

Abstraksi

Program *Game designer* merupakan salah satu *stream* dalam program Magang dan Studi Independen (MSIB) *Microkredential Game Developer* di ICE Institute, Universitas Terbuka. Pada program *Game designer*, mahasiswa belajar tentang proses perancangan sebuah game. Mulai dari *mechanic, story* hingga alur permainan dari berbagai jenis game. Perkembangan penikmat industri game di Indonesia sangat cepat, terutama di kalangan anak-anak hingga remaja. *Genre* yang digemari khalayak umum diantaranya ialah *platformer* dan *turn-based*. Game Pertempuran:Bung Tomo ditujukan kepada para penikmat game tersebut.

Program Magang dan Studi Independen (MSIB) di ICE Institute,Universitas Terbuka tentang *Game Designer* berhasil mengembangkan game Pertempuran:Bung Tomo yang bertujuan untuk memberikan pengalaman bermain yang unik antar permainan ber-*genre platformer* yang membutuhkan kelincahan dan *turn- based* yang membutuhkan strategi. Dengan dibumbui oleh puzzle, *artstyle* khas dan cerita menarik, game ini diharapkan mampu memuaskan penikmat game sekarangini.

Kata Kunci: *Game Designer, Game platformer, Game Turn-based*