

## **Bab II Lingkungan Organisasi Bangkit Academy**

### **II.1 Struktur Organisasi**

Bangkit didesain untuk mempersiapkan peserta dengan kecakapan (skills) yang relevan dan dibutuhkan berdasarkan sertifikasi teknikal. Tahun ini Bangkit kembali menyelenggarakan 3 (tiga) alur belajar multidisiplin - Machine Learning, Mobile Development (Android), dan Cloud Computing. Dengan mengikuti Bangkit, peserta akan memiliki pengalaman dan terekspos dengan serba-serbi karir di industri dan pekerjaan di ekosistem teknologi Indonesia.

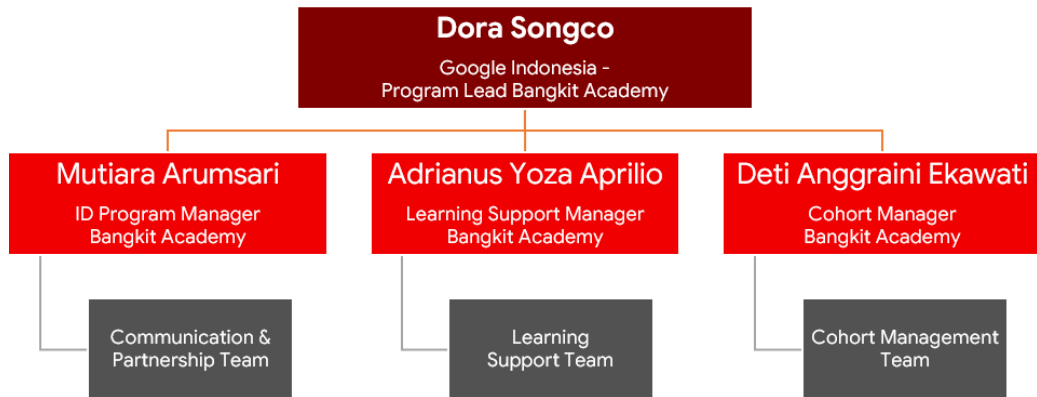
Bangkit merupakan program pembelajaran yang dipimpin oleh Google dengan dukungan GoTo, Traveloka, dan DeepTech Foundation. Dengan dukungan Kampus Merdeka, Bangkit akan menawarkan 3.000 tempat untuk mahasiswa Indonesia untuk memastikan mereka relevan dengan kecakapan yang dibutuhkan oleh industri pada semester genap, tahun 2021/2022.

Adapun struktur organisasi merupakan sebuah garis penugasan formal yang menunjukkan alur tugas dan tanggung jawab setiap anggota perusahaan, perusahaan serta hubungan antar pihak dalam organisasi yang bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan organisasi. Struktur organisasi dari Bangkit Academy.



Gambar 2. 1 Logo Bangkit Academy

## Bangkit Academy 2022 Organizational Chart



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi Bangkit Academy

Job description dari masing-masing bagian di atas adalah sebagai berikut:

1. Program Lead Bangkit Academy  
Bertugas untuk memimpin jalanya program Bangkit Academy.
2. ID Program Manager Bangkit Academy  
Merupakan manajer yang melakukan pengawasan terhadap Communication & Partnership Team.
3. Learning Support Manager Bangkit Academy  
Merupakan manajer yang melakukan pengawasan terhadap Learning & Support Team.
4. Cohort Manager Bangkit Academy  
Merupakan manajer yang melakukan pengawasan terhadap Cohort Management Team.

### II.2 Lingkup Pekerjaan

Adapun ruang lingkup kegiatan yang dilaksanakan penulis dan peserta magang lain program Bangkit Academy Bangkit Academy memiliki lingkup kegiatan Aktivitas Studi Independen Android Learning Path meliputi pembelajaran individu dan project akhir dalam bentuk tim. Pada pembelajaran individu, setiap peserta akan mengikuti kelas dalam bentuk asynchronous (online melalui modul belajar di Dicoding Academy) dimana peserta dapat berkonsultasi dengan expert terkait materi

yang dipelajarinya. Sedangkan pada project akhir, peserta akan dibagi menjadi kelompok, dimana satu kelompok terdiri atas 5-6 orang dengan tema yang ditentukan oleh masing-masing kelompok dan harus mendapatkan persetujuan dari mentor.

