

## Abstraksi

Studi Independen Bersertifikat (SIB) Kampus Merdeka adalah sebuah pembelajaran di kelas yang dirancang dan dibuat khusus berdasarkan tantangan nyata yang dihadapi oleh mitra atau industri. Salah satu mitra yang ikut berpartisipasi dalam program ini adalah ICE Institute dengan program Mikrokredensial Game Developer. Mikrokredensial Game Developer adalah program pelatihan pengembangan game secara daring untuk mengasah kemampuan mahasiswa dalam mengembangkan game yang baik melalui pembelajaran menggunakan aplikasi Maya, Adobe Animate, Adobe Photoshop, Figma dan Logic Pro. Selama periode SIB berlangsung di program Mikrokredensial Game Developer menyediakan pembelajaran mulai dari pengenalan software Maya yang di gunakan dalam pembuatan Karakter, Background, serta *asset* lainnya yang bersifat 3D. Adapun untuk pembuatan asset 2D menggunakan software Adobe Photoshop yang nantinya asset tersebut akan diolah kembali menggunakan Adobe Animate, Figma untuk pembuatan UI/UX, serta pembuatan *background* game menggunakan software Logic Pro sebagai pendukung dalam pengembangan Game dan Final Project. Sehubungan dengan project akhir yaitu dengan judul “Pengembangan Game White Blood Cell On Duty”

**Kata Kunci :** 2D, 3D, Adobe Photoshop, Adobe Animate, Figma, Logic Pro, UI/UX