerja

Struktur Organisasi Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Purbalingga sebagai berikut:

### BAGAN STRUKTUR ORGANISASI DINKOMINFO PURBALINGGA



Gambar 1.2 Struktur Organisasi Dinkominfo Purbalingga

Subbagian Perencanaan mempunyai tugas melakukan penyiapan bahan. Seperti bahan untuk perumusan, pengoordinasian, pelaksanaan, pemantauan, evaluasi serta pelaporan bidang perencanaan

Subbagian Keuangan ini meliputi penyusunan rencana program. Seperti penyusunan kerja dan anggaran, pengendalian program dan kegiatan, pelaksanaan perbendaharaan, verifikasi dan akuntansi. Serta pengelolaan anggaran, pengelolaan data dan informasi serta pelaporan program kerja dan anggaran di lingkungan DINKOMINFO.

Subbagian Umum mempunyai tugas atau wewenang melakukan penyiapan bahan. Penyiapan bahan seperti perumusan, pengoordinasian, pelaksanaan, pemantauan, evaluasi serta pelaporan bidang umum.

Subbagian Kepegawaian ini meliputi pembinaan ketatausahaan, kepegawaian, hukum, keorganisasian. Serta meliputi ketatalaksanaan, kerumahtanggaan, hubungan masyarakat, keprotokolan, kearsipan dan pelayanan administrasi di lingkungan DINKOMINFO.

Kepala Bidang Informatika yang mempunyai bertugas pelaporan bidang Aplikasi dan Infrastruktur TIK dan Tata Kelola *E-Government*. Kepala Kasi Aplikasi dan Infrastruktur TIK yang mempunyai tugas layanan infrastruktur dasar data center, disaster recovery center dan TIK Pemerintah daerah, layanan pengembangan infrastruktur internet dan Pemerintah daerah, layanan pengembangan infrastruktur internet dan manajemen data *e-government*, layanan pengadaan secara elektronik, keamanan informasi *e-government*, pengelolaan *website*.

Seksi Persandian mempunyai tugas melakukan penyiapan bahan perumusan, pengoordinasian, pelaksanaan, pemantauan, evaluasi serta pelaporan meliputi pengelolaan informasi berklasifikasi dan sumber daya manusia sandi, pengelolaan perangkat lunak dan perangkat keras persandian, pengelolaan jaring komunikasi sandi, persandian untuk pengamanan informasi dan infrastruktur TIK, pengelolaan Security Operation Center (SOC).

Seksi Telekomunikasi mempunyai tugas melakukan penyiapan bahan perumusan, pengoordinasian, pelaksanaan, pemantauan, evaluasi serta pelaporan meliputi penyelenggaraan pendataan dan pemberdayaan jasa titipan (pos) daerah, pengelolaan menara pemancar/telekomunikasi, pengelolaan jaringan internet masyarakat, pengelolaan layanan akses internet tetap dan

bergerak untuk masyarakat, penyelenggaraan dan pengelolaan TIK yang bersifat remote online, pembinaan telekomunikasi khusus dan radio amatir, pendayagunaan fasilitas sarana prasarana telekomunikasi untuk pengelolaan pemerintah daerah.

#### **D. Metode Penulisan Laporan**

Dalam melakukan penyusunan laporan ini, penulis memperoleh data melalui beberapa metode sebagai berikut :

##### **1. Riset dan Observasi**

Riset dan Observasi yang dilakukan adalah dengan mengamati kondisi yang sering terjadi di masyarakat

##### **2. Metode Kajian Pustaka**

Metode ini dilakukan untuk mencari sumber-sumber informasi terkait lainnya di internet sesuai dengan kebutuhan materi yang digunakan.

##### **3. Metode Diskusi**

Metode ini dilakukan dengan berdiskusi bersama tim PKL untuk melakukan pembagian tugas terhadap projek yang akan dikerjakan dan mencegah terjadinya salah komunikasi dan persepsi agar terpenuhinya output projek yang sesuai.

#### **E. Sistematika Penulisan Laporan**

Untuk dapat memudahkan pemahaman isi laporan maka laporan ini dibagi dalam beberapa bagian, diantaranya :

##### **1. BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisikan latar belakang, tujuan, ruang lingkup, aspek umum kelembagaan, pengumpulan data, serta sistematika penulisan.

##### **2. BAB II DASAR TEORI**

Berisi mengenai literature-literature atau sumber informasi dan teori yang ada mengenai Website, Frontend Development, HTML, CSS, dan Database MySQL yang digunakan untuk membangun sistem.

##### **3. BAB III ANALISIS DAN PEMBAHASAN**

Berisi tentang penjelasan serta analisa tentang perancangan dan dokumentasi flowchart/alur sistem, hasil dari tampilan sistem dan source code untuk bagian manajemen pengguna.

#### **4. BAB IV PENUTUP**

Berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dalam pembuatan laporan dari kegiatan PKL dan saran yang ditujukan kepada tempat PKL.