### **II.3 Deskripsi Pekerjaan**

Bangkit Academy memberikan berbagai materi module mulai dari Soft skills, English, Matriculation Tech, Mentoring, Capstone Project, dan lain – lain. Adapun detail kegiatan dan kelas yang harus diikuti peserta di Bangkit Academy 2022 sebagai berikut:

1. Matriculation Track Preparation
  - a. Memulai Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang Software
  - b. Pengenalan ke Logika Pemrograman
  - c. Belajar Dasar Git and Github
2. English
  - a. Spoken Correspondence
  - b. Expressing Opinions
  - c. Business Presentation
3. ILT Soft-skills
  - a. Time Management
  - b. Professional Branding & Interview
  - c. Critical Thinking
  - d. Adaptability
  - e. Idea Generation & MVP Planning
  - f. Startup Valuation & Investment Pitch
  - g. Professional Communications
4. ILT-Tech

- a. Kotlin Programming
- b. Android Fundamental: Fundamental & Navigation
- c. Android Fundamental: Networking, Architecture Component, & Local Data Persistent.
- d. Android Intermediate: Advance UI, Animation, Localization & Media.
- e. Android Intermediate: Geolocation, Advanced Database, & Advanced Testing
- f. Associate Android Developer Certification Preparation

5. Self-study ( Dicoding )

- a. Memulai Pemrograman dengan Kotlin.

Materi kelas ini yaitu Pendahuluan, Persiapan Membangun dan Menjalankan Program Kotlin, Kotlin Fundamental, Control Flow, Data Classes dan Collections, Kotlin Functional, Programming, Kotlin Object-Oriented Programming, Kotlin Generics, Berkenalan dengan Coroutines.

- b. Belajar Fundamental Aplikasi Android.

Materi kelas ini yaitu Pengenalan Android Studio, Fundamental, Layout, Studi Kasus Aplikasi Android, Navigation, Background Process dan Networking, Android Architecture Component , Studi Kasus Implementasi Navigation dan API, Testing, Local Data Persistent.

- c. Belajar Prinsip Pemrograman SOLID .

Materi kelas ini yaitu Object-Oriented Programming, Relasi pada OOP, Software Design Principle, S.O.L.I.D.

- d. Belajar Pengembangan Aplikasi Android Intermediate.

Materi kelas ini yaitu Advanced UI, Animation, Localization & Accessibility, Service, Media, Geo Location, Advanced Testing, Advanced Database.

- e. Belajar Dasar UX Design

Materi kelas ini yaitu Konsep Dasar UX Design, Empathize, Define dan Ideate, Storyboard dan Wireframe, High-Fidelity Prototype, UX Research dan Dokumentasi

- f. Simulasi Ujian Associate Android Developer.
  - g. Meniti Karier Sebagai Software Developer.
6. Capstone Project/ Proyek Akhir (Product-based Capstone/Company-based Capstone)

Kriteria yang diperlukan bagi para peserta untuk lulus dari Bangkit Program adalah sebagai berikut:

1. Menghadiri semua sesi wajib (ILT-SS, ILT-MD, Team Meeting)
2. Mengerjakan dan mengumpulkan semua Tugas (ILT-SS, ILT-MD, EN)
3. Berkontribusi penuh di Capstone Project (Product-based/Company based)

Graduate with Distinction adalah Top 10% Highest Score di Bangkit 2022, Adapun kriteria yang ditentukan adalah sebagai berikut:

1. Lulus dari semua courses wajib pada 29 Mei 2022
2. Mengumpulkan Tugas ILT Soft-skills (sesi 1-6) tepat waktu
3. Menyelesaikan Capstone Project dengan mengumpulkan Final Deliverable tepat waktu
4. Tidak pernah dinyatakan “inactive”.

