

LAPORAN AKHIR
MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
BINAR BOOTCAMP – ANDROID ENGINEERING
di PT. LENTERA BANGSA BENDERANG

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan
Program MSIB MBKM

Oleh :
Ghudzamir Takhta / 19102007



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK
KERJA PRATIK DI BINAR ACADEMY**

**STUDI INDEPENDEN BINAR BOOTCAMP – ANDROID ENGINEERING
di PT. LENTERA BANGSA BENDERANG**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Ghudzamir Takhta

19102007

Telah dipresentasikan pada hari Jumat, 29 Juli 2022

Mengetahui,

**Ketua Program Studi
Teknik Informatika**



Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs
NIDN : 0606019201

**Pembimbing Studi Independen
Teknik Infomatika**



Mega Pranata, S.Pd., M.Kom
NIDN : 0611069301

LEMBAR PENGESAHAN PERUSAHAAN
STUDI INDEPENDEN BINAR BOOTCAMP - ANDROID ENGINEERING
di PT. LENTERA BANGSA BENDERANG

Oleh :
Ghuzamir Takhta / 19102007

Disetujui dan disahkan sebagai
Laporan Magang dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Tangerang, Juli 2022
PIC PT. Lentera Bangsa Benderang

The image shows a handwritten signature in black ink over a blue logo. The logo consists of a stylized torch or flame above the text "PT. LENTERA BANGSA BENDERANG".

Bagus Prakoso Gunawan

NIP : 32201258

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan akhir studi independen di PT. Lentera Bangsa Benderang pada Course Android Engineering ini dengan baik. Shalawat serta salam tercurahkan kepada Rasulullah SAW beserta keluarganya, para sahabatnya dan semoga melimpah pada seluruh umatnya yang tetap setia mengikuti risalah-risalahnya.

Laporan akhir studi independen ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) Kampus Merdeka. Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan laporan akhir ini, penulis telah banyak mendapatkan bantuan serta dukungan baik secara moril maupun materil.

Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan ini terutama kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan petunjuk dan karunia-Nya, sehingga dapat menyelesaikan laporan akhir ini.
2. Kedua orang tua penulis yang selalu setia berdoa dan selalu memberikan dukungan yang tak terhingga.
3. Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (KEMENDIKBUD RISTEK) selaku penyelenggara kegiatan Kampus Merdeka.

4. PT. Lentera Terang Benderang selaku mitra penyelenggara kegiatan studi independen.
5. Bapak Mega Pranata, S.Pd., M.Kom. Selaku dosen pendamping di Institut Teknologi Telkom Purwokerto
6. Kak Rizky Fadilah selaku fasilitator di kelas Android 3 pada course Android Engineering.
7. Seluruh teman-teman Teknik Informatika angkatan 2019 dan yang telah memberikan semangat kepada penulis.
8. Seluruh pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan akhir ini tidak lepas dari kesalahan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sehingga laporan akhir ini dapat bermanfaat baik bagi penulis sendiri, para pembaca maupun semua pihak.

Purwokerto, Juli 2022



Ghudzamir Takhta

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN PERUSAHAAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
BAB I PENDAHULUAN	I-7
1.1. Latar belakang	I-7
1.2. Lingkup	I-8
1.3. Tujuan	I-10
BAB II PT. LENTERA BANGSA BENDERANG	II-11
2.1. Struktur Organisasi	II-11
2.2. Lingkup Pekerjaan	II-12
2.3. Deskripsi Kegiatan	II-13
2.4. Jadwal Kegiatan	II-15
BAB III ANDROID ENGINEERING	III-16
3.1. Deskripsi Final project Marketplace	III-16
3.2. Proses Pengerjaan Final Project Marketplace	III-16
3.2.1. Project Resources	III-17
3.2.2. Project Schedule	III-18
3.2.3. Flowchart Aplikasi	III-19
3.3. Hasil Final Project Marketplace	III-20
BAB IV PENUTUP	IV-23
4.1. Kesimpulan	IV-23
4.2. Saran	IV-23
REFERENSI	VIII
Lampiran A. (TOR)	A-24
Lampiran B. (LOG AKTIVITY)	B-26
Lampiran C. (Dokumen Teknik)	C-29

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi	II-12
Gambar 3.1 Flowchart Aplikasi	III-20
Gambar 3.2 Halaman Homepage	III-21
Gambar 3.3 Halaman Akun	III-22
Gambar 3.4 Halaman Daftar Jual	III-23