

ABSTRAK

**IMPLEMENTASI UI/UX DALAM PERANCANGAN
PSIKOEDUKASI KESEHATAN MENTAL (BE-SHINE)
BERBASIS APLIKASI**

Oleh :

AHUN ISMI AZIZ

19102039

Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka merupakan kebijakan yang dikeluarkan oleh Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Indonesia, hal ini bertujuan untuk mendorong mahasiswa dalam menguasai berbagai bidang keilmuan yang relevan pada dunia kerja, sehingga mahasiswa siap untuk memasuki dunia kerja. Kesempatan yang ditawarkan oleh Kampus Merdeka memberikan peluang bagi mahasiswa untuk mengambil mata kuliah yang sesuai dengan keinginan dan jurusan. Binar Academy memiliki beberapa topik pembelajaran yang dapat dipilih oleh mahasiswa dalam menjalankan SIB salah satunya adalah *UI/UX Research and Designer*. Binar Academy merupakan pelopor *startup edtech* yang fokus pada pengembangan skil dan talenta digital dengan meningkatkan pengalaman belajar. Pelaksanaan program SIB di Binar Academy khususnya program *UI/UX Research and Designer* mahasiswa dan mahasiswa diberikan bekal keilmuan dari hal yang paling dasar mengenai sejarah dari adanya UI/UX, penerapan berbagai metodenya, dan juga melakukan berbagai riset. Hal yang menjadi konsentrasi utama pada pelaksanaan SIB ini adalah membangun dan mengevaluasi sebuah prototipe yang berkolaborasi dengan *Product Manager (PM)* dengan mengimplementasikan berbagai keilmuan yang sudah dipelajari pada chapter sebelumnya. Oleh karena itu, topik utama dalam penyusunan proposal ini adalah *UI/UX Research and Designer*. Program SIB *UI/UX Reserach and Designer* diakhiri dengan pengerjaan proyek akhir kolaborasi antara UI/UX dengan PM, membuat Perancangan UI/UX dan Evaluasi Aplikasi BeShine Dengan Menggunakan Metode Design Thinking.

Kata kunci : SIB, UI/UX, *E-Commerce*, *Design Thinking*, Portofolio