

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar belakang**

Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) adalah salah satu metode pembelajaran, dari delapan metode yang dicanangkan dalam kebijakan Kampus Merdeka. Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka merupakan suatu pembelajaran di kelas yang dirancang dan dibuat khusus berdasarkan tantangan nyata yang dihadapi oleh mitra atau industri. Mitra atau perusahaan tersebut menyediakan kurikulum dan sumber daya pembelajaran, termasuk materi dan instruktur. Setiap mitra merancang program yang berbeda sesuai kebutuhan organisasi tersebut, dan kemudian memberikan sertifikasi atas keterampilan yang diasah melalui pembelajaran yang diberikan.

Kebijakan ini diluncurkan dalam rangka menyiapkan mahasiswa-mahasiswa dalam menghadapi perubahan social, budaya, dunia kerja dan kemajuan teknologi yang pesat, kompetensi mahasiswa harus disiapkan untuk lebih siap dengan kebutuhan zaman. Link and match tidak saja dengan dunia industry dan dunia kerja tetapi juga dengan masa depan yang berubah cepat. Melalui program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) ini, diharapkan dapat menjadi sarana pembelajaran bagi seluruh mahasiswa.

Binar Academy merupakan pelopor startup teknologi edukasi yang berfokus pada pengembangan kemampuan digital lewat jalur pembelajaran yang jelas dan terarah dengan pembelajaran yang dipersonalisasi serta pengajar yang ahli dibidangnya.

## **Visi dan Misi Binar Academy**

Visi Binar Academy ialah menjadi pemimpin market platform pengembangan kemampuan digital di Asia Tenggara. Adapun Misi Binar Academy ialah menata ulang lanskap Pendidikan tinggi. Memberikan akses ke pendidikan yang paling terjangkau dan berkualitas terbaik untuk generasi talenta digital berikutnya.

### **1.2. Lingkup**

Terdapat beberapa course di Binar Academy diantaranya yaitu : Course Product Management-Digital Product, UI/UX Research & Design, Full-stack Web Development, Android Engineering, Frontend dan Backend Java Script dan Backend Java. Pada studi independent saat ini saya berkesempatan untuk menjalankan kegiatan belajar pada Course Android Engineering. Aktivitas dalam course ini meliputi tiga tahapan utama, yaitu :

#### **1. Level Silver**

Prinsip experiential learning diterapkan dengan peserta belajar mandiri (asynchronous) dan juga bersama para mentor yang ahli di bidangnya. Hal ini juga bertujuan untuk mendorong motivasi dan kemampuan belajar secara mandiri. Materi digital learning didesain untuk membuat tujuan pembelajaran tercapai dan tetap engaging untuk peserta, yaitu dengan memberikan case study, contoh dari dunia nyata, storytelling, menggunakan bahasa sehari-hari yang mudah dicerna, analogi, dan lengkap dengan kuis interaktif beserta feedback.

## 2. Level Gold

Setelah menyelesaikan seluruh materi pada fase Silver, peserta memasuki fase Gold dimana ada beberapa metode berlandaskan experiential learning yang diterapkan pada fase ini, yaitu:

Flipped learning & digital learning (asynchronous) dimana sebelum masuk kelas, peserta harus melakukan eksplorasi secara mandiri dari materi yang sudah disiapkan Individual project based learning dimana dalam setiap chapter, peserta sejak awal sudah diberikan challenge yang menggambarkan praktik di kehidupan nyata untuk diselesaikan. Kelas diskusi dan pemberian feedback bersama fasilitator (synchronous) dimana peserta belajar dengan proses diskusi, interaksi dua arah, dan menerima feedback sehingga prinsip experiential learning lengkap terfasilitasi. Fasilitator dalam program ini adalah praktisi yang sudah menjadi ahli pada bidangnya dan sudah dilatih teknik memfasilitasi proses belajar oleh Binar Academy.

## 3. Level Platinum

Agar proses belajar semakin optimal dan sesuai dengan kehidupan nyata, dalam fase ini individu melakukan proses belajar yang serupa pada fase Gold, namun dilakukan secara berkelompok. Berikut adalah penjelasan metode yang diterapkan dan masih berbasis experiential learning: Flipped learning & digital learning (asynchronous) Collaborative learning dan project based learning dimana peserta diinstruksikan untuk mengaplikasikan ilmunya untuk membuat hasil karya secara berkelompok. Dalam proses ini, tidak hanya peserta mendapatkan simulasi kehidupan nyata tapi juga dapat belajar untuk saling

memberikan feedback satu sama lain (peer-to-peer feedback). Kelas diskusi dan pemberian feedback bersama fasilitator (synchronous).

### **1.3. Tujuan**

Tujuan umum dari kegiatan Magang dan Studi Independen Bersertifikat ini yaitu agar peserta mampu mengembangkan ilmu pengetahuan dan pengalaman baru sesuai bidang yang diminati.

Tujuan khusus dari kegiatan Magang dan Studi Independen Bersertifikat ini yaitu untuk mempelajari materi mengenai Android Engineering dan mengerjakan project akhir yaitu membuat final project berupa Aplikasi berbasis Mobile.