

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Aplikasi UI dan *prototype* presensi siswa telah berhasil dirancang dengan mengikuti langkah-langkah desain UCD untuk membuat aplikasi dengan pengalaman pengguna UX yang mudah digunakan. Aplikasi telah dibuat tampilan presensi siswa dan monitoring siswa untuk membantu presensi SMP N 2 Karanglewas berupa perancangan UI/UX siswa dengan benar.

Prototype aplikasi presensi untuk siswa telah berhasil menetapkan tingkat ketersediaan yang baik pada *user* guru dan baik sekali pada *user* wali siswa. Hasil pengujian *task scenario* menunjukkan bahwa hasil pengujian skenario menunjukkan skenario 1, skenario 2, skenario 3, skenario 6, dan skenario 7 bernilai 100% keberhasilan percobaan. Pada skenario 4 dan skenario 5 bernilai 96% keberhasilan percobaan, dimana hanya terdapat 1 responden yang tidak berhasil pada skenario 4 dan skenario 5. Pada skenario 8 bernilai 88% keberhasilan percobaan, dimana terdapat 3 responden yang tidak berhasil.

Hasil uji *usability* dengan skala *usability*, aplikasi *prototype* ReCek SMPN 2 Karanglewas berada pada rentang yang dapat diterima, untuk skala rating pada *user* guru dengan hasil B dan pada *user* wali siswa hasil B, rating dihitung pada *user* guru dengan hasil baik sekali SUS skor sebesar 82 dan pada *user* wali siswa dengan hasil baik sekali SUS skor sebesar 87.

5.2 Saran

Pada penelitian selanjutnya dapat dikembangkan aplikasi presensi ReCek menggunakan metode *User Centered Design*(UCD) menjadi lebih bermanfaat bagi guru dan wali siswa. Pada penelitian ini memperoleh kategori *grade* B yang berarti sudah baik sekali dengan skor SUS sebesar 82 pada *user* guru. Pada *user* wali siswa memperoleh *grade* B yang berarti baik sekali skor SUS sebesar 85 hingga di harapkan selanjutnya sistem aplikasi bisa digunakan.