

BAB IV

Penutup

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari program Magang dan Studi Independen (MSIB) yang dilaksanakan di ICE Institute yaitu program *Mikrokredensial Game Developer* maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Talenta *game developer* yang berasal dari berbagai perguruan tinggi di Indonesia mampu menciptakan produk *game* baru.
2. Kurikulum *game* yang unggul dapat menghasilkan pertumbuhan organik dalam rantai industri *game* untuk pengembangan talenta *game developer* di Indonesia. Hal ini dibuktikan dengan terciptanya talenta *game* yang mampu menciptakan *game* yang dapat menjadi media pembelajaran dan *entertainment* dan dapat bersaing dengan *game* lainnya serta dapat diperhitungkan kualitasnya.

4.2 Saran

Berdasarkan hasil dari program Magang dan Studi Independen (MSIB) yang dilaksanakan di ICE Institute yaitu program *Mikrokredensial Game Developer* maka didapatkan saran sebagai berikut.

1. Diperlukan pengembangan kurikulum *game* lanjutan yang telah digunakan pada program *Mikrokredensial Game Developer* untuk menunjang perkembangan kemampuan talenta *game*.
2. Diperlukan manajemen tim yang lebih baik untuk mengembangkan *game*
3. Diperlukan tambahan biaya akomodasi untuk pengembangan *game*