

**LAPORAN AKHIR**  
**MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT**  
**Program Mikrokredensial Game Developer**  
**Pengembangan Game “Petualangan Mandalika”**  
**Di ICE Institute, Universitas Terbuka**

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan  
Program MSIB MBKM

oleh :  
Imaduddin Zanqi / 19102021



**Program Studi Teknik Informatika**  
**Institut Teknologi Telkom Purwokerto**

**2022**

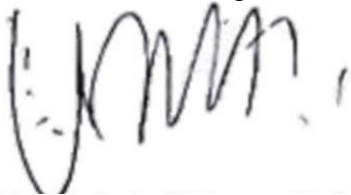
# Lembar Pengesahan Program Studi Teknik Informatika

## Institut Teknologi Telkom Purwokerto Program Mikrokredensial Game Developer Pengembangan Game “Petualangan Mandalika” Di ICE Institute, Universitas Terbuka

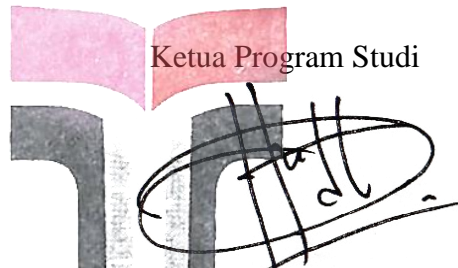
oleh :  
Imaduddin Zanqi / 19102021

disetujui dan disahkan sebagai  
Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Purwokerto, 12 Agustus 2022  
Dosen Pembimbing



Muhammad Lulu Latif Usman, S.Pd., M.Han  
NIDN: 0421019501



Ketua Program Studi

Amalia Beladinda Arifa, S.Pd., M.Cs  
NIDN: 0606019201

**Lembar Pengesahan Program Studi Teknik Informatika**

**Institut Teknologi Telkom Purwokerto  
Program Mikrokredensial Game Developer  
Pengembangan Game “Petualangan Mandalika”  
Di ICE Institute, Universitas Terbuka**

oleh :

Imaduddin Zanqi / 19102021

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Bandung, 29 Juni 2022

Pembimbing Magang atau Studi Independen



Salsabilla Noor Budi Astari, S.Tr.Kom

NIP: 202111007

**Lembar Pengesahan**  
**Program Mikrokredensial Game Developer**  
**Di ICE Institute, Universitas Terbuka**

oleh :  
IMADUDDIN ZANQI / 19102021

disetujui dan disahkan sebagai  
Laporan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka



Tangerang Selatan, 8 Juli 2022  
Penanggung Jawab

Prof. Dr. Paulina Pannen, M.L.S.  
NIP196101211986032003

## Laporan Nilai Mahasiswa

Nama Program : Program Microcredential Game Developer  
Bobot : 20 SKS  
Waktu Pelaksanaan : 14 Feb 2022 – 30 Juni 2022  
Penyelenggara : ICE Institute, Universitas Terbuka  
Capaian Program : Setelah mengikuti program ini, mahasiswa akan mampu menjadi seorang game talent yang unggul dan kreatif dalam industri game nasional yang memiliki:

1. Sikap: bertanggung jawab, kritis, berwawasan terbuka, berempati, menghargai waktu, kolaboratif
2. Keterampilan umum: design thinking, leadership, komunikasi kelompok, kreatif, presentation skill
3. Keterampilan khusus:
  - 3.1. Mengintegrasikan kaidah ilmu (pendidikan, programming, design, manajerial) dalam membuat konsep dasar pengembangan produk game
  - 3.2. Mengoperasikan beragam perangkat lunak dan/atau perangkat keras pendukung untuk berperan serta dalam pembuatan produk game sesuai dengan peminatan mahasiswa
  - 3.3. Mengelola efektivitas dan produktivitas kerja kelompok dalam menghasilkan produk game
  - 3.4. Menganalisa kebutuhan pasar, membangun brand awareness, dan memasarkan produk game

Nama Mahasiswa : IMADUDDIN ZANQI  
Nim : 19102021  
Asal Universitas : Institut Teknologi Telkom Purwokerto

