

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK DI
PT. INFOMEDIA NUSANTARA**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ORDER BOOKING
DAN TIKET WISATA BERBASIS WEBSITE**



MUHAMAD FAJRI

18102095

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
TAHUN 2022**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK DI
PT. INFOMEDIA NUSANTARA**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ORDER BOOKING
DAN TIKET WISATA BERBASIS WEBSITE**



MUHAMAD FAJRI

18102095

**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/ Kerja Praktik**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
TAHUN 2022**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK DI
PT. INFOMEDIA NUSANTARA**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ORDER BOOKING
DAN TIKET WISATA BERBASIS WEBSITE**

Dipersiapkan dan disusun oleh :

MUHAMAD FAJRI

18102095

Telah dipresentasikan pada hari

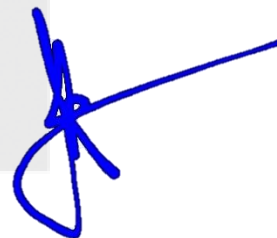
Jumat, 21 Januari 2022

Mengetahui,
Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika



Amalia Beladina Arifa, S.Pd., M.Cs.
NIK. 20920001

Pembimbing PKL/KP



Yoso Adi Setyoko, S.T., M.T
NIDN. 0615049005

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah S.W.T karena Rahmat dan Hidayat-Nya yang telah memberikan kemudahan dalam menyelesaikan penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik ini di PT. Infomedia Nusantara dengan baik. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada pihak yang membantu dalam bentuk apapun. Untuk itu dalam kesempatan kali ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr.Arfianto Fahmi S.T., M.T selaku Rektor IT Telkom Purwokerto.
2. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M. Kom., selaku Dekan Fakultas Informatika.
3. Ibu Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Bapak Yoso Adi Setyoko, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan pada saat penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik.
5. Mas Asa Trifabasi selaku Pembimbing Lapangan di PT. Infomedia Nusantara.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Dalam penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik ini penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penyajian tulisan ini, untuk itu kritik dan saran pembaca sangat diharapkan untuk kesempurnaan laporan ini untuk menjadi lebih baik lagi.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat dan menambah wawasan bagi para pembaca.

Cirebon, 20 November 2021

Penulis,



Muhamad Fajri

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan	2
D. Ruang Lingkup	2
E. Aspek Umum dan Kelembagaan	3
F. Metode Penulisan Laporan	6
G. Sistematika Penulisan Laporan	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
A. Sistem Informasi	8
B. CRM (<i>Customer Relationship Management</i>)	8
C. Website	8
D. PHP	8
E. Codeigniter	9
F. MySQL	10
G. Payment Gateway	10
H. OY Indonesia	10
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN	11
A. Deskripsi Sistem	11
B. Analisa Kebutuhan Sistem	12
C. Perancangan Sistem	13

D. Implementasi Sistem	40
BAB IV PENUTUP	51
A. Kesimpulan	51
B. Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN	54

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Pendefinisian Aktor.....	14
Tabel 3. 2 Pendefinisian Use Case.....	14

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Logo PT Infomedia Nusantara	3
Gambar 1. 2 Logo Mimin Social Commerce	5
Gambar 1. 3 Logo Perusahaan Umum Perhutani.....	6
Gambar 2. 1 Cara Kerja MVC	9
Gambar 3. 1 BOT Whatsapp Recreation Demo.....	11
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Customer	14
Gambar 3. 3 Activity Diagram Quantity Tiket	18
Gambar 3. 4 Activity Diagram Tambah Tiket	19
Gambar 3. 5 Activity Diagram Identitas Tiket.....	20
Gambar 3. 6 Activity Diagram Pilih Booking	21
Gambar 3. 7 Activity Diagram Identitas Booking	22
Gambar 3. 8 Activity Diagram Metode Pembayaran.....	22
Gambar 3. 9 Activity Diagram Rincian Pembayaran.....	23
Gambar 3. 10 Activity Diagram Status Pembayaran	24
Gambar 3. 11 Entity Relationship Diagram Web Payment Recreation	25
Gambar 3. 12 Tabel Users.....	26
Gambar 3. 13 Tabel Roles.....	27
Gambar 3. 14 Tabel Stores.....	27
Gambar 3. 15 Tabel Products.....	28
Gambar 3. 16 Tabel Product Variants.....	29
Gambar 3. 17 Tabel Vouchers	29
Gambar 3. 18 Tabel Units.....	30
Gambar 3. 19 Tabel Orders.....	31
Gambar 3. 20 Tabel Order Transactions	32
Gambar 3. 21 Tabel Order Items.....	33
Gambar 3. 22 Tabel Log Payment	33
Gambar 3. 23 Tabel Fees	34
Gambar 3. 24 Rancangan UI Halaman Awal.....	35

Gambar 3. 25 Rancangan UI Halaman Order Quantity	35
Gambar 3. 26 Rancangan UI Halaman Tambah Tiket.....	36
Gambar 3. 27 Rancangan UI Halaman Data Diri	36
Gambar 3. 28 Rancangan UI Halaman Pilih Pembayaran	37
Gambar 3. 29 Rancangan UI Halaman Rincian Pembayaran	37
Gambar 3. 30 Rancangan UI Halaman Status Pembayaran.....	39
Gambar 3. 31 Rancangan UI Halaman Sukses Pembayaran.....	39
Gambar 3. 32 Tampilan Halaman Mulai Pemesanan.....	41
Gambar 3. 33 Tampilan Halaman Quantity Tiket (Kosong).....	42
Gambar 3. 34 Tampilan Halaman Quantity Tiket (Tidak Kosong)	42
Gambar 3. 35 Tampilan Halaman Tambah Tiket.....	43
Gambar 3. 36 Tampilan Halaman Identitas Tiket.....	44
Gambar 3. 37 Tampilan Halaman Pilih Booking.....	45
Gambar 3. 38 Tampilan Halaman Pilih Booking (Detail)	45
Gambar 3. 39 Tampilan Halaman Identitas Booking.....	46
Gambar 3. 40 Tampilan Halaman Metode Pembayaran	47
Gambar 3. 41 Tampilan Halaman Rincian Pembayaran.....	48
Gambar 3. 42 Tampilan Halaman Status Pembayaran (Menunggu Pembayaran) (a)	49
Gambar 3. 43 Tampilan Halaman Status Pembayaran (Menunggu Pembayaran) (b)	49
Gambar 3. 44 Tampilan Halaman Status Pembayaran (Sudah Bayar)	50

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Permohonan Praktik Kerja Lapangan	54
Lampiran 2 Surat Keterangan Diterima Praktik Kerja Lapangan	54
Lampiran 3 Laporan Harian Praktik Kerja Lapangan	55