

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Dalam perancangannya aplikasi pasar Wage Purwokerto sudah melalui proses dalam metode *user centered design* dan dalam pengujiannya menggunakan metode *user acceptance test* dengan 32 orang yang menjadi responden (*user*). Pengujian terdiri dari 3 indikator yakni, desain yang mendapat 89,23% dengan *user* menjawab sangat setuju dengan tampilan aplikasi, kemudian dalam kemudahan aplikasi mendapat 87,75% dengan *user* menjawab sangat setuju dan terakhir efisien mendapat presentase 67% dengan *user* menjawab setuju dengan efisiensi yang ditawarkan oleh aplikasi pasar Wage Purwokerto. Selain itu, tingkat penerimaan sangat kuat yakni 87,23%, pada tanggapan dari *user* setelah menggunakan aplikasi pasar Wage Purwokerto.

Berdasarkan hasil analisis menunjukkan bahwa perancangan aplikasi sudah memenuhi persyaratan fungsional dan sudah sesuai dokumen *user acceptable test*, dibuktikan dengan tercapainya tingkat kemudahan dalam pemakaian (*perceived ease of use*) dan keyakinan akan kebermanfaatan (*perceived usefulness*) dengan tampilan desain yang mudah dipahami. Dengan begitu aplikasi (*prototype*) pasar Wage Purwokerto sudah siap dikembangkan kedalam aplikasi yang terhubung dengan jaringan internet.

#### **6.2 Saran**

Penulis sadar bahwa penelitian ini masih memiliki banyak bagian yang dapat disempurnakan dan dikembangkan oleh penelitian berikutnya. Maka dari itu perancangan penelitian ini juga dapat menjadi sumber data ataupun acuan penulis lain dalam melakukan penelitian mengenai desain UI/UX aplikasi. Dalam perkembangannya diharapkan desain UI/UX aplikasi pasar Wage Purwokerto dapat dikembangkan menjadi *native* app yang dapat dirilis di apps store maupun google play store oleh dinas terkait maupun pihak pasar Wage Purwokerto.