

BAB I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

MSIB (Magang Studi Independen Bersertifikat) merupakan salah satu program dari kegiatan Kampus Merdeka. Program *Game Designer* merupakan salah satu *stream* dalam program MSIB *Microkredensial Game Developer* yang diselenggarakan di ICE Institute, Universitas Terbuka. Ekosistem pendidikan tinggicyang ada di Indonesia menjadi peluang untuk terbentuknya talenta *game*. Adanya talenta *game* dapat menjadi peluang untuk mengembangkan produk *game* karya mahasiswa Indonesia. Pelaksanaan program *Microkredensial Game Developer stream Game Designer* memiliki latar belakang untuk menciptakan *game* yang bisamenjadi *game* yang dapat bersaing dengan *game* lain. Selain itu, juga dapatmenciptakan *game edukasi* yang bisa menjadi media pembelajaran untuk siswa-siswi di Inonesia.

ICE Institute yang merupakan pusat perkuliahan online menyediakan berbagai macam mata kuliah online dari perguruan tinggi yang ada di Indonesia dandari penyedia pembelajaran online di seluruh Indonesia. Salah satu mata kuliah yang disediakan oleh ICE Institute adalah mata kuliah yang memiliki kurikulum *game*. Oleh karena itu, ICE Institute diharapkan mampu berperan dalam peningkatan perluasan akses dan pemerataan kualitas pendidikan untuk mendorongAngka Partisipasi Pendidikan (APK) menjadi 40%. Selain itu, ICE Institute juga turut serta dalam membantu pemenuhan kebutuhan *lifelong learner* melalui penyediaan sistem dan content pembelajaran bermutu yang dapat diakses kapanpundan dimanapun.

1.2 Lingkup

Berikut ini merupakan deskripsi dari program Magang dan Studi Independen (MSIB) yang dilaksanakan di ICE Institute, Universitas Terbuka.

1. Nama : Program Microdentials Game Developer
2. Periode : 15 Februari 2022 – 1 Juli 2022 (5 Bulan)
3. Periode Rekrutmen : 15 Desember 2021 – 12 Februari 2022
4. Besaran SKS : 20 SKS
5. Tipe Pelaksanaan : *Online*

6. Lokasi : *Online*

Lingkup *capstone* yang akan dilakukan mengkolaborasikan kelima *stream* dalam kurikulum untuk membuat sebuah produk *game*. Sebagai *Game Project Manager*, penulis dilatih agar mampu melakukan analisis terhadap pasar *game*, manajemen proyek dan menentukan arah pengembangan *game* untuk *entertainment game*, atau *serious game* dan mengelola proyek bisnis perusahaan.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan pelaksanaan program Magang dan Studi Independen (MSIB) yang dilaksanakan di ICE Institute yaitu program *Microkredensial GameDeveloper* antara lain adalah yang ditunjukkan sebagai berikut.

1. Menciptakan talenta *game* di tengah ekosistem pendidikan tinggi di Indonesia.
2. Mengembangkan kurikulum *game* yang unggul agar menghasilkan pertumbuhan organik dalam rantai industri *game* untuk pengembangtalenta *game developer* di Indonesia.
3. Menghasilkan produk *game* yang dapat menjadi media pembelajaran untuksiswa-siswi di Indonesia dan *game* yang dapat bersaing dengan *game* lainnya.