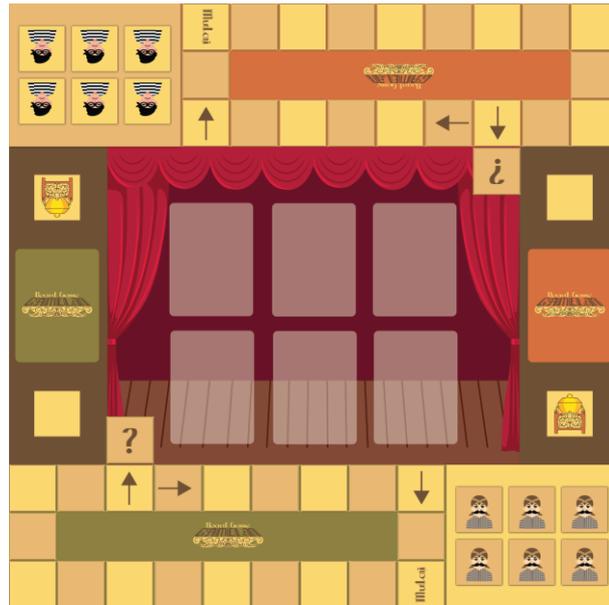


BAB V VISUALISASI

5.1 Media Utama

5.1.1 Board Game

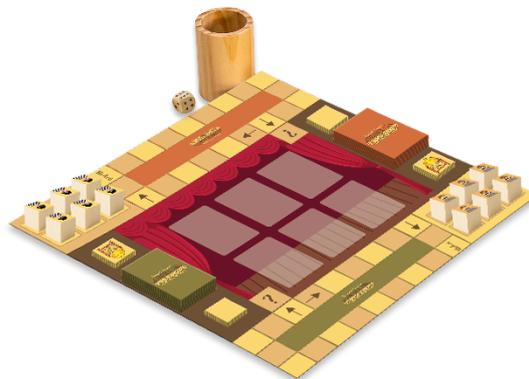
3. Visualisasi Board Game



Gambar 5.1 Visualisasi Papan Permainan
Sumber: Dokumen Pribadi

4. Gameplay Board Game

a. Gameplay 1



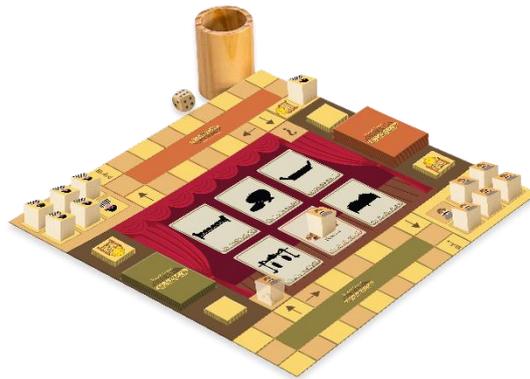
Gambar 5.2 Gameplay Board Game 1
Sumber: Dokumen Pribadi

