

Bab V Referensi

[1] A. Palit, V. Tulenan, and X. B. N. Najoan, "Rancang Bangun Aplikasi Game Adventure Pengenalan Monumen Benteng Moraya," *J. Tek. Inform.*, 2019, [Online].

Available: <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/27657>.

[2] P. V. J. Effendy, R. M. Akbar, and Y. N. Sukmaningtyas, *PEMBUATAN GAME SIDE SCROLLING 2D "PERJUANGAN RANGGALawe UNTUK KERAJAAN MAJAPAHIT" BERBASIS ANDROID*. repository.unim.ac.id, 2021.

[3] A. Solihin, *PENERAPAN ALGORITMA FINITE STATE MACHINE PADA GAME SURVIVAL 2D PLATFORM KELINCI VS ZOMBIE BERBASIS SIDE SCROLLING UNTUK ANDROID*. repositori.unsil.ac.id, 2019.

[4] C. A. R. Tobi, R. Andrea, and A. Yusika, "Membangun Side Scrolling Game Flying Enggang Berbasis Android Dengan Godot Engine," *J. Inform. Wicida*, 2019, [Online]. Available: <https://jurnal.wicida.ac.id/index.php/informatika/article/view/1234>.