Referensi – Bangkit Student Team Meeting 4

## **II.2 Jadwal Kerja**

Jadwal peserta Studi Independen di Bangkit Academy mengikuti timeline yang telah disiapkan oleh pihak mitra, dimulai dari tanggal 14 Februari 2022 – 29 Juli 2022. Adapun kegiatan yang dilakukan oleh penulis yaitu dibagi menjadi 3 kategori yaitu ILT-Soft Skills, English dan ILT Tech, Self-pace learning dengan detail sebagai berikut:

*Tabel 2. 1 Jadwal Kegiatan Studi Independen Bangkit Academy*

<b>Week of</b>	<b>Soft skills</b>	<b>English</b>	<b>Android</b>
Week 1 14 Feb			Basic Kotlin (up to Rangkuman Control Flow)
Week 2 21 Feb	Preread SS Time Management		ILT Tech 1
			Basic Kotlin (end of the course)
			Fundamental Android (up to Intent Theory)
Week 3 28 Feb	ILT SS 1		Fundamental Android (up to Submission 1)
Week 4 07 Mar	Assignment SS 1	English 1 Spoken Correspondence	ILT Tech 2
	Preread SS 2 Professional Branding & Interview		Fundamental Android (up to Teori Background Thread)
Week 5 14 Mar	ILT SS 2		Fundamental Android (up to Latihan LiveData dengan API)
Week 6 21 Mar	Assignment SS		ILT Tech 3
	Preread SS 3 Critical thinking		Fundamental Android (up to Teori Room)
Week 7 28 Mar	LT SS 3		Fundamental Android (up to Submission 3)
			SOLID Paradigm (end of the course)
Week 8 04 Apr	Assignment SS 3	English 2 Expressing Opinion	ILT Tech 4
	Preread SS 4 Adaptability		Intermediate Android (up to Pengantar Services)

<b>Week of</b>	<b>Soft skills</b>	<b>English</b>	<b>Android</b>
Week 9 11 Apr	ILT SS 4		Intermediate Android (up to Teori Google Maps API)
Week 10 18 Apr	ILT SS 4 extd		ILT Tech 5
	Assignment SS 4		Intermediate Android (up to Latihan Firebase Authentication)
	Preread SS 5 Idea Generation & MVP Planning		
Week 11 25 Apr	ILT SS 5		Intermediate Android (end of the course)
			Mobile UX (end of the course)
<b>IED HOLIDAY</b>			
Week 12 09 May	Assignment SS 5		<b>CAPSTONE PROJECT</b>
Week 13 16 May		English 3 Business Presentation	
Week 14 23 May			
Week 15 30 May			
Week 16 06 Jun			
Week 17 13 Jun	Preread SS 6 Startup Valuation & Investment Pitch		
Week 18 20 Jun	ILT SS 6 & Assignment	English Post-test	
			ILT Tech 6

<b>Week of</b>	<b>Soft skills</b>	<b>English</b>	<b>Android</b>
Week 19 27 Jun	Preread SS Professional Communications		Android Certification Preparation (up to last simulation)
Week 20 04 Jul	ILT SS 7 & Assignment		Expert Classes (Optional)
Week 21 11 Jul	End of Learning, Certification Offering, Merchandise		
	Transcript & Administration		
	Clarification, Legal & Letters, Closing		

*Tabel 2. 2 Jadwal Capstone Project*

<b>Week of</b>	<b>Students (Product Capstone)</b>
Week 10 18 April	Self-create team form All theme announcement
Week 11 25 April	30 Apr: Submit Project plan
2 May	IED Holiday
Week 12 09 May	Capstone Working, Week 1
Week 13 16 May	Capstone Working, Week 2
Week 14 23 May	Capstone Working, Week 3 Getting Google Cloud Credits, Revision Mentoring
Week 15 30 May	Capstone Working, Week 4 Mentoring Mid-Checkpoint



<b>Week of</b>	<b>Students (Product Capstone)</b>
Week 16 06 Jun	Capstone Working, Week 5 Mentoring 10 Jun: Final Deliverables Deadline
Week 17 13 Jun	Initial Scoring Target: 50 Best teams
Week 18 20 Jun	5 Judging (5 sessions @ 10) Target: 15 Best teams
Week 19 27 Jun	Announcement & Incubation Offering