b. Gameplay 2



Gambar 5.3 *Gameplay Board Game 2*
Sumber: Dokumen Pribadi

c. Gameplay 3



Gambar 5.4 *Gameplay Board Game 3*
Sumber: Dokumen Pribadi

d. Gameplay 4



Gambar 5.5 *Gameplay Board Game 4*
Sumber: Dokumen Pribadi

5.1.2 Visualisasi Pion

1. Pion Orang Jawa



Gambar 5.6 Visualisasi Pion Orang Jawa
Sumber: Dokumen Pribadi

2. Pion Pencuri



Gambar 5.7 Visualisasi Pion Pencuri
Sumber: Dokumen Pribadi

5.1.3 Visualisasi Kartu

1. Kartu Bayangan



Gambar 5.8 Visualisasi Kartu Bayangan
Sumber: Dokumen Pribadi

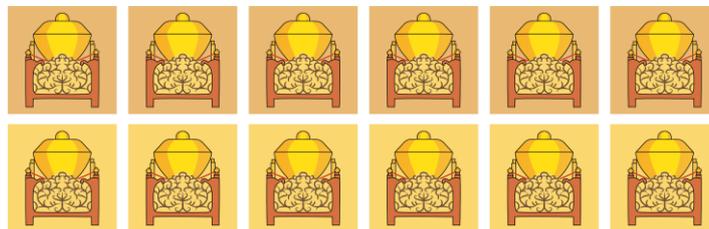
2. Kartu Tebakan



Gambar 5.9 Visualisasi Kartu Tebakan
 Sumber: Dokumen Pribadi

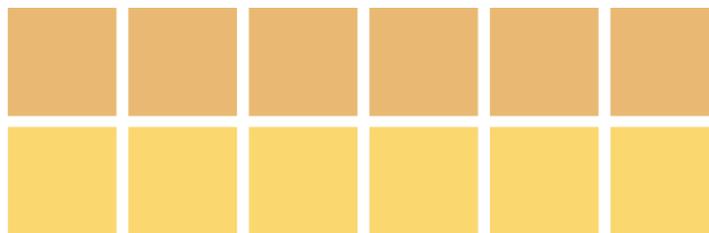
5.1.4 Visualisasi Token

1. Token Gamelan



Gambar 5.10 Visualisasi Token Gamelan
 Sumber: Dokumen Pribadi

2. Token Lantai



Gambar 5.11 Visualisasi Token Lantai
 Sumber: Dokumen Pribadi

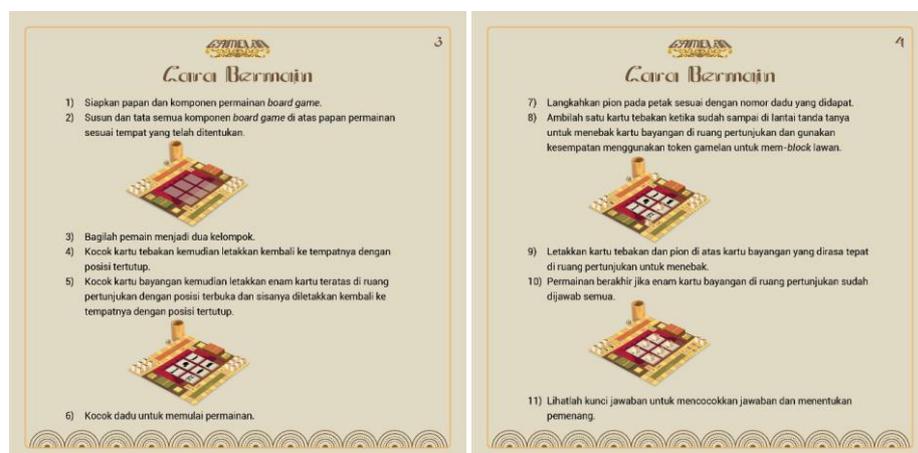
5.1.5 Visualisasi Buku Petunjuk



Gambar 5.12 Visualisasi *Cover* Depan dan Belakang Buku Petunjuk
Sumber: Dokumen Pribadi



Gambar 5.13 Visualisasi Halaman 1-2 Buku Petunjuk
Sumber: Dokumen Pribadi



Gambar 5.14 Visualisasi Halaman 3-4 Buku Petunjuk
Sumber: Dokumen Pribadi



Gambar 5.15 Visualisasi Halaman 5-6 Buku Petunjuk
Sumber: Dokumen Pribadi



Gambar 5.16 Visualisasi Halaman 7-8 Buku Petunjuk
Sumber: Dokumen Pribadi



Gambar 5.17 Mockup Buku Petunjuk
Sumber: Dokumen Pribadi

5.2 Media Pendukung

5.2.1 Poster



Gambar 5.18 Visualisasi Poster *Board Game*
Sumber: Dokumen Pribadi



Gambar 5.19 *Mockup Poster Board Game*
Sumber: Dokumen Pribadi

- a. Media : Poster
- b. Ukuran : A3 (29,7 cm x 42 cm)
- c. Ilustrasi : Logo, *board game*, orang Jawa, pencuri
- d. *Copywriting* : “Mari mencintai kebudayaan negeri sendiri agar tidak dicuri”

