

LAPORAN AKHIR
STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
Program Mikrokredensial Game Developer
Pengembangan Game “White Blood Cell On Duty”
Di ICE Institute, Universitas Terbuka

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan
Program MSIB MBKM

oleh :

Ibnu Aulianto / 19102257



Program Studi S1 Teknik Informatika
Institut Teknologi Telkom Purwokerto
2022

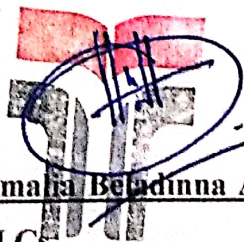
LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
Program Studi Independen Bersertifikat Tahun 2022

Laporan Magang & Studi Independen Bersertifikat
Program Mikrokredensial Game Developer
Pengembangan Game “White Blood Cell On Duty”
Di ICE Institute, Universitas Terbuka

IBNU AULIANTO
NIM. 19102257

Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kewajiban
Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik
Purwokerto, 12 Agustus 2022
Menyetujui/Mengesahkan

Ketua Program Studi

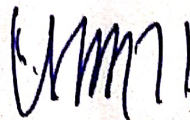


Amalia Beladonna Arifa, S.Pd.,

M.Cs

NIDN: 0606019201

Dosen Pembimbing



Muhammad Lulu Latif Usman, S.Pd.,

M.Han.

NIDN: 0421019501

Kata Pengantar

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan kasih dan sayang-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Project Akhir dengan judul “Pengembangan Game White Blood Cell On Duty”. Maksud dari penyusunan Laporan ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh memenuhi persyaratan kelulusan Program MSIB MBKM. Dalam penyusunan Laporan ini, banyak pihak yang sangat membantu penulis dalam berbagai hal. Oleh karena itu, penulis sampaikan rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada:

1. Universitas Terbuka (*Indonesia Cyber Education Institute*) yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk berpartisipasi dalam program ini.
2. Dr. Arfianto Fahmi, S.T.,M.T. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Informatika, Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs. sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Muhammad Lulu Latif Usman, S.Pd., M.Han. selaku dosen pembimbing

Dengan demikian, Saya menyadari bahwa masih banyak kesalahan dalam penulisan laporan akhir ini. Oleh karena itu, Saya sangat terbuka untuk kritik dan saran yang membangun sehingga laporan dapat lebih sempurna. Saya juga berharap laporan akhir ini bisa bermanfaat kepada semua pembaca.

Daftar Isi

Lembar Pengesahan	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	iv
Daftar Tabel	vi
Daftar Gambar	vii
Abstrak	viii
Abstrak	ix
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar belakang	1
I.2 Lingkup	2
I.3 Tujuan	3
Bab II ICE Institute	4
II.1 Struktur Organisasi	4
II.2 Lingkup Project	5
II.3 Deskripsi Project	5
II.4 Jadwal Kerja	6
Bab III Pengembangan Game “White Bloods On Duty”	16
III.1 Latar Belakang Project Akhir	16
III.2 Proses Pelaksanaan Project Akhir	16
III.2.1 Diskusi	17
III.2.2 Data Assets	18
III.2.3 Design Game	18
III.2.4 Pemrograman	18
III.2.5 Bug Fixing	18
III.2.6 Laporan hasil akhir	18
III.3 Hasil Proyek Akhir	19
III.3.1 Story Game	21
III.3.2 Game Mekanik	22
Bab IV Penutup	35

IV.1	Kesimpulan	35
IV.2	Saran	35
Bab V	Referensi	36
Bab VI	Lampiran A. TOR	37
Bab VII	Lampiran B. Log Activity	41
Bab VIII	Lampiran C. Dokumen Teknik	50

Daftar Tabel

Tabel 2. 1 Jadwal Kegiatan Pembelajaran	7
Tabel 2. 2 Jadwal Game Artist	15
Tabel 2. 3 Tabel Kompetitor	27
Tabel 3. 1 Tabel Kebutuhan	31

Daftar Gambar

Gambar 2. 1 Consortium ICE Institute	4
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi ICE Institute	5
Gambar 3. 1 Flowchart.....	18
Gambar 3. 2 Game menu	21
Gambar 3. 3 Menu Level	22
Gambar 3. 4 Game Play	22
Gambar 3. 5 Karakter	25
Gambar 3. 6 virus	25
Gambar 3. 7 Development Statue	30
Gambar 3. 8 Flowchart.....	35
Gambar 8. 1 Flowchart.....	56
Gambar 8. 2 Main Menu	59
Gambar 8. 3 Gameplay	59