

BAB IV

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan pembelajaran penulis dan hasil yang di dapat dari pengerjaan project akhir, penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

- Penulis memahami fundamental UI/UX
- Penulis memahami penerapan proses *design thinking*
- Penulis mampu berkolaborasi dengan tim dalam pengerjaan sebuah *project*
- Penulis mampu memecahkan permasalahan yang dialami oleh pengguna
- Penulis mampu membuat *prototype* yang interactive dengan menggunakan *tools* figma
- Desain aplikasi yang dibuat terbukti layak untuk digunakan oleh pengguna
- Desain aplikasi yang dibuat menjawab kebutuhan pengguna

B. SARAN

- Menambah fitur yang diperlukan apda aplikasi
- Memaksimalkan fitur – fitur yang telah dibuat pada aplikasi
- Mempelajari lebih dalam mengenai riset untuk merancang alur penggunaan aplikasi