e. Penempatan : Sebagai media promosi dan *souvenir*

f. Visualisasi : Adobe Illustrator CC 2019, Adobe Photoshop CC 2019

5.2.2 Packaging



Gambar 5.20 Visualisasi *Packaging* Bagian Depan
Sumber: Dokumen Pribadi



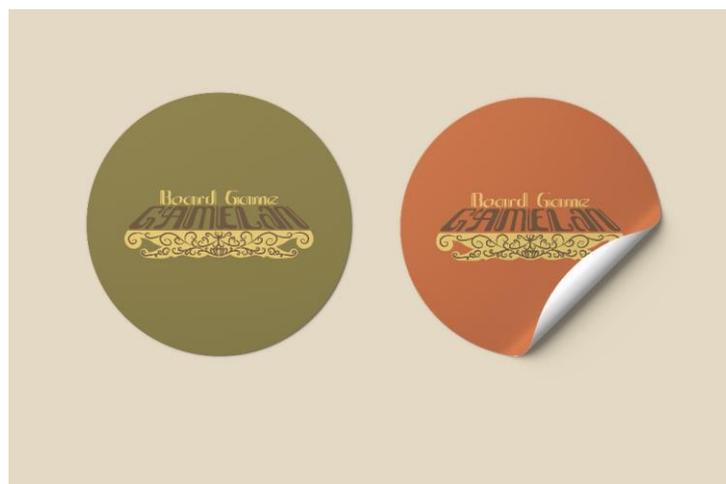
Gambar 5.21 Visualisasi *Packaging* Bagian Belakang
Sumber: Dokumen Pribadi



Gambar 5.22 Mockup Packaging Board Game
Sumber: Dokumen Pribadi

- a. Media : *Packaging*
- b. Ukuran : 18 cm x 18 cm x 5 cm
- c. Ilustrasi : Logo, *board game*, orang Jawa, pencuri
- d. Penempatan : Sebagai wadah/kemasan komponen *board game*
- e. Visualisasi : Adobe Illustrator CC 2019, Adobe Photoshop CC 2019

5.2.3 Sticker



Gambar 5.23 Sticker Board Game
Sumber: Dokumen Pribadi

- a. Media : *Sticker*
- b. Ukuran : Diameter 4 cm
- c. Ilustrasi : Logo
- d. Penempatan : Sebagai *souvenir*
- e. Visualisasi : Adobe Illustrator CC 2019, Adobe Photoshop CC 2019

5.2.4 Tote bag



Gambar 5.24 Tote Bag Board Game
Sumber: Dokumen Pribadi

- a. Media : *Tote bag*
- b. Ukuran : 30 cm x 40 cm
- c. Ilustrasi : Logo
- d. Penempatan : Sebagai *souvenir*
- e. Visualisasi : Adobe Illustrator CC 2019, Adobe Photoshop CC 2019

5.2.5 Kaos



Gambar 5.25 Kaos *Board Game*
 Sumber: Dokumen Pribadi

- a. Media : Kaos
- b. Ukuran : S, M, L, XL
- c. Ilustrasi : Logo
- d. Penempatan : Sebagai *souvenir*
- e. Visualisasi : Adobe Illustrator CC 2019, Adobe Photoshop CC 2019

5.2.6 Feed Instagram



Gambar 5.26 *Feed Instagram*
 Sumber: Dokumen Pribadi

- a. Media : *Feed Instagram*
- b. Ukuran : 1080 x 1080 px
- c. Ilustrasi : Logo, *board game*, orang Jawa, pencuri, Padepokan
Gunung Laos
- d. Penempatan : Sebagai media promosi
- e. Visualisasi : Adobe Illustrator CC 2019, Adobe Photoshop CC 2019