

LAPORAN AKHIR
MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
Program Mikrokredensial Game Developer
Pengembangan Game “Wayang Simulator”
Di ICE Institute, Universitas Terbuka

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan
Program MSIB MBKM

oleh :
Mohammad Rifa'i / 19102044



Program Studi Teknik Informatika
Institut Teknologi Telkom Purwokerto

2022

LEBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
Program Studi Independen Bersertifikat Tahun 2022

Laporan Magang & Studi Independen Bersertifikat
Program Mikrokredensial Game Developer
Pengembangan Game “Wayang Simulator”
Di ICE Institute, Universitas Terbuka

MOHAMMAD RIFA'I
NIM. 19102044

Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kewajiban
Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik
Purwokerto, 12 Agustus 2022
Menyetujui/Mengesahkan

Ketua Program Studi

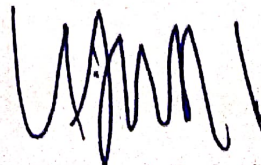


Amalia Beladhinna Arifa, S.Pd.,

M.Cs

NIDN: 0606019201

Dosen Pembimbing



Muhammad Lulu Latif Usman, S.Pd.,

M.Han.

NIDN: 0421019501

Kata Pengantar

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan kasih dan sayang-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Project Akhir dengan judul “Pengembangan Game “Wayang Simulator””. Maksud dari penyusunan Laporan ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh memenuhi persyaratan kelulusan Program MSIB MBKM. Dalam penyusunan Laporan ini, banyak pihak yang sangat membantu penulis dalam berbagai hal. Oleh karena itu, penulis sampaikan rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada:

1. Universitas Terbuka (*Indonesia Cyber Education Institute*) yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk berpartisipasi dalam program ini.
2. Dr. Arfianto Fahmi, S.T.,M.T. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Informatika, Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs. sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Muhammad Lulu Latif Usman, S.Pd., M.Han. selaku dosen pembimbing

Dengan demikian, Saya menyadari bahwa masih banyak kesalahan dalam penulisan laporan akhir ini. Oleh karena itu, Saya sangat terbuka untuk kritik dan saran yang membangun sehingga laporan dapat lebih sempurna. Saya juga berharap laporan akhir ini bisa bermanfaat kepada semua pembaca.

Daftar Isi

Lembar Pengesahan	II
Kata Pengantar	III
Daftar Isi.....	IV
Daftar Gambar.....	V
Daftar Tabel	VI
Abstraksi	VII
Abstract	VIII
Bab I Pendahuluan.....	1
I.1 Latar belakang.....	1
I.2 Lingkup	1
I.3 Tujuan	2
Bab II ICE Institute	4
II.1 Struktur Organisasi	4
II.2 Lingkup Pekerjaan	5
II.3 Deskripsi Pekerjaan.....	5
II.4 Jadwal Kerja.....	6
Bab III Pengembangan Game “Wayang Simulator”	8
III.1 Latar Belakang Project Akhir	8
III.2 Proses Pelaksanaan Project Akhir.....	9
III.3 Hasil Project Akhir	12
Bab IV Penutup.....	17
IV.1 Kesimpulan	17
IV.2 Saran	17
Bab V Referensi.....	IX
Bab VI Lampiran A. TOR.....	VI-1
Bab VII Lampiran B. Log Activity	VII-1
Bab VIII Lampiran C. Dokumen Teknik	VIII-1

Daftar Gambar

Gambar 2. 1 Consortium ICE Institute	4
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi ICE Institute	5
Gambar 3. 1 Flowchart Pelaksanaan Capstone	10
Gambar 3. 2 Splash Screen	12
Gambar 3. 3 Game Menu	12
Gambar 3. 4 Pilih Narasi	13
Gambar 3. 5 Game Tutorial	13
Gambar 3. 6 Game Play	14
Gambar 8. 1 Logo Game	VIII-1
Gambar 8. 2 Game Flowchart	VIII-5

Daftar Tabel

Tabel 2. 1 Jadwal Kegiatan Pembelajaran	7
Tabel 2. 2 Jadwal Game Progammer Pengerjaan Project Capstone	7
Tabel 7. 1 Log Activity	VII-1

Abstraksi

Microcredential game developer merupakan program *Studi Independen Bersertifikat (SIB)* yang diselenggarakan oleh ICE Institute yang bertujuan untuk mengasah kemampuan mahasiswa dalam mengembangkan sebuah game melalui pembelajaran menggunakan aplikasi unity. Program ini merupakan pembelajaran yang dirancang dan dibuat khusus berdasarkan tantangan yang dihadapi oleh mitra atau industri. Selama program ini berlangsung peserta yang mengikuti akan mempelajari mulai dari pengenalan software unity yang digunakan untuk mengembangkan game, pembuatan game PONG 2D, pembuatan game Top Down Shooter 2D, pembuatan game Side Scrolling Platform 2D, pembuatan First Person Shooter 3D, Pembuatan Third Person Shooter 3D dan Penerapan Monetasi dalam game dan proyek akhir. Dan sehubungan dengan Proyek Akhir yaitu dengan judul “Pengembangan Game “Wayang Simulator””.

Kata Kunci : *Unity, Game, Game 2D, Wayang*

Abstract

Microcredential Game Developer is an accredited Independent Learning (SIB) program organized by the ICE Institute to improve students' skills in developing games by learning with Unity applications. The program is a learning program tailored to partner or industry challenges. In this program, participants will learn to introduce Unity software for developing games, create PONG 2D games, create top-down shooter 2D games, create side-scrolling platform 2D games, create 3D first-person shooters, and create 3D Third-person shooter. As well as monetization in games and graduation projects. Namely related to the final project, which is titled "Game Development "Wayang Simulator"".

Kata Kunci : *Unity, Game, Game 2D, Wayang*