

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN
PURBALINGGA SEBAGAI *BACKEND DEVELOPER*
DALAM PEMBUATAN RANCANGAN APLIKASI *VIRTUAL TOUR*
BERBASIS WEBSITE**



**Zulfikar Aji Saputra
18102037**

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2021**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN
PURBALINGGA SEBAGAI *BACKEND DEVELOPER*
DALAM PEMBUATAN RANCANGAN APLIKASI *VIRTUAL TOUR*
BERBASIS WEBSITE**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan. Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan**

Zulfikar Aji Saputra

18102037

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2021

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN
PURBALINGGA SEBAGAI *BACKEND DEVELOPER* DALAM
PEMBUATAN RANCANGAN APLIKASI *VIRTUAL TOUR*
BERBASIS WEBSITE**



Dipersiapkan dan disusun oleh:

**Zulfikar Aji Saputra
18102037**

Telah dipresentasikan pada hari Jum'at, 21 Januari 2022

Mengetahui,
Ketua Program Studi



Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Kom.
NIK. 20920001

Pembimbing PKL



Aulia Desy Nur Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0609128902

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas limpahan rahmat, ridha, dan karunia-Nya laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dapat diselesaikan tepat waktu. Sehubungan dengan adanya mata kuliah wajib “Kerja Praktik” penulis diharapkan dapat terjun langsung untuk melihat fenomena di lapangan. Praktik Kerja Lapangan yang dilaksanakan di Dinas Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Purbalingga yang meliputi kegiatan pembuatan rancang bangun aplikasi *virtual tour berbasis website*. Kelancaran kegiatan PKL ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu:

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. selaku Rektor IT Telkom Purwokerto.
2. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika IT Telkom Purwokerto.
3. Ibu Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Kom. selaku Ketua Program Studi S1 Informatika IT Telkom Purwokerto.
4. Bapak Aulia Desy Nur Utomo, S.Kom., M.Cs. Selaku Dosen Pembimbing PKL.
5. Ibu Baryati Kusnadi selaku Pembimbing Lapangan

Dalam penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini penulis menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dalam penulisan dan penyajian tulisan ini, untuk itu penulis memohon maaf sebesar-besarnya dan mengharapkan saran serta kritik dari pembaca agar menjadi masukan bagi penulis untuk kedepannya.

Purwokerto, 22 Oktober 2021



Zulfikar Aji Saputra

DAFTAR ISI

Abstrak	4
Abstract	5
KATA PENGANTAR	6
BAB I	10
A. Latar Belakang.....	10
B. Tujuan	10
C. Ruang Lingkup	11
D. Aspek Umum Kelembagaan.....	11
E. Metode Penulisan Laporan	13
F. Sistematika Penulisan Laporan.....	14
BAB II.....	15
A. Website.....	15
B. Visual studio code.....	16
C. Html	17
D. Xampp.....	18
E. Figma.....	20
F. Bootstrap	21
BAB III	22
A. Pekerjaan atau kegiatan.....	22
B. Tahap analisis	23
C. Pembahasan analisis.....	24
BAB IV	45
A. Kesimpulan.....	45
B. Saran.....	45
Daftar Pustaka	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Logo Dinkominfo Purbalingga.....	11
Gambar 1.2 Struktur Organisasi Dinkominfo Purbalingga.....	12
Gambar 2.1 Halaman control panel XAMPP	18
Gambar 2.2 Use Case Diagram	25
Gambar 2.3 Sequence Diagram Halaman Utama	26
Gambar 2.4 Sequence Diagram Menu Peta.....	26
Gambar 2.5 Sequence Diagram Menu Objek Wisata	27
Gambar 2.6 Sequence Diagram Admin Menambah Peta.....	27
Gambar 2.7 Sequence Diagram Admin Mengubah Peta	28
Gambar 2.8 Sequence Diagram Admin Hapus Peta	28
Gambar 2.9 Sequence Diagram Tambah Objek Wisata.....	29
Gambar 2.10 Sequence Diagram Hapus Objek Wisata	29
Gambar 2.11 Activity Diagram Menu Dashboard.....	30
Gambar 2.12 Activity Diagram Menu Artikel.....	30
Gambar 3.1 Halaman awal website	33
Gambar 3.2 Halaman menu Wisata Kuliner.....	34
Gambar 3.3 Halaman menu Penginapan.....	34
Gambar 3.4 Halaman Desa Wisata	35

ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN

PKL/KP : Praktek Kerja Lapangan/Kerja Praktik

UCD : *User Centered Design*

Virtual Tour : konsep baru untuk berlibur di tengah pandemi

HTML : *Hypertext Markup Language*

CSS : *Cascading Style Sheets*

PKL : Praktek Kerja Lapangan

UI/UX : User Interface/User Experience

WWW : World Wide Web

PHP : Hypertext Preprocessor

JSON : JavaScript Object Notation