

Daftar Pustaka

- [1] Admin. (2021, July). Mobile Operating System Market Share Worldwide [online]. Available: <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/worldwide>
- [2] Paul, Javin. (2021, Maret, 6). Top 5 Programming languages for Mobile App Development in 2021 [Online]. Available: <https://medium.com/javarevisited/top-5-programming-languages-for-mobile-app-development-in-2021-19a1778195b8>
- [3] Tariq, Ameer Hamza. (2021, Aug, 25). Why are architectural patterns important while using Flutter [Online]. Available:
- [4] Omotunde, Temitope. (2019, May, 1). Flutter: Everything is a Widget Series — Part 1 [Online]. Available: <https://topeomot.medium.com/flutter-everything-is-widgets-series-e40fffe0d44e>
- [5] Biswas, Souvik. (2019, Dec, 30). Why Android Developers should pay attention to Flutter in 2020 [Online]. Available
- [6] Nitecki, Szymon. (2019, May, 8). Cross-Platform mobile apps development- Pros and Cons [Online]. Available: <https://www.netguru.com/blog/cross-platform-mobile-apps-development>
- [7] Abdullah, Alfian Yusuf. (2020, April, 17). Kenapa Flutter Layak Kamu Pelajari: 3 Alasan[Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/kenapa-flutter/>
- [8] Hari, Surya. (2021, Aug, 8). FLUTTER STATEFUL & STATELESS WIDGETS +[Online]. Available: <https://medium.com/@surya.sh/flutter-stateful-stateless-widgets-44fde86bafad>
- [9] Assyfa, Muhammad Zulfa. "Implementasi Desain Pattern Bloc Dan Pattern Repository Pada Aplikasi Energy Management System PT.Pln Berbasis Mobile Dengan Flutter". Politeknik Negeri Jakarta., Jakarta, 2020
- [10] Faza, Nurul (2019, May, 24). Bloc Unit Testing pada Flutter [Online].

Available: <https://medium.com/learnfazz/bloc-unit-testing-pada-flutter-11c6cf588c76>

- [11] Lukman, Afit Muhammad dan Nindya Putri Larasati, “Aplikasi Pembelajaran dual Bahasa Korea dan Jepang Berbasis Android”, vol. 7, no. 1, p 20-28 , 2018
- [12] Salahudin, Zulhaq, “Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea Berbasis Android”, vol. 5, no. 1, p 636-642, 2021
- [13] Triwibowo, Lorenzo Axel, “Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea Mengenal Huruf Dan Angka Korea (Hangeul) Untuk Usia 18-20 Tahun Berbasis Android”, vol. 3, No. 2. p 643-652, Agustus 2017
- [14] Sirumapea, Agustinus. Pramana Anwas Panchadria and Anggun Rosmiati, “Perancangan Aplikasi Mobile Learning Huruf Hangeul korea”, vol. 2, no. 2, p 1-5, 2020
- [15] Marini, A. Analisa dan Perancangan Aplikasi Pengolahan Nilai Siswa Pada SMP Negeri 10 Pangkalpinang. Jurnal SISFOKOM, 6(1), pp.67–73.
- [16] Marco L.Napoli, *Beginning Flutter: A Hands On Guide To App Development*, 2020
- [17] Faza, Nurul (2019, April, 15). Bloc Pattern pada Flutter [Online]. Available: <https://medium.com/learnfazz/bloc-pattern-pada-flutter-a13523af8484>
- [18] Biessek, Alessandro, *Flutter for Beginners: An introductory guide to building cross-platoform mobile applications with Flutter and Dart 2*, 2020
- [19] Sinha, Sanjib, *Guide to Dart Programming: Create High-Performance Applications for the Web and Mobile*, 2020
- [20] Tyagi, Priyanka, *Pragmatic Flutter: Building Cross-platform Mobile Apps for Android, iOS, web & Desktop*, 2021
- [21] Hoang, Ly Hong, “State Management Analyses of the Application”, Metropolia University of Applied Sciences, 2019

- [22] Cholifah, W.N., Yulianingsih, Y. dan Sagita, S.M. (2018). “Penguujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap”. *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), p.206. doi:10.30998/string.v3i2.3048.
- [23] Shaleh, I.A., Yogi, J.P., Pirdaus, P., Syawal, R. dan Saifudin, A. (2021). “Penguujian Black Box pada Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Web dengan Teknik Equivalent Partitions”. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 4(1), p.38. doi:10.32493/jtsi.v4i1.8960.
- [24] Nugraha, B.F., Aditama, F., Arrofi, M., Ahmad, S.U. dan Yulianti, Y. (2020). “Penguujian Black Box pada Aplikasi Penghitungan Parkir Swalayan ADA Menggunakan Teknik Equivalence Partitions”. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), p.146. doi:10.32493/informatika.v5i2.5350.
- [25] Kurniawan, T.A. (2018). “Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik”. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(1), p.77. doi:10.25126/jtiik.201851610.
- [26] Fitriani, B., Angraini, T. and Putra, Y.H.G. (2018). “Pemodelan Use Case Diagram Sistem Informasi Inventaris Laboratorium Teknik Mesin”. *Seminar Nasional Sistem Informasi dan Teknologi Informasi 2018*, pp.626–631. doi:http://dx.doi.org/10.30700/pss.v1i1.363.
- [27] Kusuma, A.M. and Yosrita, E. (2017). “Aplikasi Buku Digital Bidang Teknologi Informasi Berbasis Android Mobile Pada Perpustakaan Bppki Surabaya Badan Litbang Kementerian Kominfo”. *Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 5(2), pp.57–70.
- [28] Tabrani, M., Suhardi² and Priyandaru, H. (2021). “Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website Pada Unl Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter”. *Jurnal Ilmiah M-Progress*, 11(1), pp.13–21.
- [29] Pasaribu, B. dan Susanti, W. (2021). “Sistem Informasi Pengajuan Rancangan Usulan Penelitian Menggunakan PHP Native dan Bot Telegram”. *Jurnal Mahawa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, 11(1), pp 29–38.

- [30]Endra, R.Y., Aprilinda, Y., Dharmawan, Y. dan Ramadhan, W. (2021). “Analisis Perbandingan Bahasa Pemrograman PHP Laravel dengan PHP Native pada Pengembangan Website”. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi*, 11(1), pp.48–55.
- [31]Permana, A.Y. dan Romadlon, P. (2019). “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode Sdlc Pada PT. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile”. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 10(2), pp.153–167.
- [32]Yudhanto, Y. dan Prasetyo, H.A. (2018). “*Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*”. Jakarta: PT. Alex Media Komputindo.