

BAB II LANDASAN TEORI

A. E-Commerce

E-commerce Ecommerce adalah suatu perangkat teknologi yang dinamis, meliputi aplikasi dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen dan suatu komunitas melalui transaksi elektronik, yang menyelenggarakan pertukaran elektronik barang.[1]

B. Java - Springboot

Bahasa pemrograman Java merupakan salah satu dari sekian banyak bahasa pemrograman yang dapat dijalankan di berbagai sistem operasi termasuk telepon genggam. Bahasa pemrograman ini pertama kali dibuat oleh James Gosling saat masih bergabung Sun Microsystem. Bahasa pemrograman ini merupakan pengembangan C++, saat ini Java merupakan bahasa pemrograman yang paling populer digunakan, dan secara luas dimanfaatkan dalam pengembangan berbagai jenis perangkat lunak aplikasi ataupun aplikasi berbasis web. Kelebihan Java dari bahasa pemrograman yang lain adalah bisa dijalankan di berbagai jenis sistem operasi sehingga dikenal juga bahasa pemrograman multiplatform, bersifat pemrograman berorientasi object (PBO), memiliki library yang lengkap.[2]

Spring Framework merupakan sebuah framework open source berbasis Java yang diciptakan untuk memudahkan pengembangan perangkat lunak Java. Sebagai framework yang berbasis Java, maka Spring juga menerapkan kerangka berbasis objek. Spring Framework memudahkan pengembang dalam melakukan pengembangan baik untuk aplikasi website, aplikasi-aplikasi yang berdiri sendiri, aplikasi enterprise, dan lain sebagainya. Spring Framework menyederhanakan pengembang enterprise Java.

C. API

Application Programming Interface atau API adalah sebuah dokumentasi yang terdiri dari interface, kelas, fungsi, struktur dan sebagainya agar dapat membangun sebuah perangkat lunak. Dan API bisa dikatakan sebagai suatu kode pemrograman penghubung antara aplikasi atau web yang telah kita buat dengan fungsi yang dikerjakan. [3]