

## ABSTRAK

# PERANCANGAN *UI/UX* *PROTOTYPE* APLIKASI PRESENSI PADA SISWA MELALUI PENDEKATAN *USER CENTERED DESIGN*

(STUDI KASUS : SMPN 2 KARANGLEWAS)

Oleh

Fahmi Nur Baihaqi

18104032

Permasalahan yang dihadapi di SMPN 2 Karanglewas yang masih menggunakan presensi kertas/buku banyak menghadapi kendala. Sehingga diperlukan upaya melakukan penelitian dengan merancang UI, melalui proses evaluasi UX yang dilakukan dengan MVP *prototype* dengan pendekatan *User Centered Design*(UCD), pengujian skenario mempermudah *system usability scale*(SUS). Penelitian ini bertujuan untuk mengenalkan kepada guru mengenai Desain Aplikasi Presensi ReCek berbasis Android terhadap siswa oleh guru di SMP N 2 Karanglewas.

Metode desain UI/UX MVP *prototype* presensi ReCek menggunakan pendekatan *User Centered Design* (UCD), Sedangkan Evaluasi menggunakan *system usability scale*(SUS). *Task scenario* yang bertujuan untuk mempermudah evaluasi *system usability scale*(SUS). Hasil penelitian dengan menggunakan pengujian skenario 1 s.d 8 yang telah ditentukan tingkat keberhasilannya oleh *user*, skenario 1, skenario 2, skenario 3, skenario 6, dan skenario 7 bernilai 100% keberhasilan percobaan. Pada skenario 4 dan skenario 5 bernilai 96% keberhasilan percobaan, dimana hanya terdapat 1 responden yang tidak berhasil pada skenario 4 dan skenario 5. Pada skenario 8 bernilai 88% keberhasilan percobaan, dimana terdapat 3 responden yang tidak berhasil.

Pengujian skenario sebagai mempermudah kuisisioner evaluasi SUS(*System Usability Scale*), dapat dilihat skor yang didapat dari responden guru mencapai 82 diartikan mendapat rating B sebagai *grade excellent* (baik sekali) status *Acceptable*(Dapat diterima), responden wali siswa mencapai 87 diartikan mendapatkan rating B sebagai *grade excellent*(baik sekali) status *Acceptable*(Dapat diterima).*Prototype* aplikasi presensi untuk siswa telah berhasil menetapkan tingkat ketersediaan yang baik sekali pada *user* guru dan pada *user* wali siswa.

**Kata Kunci:** Android, Aplikasi Presensi ReCek, *User Centered Design*, UI/UX, SMPN 2 Karanglewas.