Mata Kuliah	Bobot	Nilai
Game Flow	4 SKS	83
Game Story	4 SKS	88
Game Mechanic	4 SKS	88
Game Layout	3 SKS	88
Capstone Project	5 SKS	0



Tangerang Selatan, 8 Juli 2022  
Penanggung Jawab

Prof. Dr. Paulina Pannen, M.LS.  
NIP196101211986032003

## Abstraksi

Program *Game designer* merupakan salah satu *stream* dalam program Magang dan Studi Independen (MSIB) *Microkredensial Game Developer* di ICE Institute, Universitas Terbuka. Pada program *Game designer*, mahasiswa belajar tentang proses perancangan sebuah game. Mulai dari *mechanic*, *story* hingga alur permainan dari berbagai jenis game. Perkembangan penikmat industri game di Indonesia sangat cepat, terutama di kalangan ana-anak hingga remaja. *Genre* yang digemari khalayak umum diantaranya ialah *Educational Game Developer*. Game Petualangan Mandalika ditujukan kepada para penikmat game tersebut.

Program Magang dan Studi Independen (MSIB) di ICE Institute, Universitas Terbuka tentang *Game Designer* berhasil mengembangkan game Petualangan Mandalika yang bertujuan untuk memberikan pengalaman bermain yang unik antar permainan ber-*genre educational* yang membutuhkan kelincahan dan membutuhkan strategi. Dengan dibumbui oleh puzzle, *artstyle* khas dan cerita menarik, game ini diharapkan mampu memuaskan penikmat game sekarang ini.

**Kata Kunci:** *Game Designer, Petualangan Mandalika, Educational Game Developer*

## Kata Pengantar

Segala puji bagi Allah SWT, Tuhan semesta alam yang telah memberikan taufik dan hidayah-Nya untuk kita semua. Shalawat seta salam selalu tercurah kepada junjungan kita Nabi Allah, Muhammad SAW yang kita nantikan syafaatnya di akhirat kelak.

Dalam kesempatan kali ini, penulisan ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu serta membimbing penulisan dalam melaksanakan salah satu program kampus merdeka yakni Studi Independen Bersertifikat sampai dengan tersusunnya laporan ini. Untuk itu ucapan terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya kami ucapkan kepada:

1. Ibu Prof. Dr. Paulina Pannen, M.LS. Selaku ketua ICE Institute
2. Ibu Salsabilla Noor Budi Astari, S.Tr.Kom. Selaku mentor bidang Game Design
3. Ibu Anita Suh selaku mentor final Capstone Project
4. Segenap anggota tim 49 *Capstone Project*
5. Bapak Muhammad Lulu Latif Usman, S.Pd., M.Han selaku dosen pembimbing MSIB2.
6. Bu Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs selaku ketua Prodi

Purwokerto, 29 Juni 2022



Imaduddin Zanqi

## Daftar Isi

<b>Lembar Pengesahan.....</b>	<b>ii</b>
<b>Lembar Pengesahan.....</b>	<b>iii</b>
<b>Lembar Pengesahan ICEI.....</b>	<b>iv</b>
<b>Laporan Nilai .....</b>	<b>v</b>
<b>Abstraksi.....</b>	<b>vi</b>
<b>Kata Pengantar .....</b>	<b>vii</b>
<b>Daftar Isi .....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Lingkup .....	1
1.3 Tujuan .....	2
<b>BAB II .....</b>	<b>6</b>
2.1 Struktur Organisasi .....	3
2.2 Lingkup Pekerjaan .....	6
2.3 Deskripsi Pekerjaan .....	6
2.4 Jadwal Kerja.....	6
<b>BAB III.....</b>	<b>8</b>
3.1 Topik Project.....	8
3.2 Proses Pelaksanaan Kegiatan .....	8
3.3 Hasil Project.....	9
<b>BAB IV .....</b>	<b>11</b>
4.1 Kesimpulan .....	11
4.2 Saran .....	11
<b>BAB V .....</b>	<b>12</b>
<b>BAB VI.....</b>	<b>13</b>
<b>BAB VII .....</b>	<b>17</b>
<b>BAB VIII.....</b>	<b>19</b>