

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar belakang

Kampus Merdeka merupakan bagian dari kebijakan Merdeka Belajar yang diselenggarakan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia yang memberikan kesempatan bagi mahasiswa dan mahasiswi untuk mengasah kemampuan sesuai bakat dan minat dengan terjun langsung ke dunia kerja sebagai persiapan karir masa depan.

Pembelajaran dalam Kampus Merdeka memberikan tantangan dan kesempatan untuk pengembangan kreativitas, kapasitas, kepribadian, dan kebutuhan mahasiswa, serta mengembangkan kemandirian dalam mencari dan menemukan pengetahuan melalui kenyataan dan dinamika lapangan seperti persyaratan kemampuan, permasalahan riil, interaksi sosial, kolaborasi, manajemen diri, tuntutan kinerja, target dan pencapaiannya.

Proses pembelajaran dalam Kampus Merdeka merupakan salah satu perwujudan pembelajaran yang berpusat pada mahasiswa (*student centered learning*) yang sangat esensial. Pembelajaran dalam Kampus Merdeka memberikan tantangan dan kesempatan untuk pengembangan inovasi, kreativitas, kapasitas, kepribadian, dan kebutuhan mahasiswa, serta mengembangkan kemandirian dalam mencari dan menemukan pengetahuan melalui kenyataan dan dinamika lapangan seperti persyaratan kemampuan, permasalahan riil, interaksi sosial, kolaborasi, manajemen diri, tuntutan kinerja, target dan pencapaiannya. Melalui program merdeka belajar yang dirancang dan diimplementasikan dengan baik, maka *hard* dan *soft skills* mahasiswa akan terbentuk dengan kuat.

Studi Independen Bersertifikat (SIB) merupakan salah satu program bagian dari Kampus Merdeka yang di dalamnya terdapat berbagai macam pembelajaran yang bekerja sama dengan berbagai mitra atau perusahaan, yang bertujuan untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas di luar kelas perkuliahan, namun tetap diakui sebagai bagian

dari perkuliahan.

Binar Academy merupakan salah satu mitra Kampus Merdeka dalam program Studi Independen Bersertifikat (SIB) yang menyediakan berbagai macam *course* atau pembelajaran yaitu *Android Engineering, Backend Java, Backend Javascript, Front End Javascript, Fullstack Web, iOS Developer, Product Management - Digital Product, React Native*, dan *UI/UX Research & Design*. Di dalam pemateriannya, Binar Academy menggunakan materi *digital learning* yang didesain untuk membuat tujuan pembelajaran tercapai dan tetap *engaging* untuk peserta, yaitu dengan memberikan *case study*, contoh dari dunia nyata, *storytelling*, menggunakan bahasa sehari-hari yang mudah dicerna, analogi, dan lengkap dengan kuis interaktif beserta *feedback*.

I.2 Lingkup

Aktivitas Studi Independen Bersertifikat UI / UX Designer meliputi pembelajaran individu, kelas online dan project akhir dalam bentuk tim dengan tim Product Management. Pada pembelajaran individu, setiap peserta mendapatkan reading material dan pre test terlebih dahulu sebelum memasuki kelas online yang diadakan selama 3 jam setiap pertemuan. Pada kelas online mentor akan menjelaskan mengenai materi yang dipelajari sebelumnya serta memfasilitasi apabila ada kendala dan pertanyaan.

I.3 Tujuan

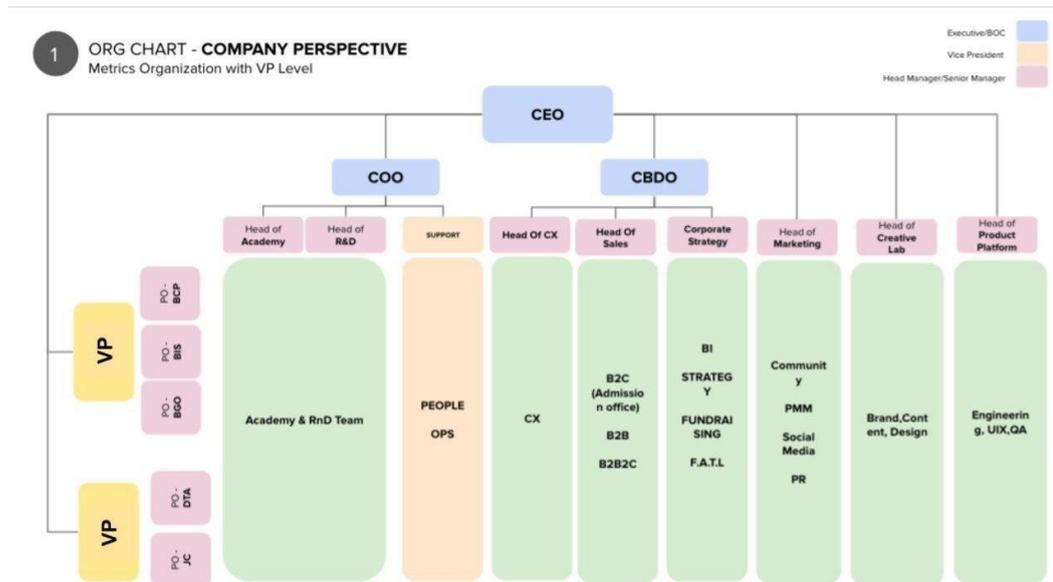
Binar Academy sendiri memiliki tujuan untuk memberikan ilmu serta pelatihan yang menjadi bisa dijadikan sebagai bagian dari ekosistem Binar Academy. Tentunya hal tersebut dirancang agar dapat menghubungkan talenta-talenta muda dengan seseorang yang telah mahir di bidangnya maupun talenta muda dengan talenta muda lainnya. Dengan demikian, terciptalah potensi dan kesempatan. Hubungan ini merupakan sebuah simbiosis yang dilandaskan pada daya saing di era digital.

I.4 Aspek Umum dan Kelembagaan

Binar Academy adalah lembaga pendidikan non-formal yang bertujuan untuk

menghasilkan talenta-talenta digital yang berkompetensi. Lembaga ini didirikan pada tahun 2016 di Jakarta oleh Alamanda Shantika, Dita Aisyah dan Seto Loreno. Kini Binar Academy memiliki lokasi yang tersebar di berbagai kota di Indonesia seperti Jakarta, Batam, Kupang, Ambon, Yogyakarta dan Tangerang.

Adapun Struktur organisasi Di PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy) adalah sebagai Berikut:



Gambar 1. Struktur Organisasi

Dalam struktur organisasi PT Lentera Bangsa Benderang, *Chief Executive Officer* berperan sebagai pimpinan sekaligus merupakan *founder* dari Binar Academy. Di bawah CEO terdapat *Vice President*, COO (*Chief Operating Officer*), dan CBDO (*Chief of Business Development*), selain itu di bawah CEO juga terdapat *head of Marketing*, *head of Creative Lab*, dan *Head of Product Platform*. Sedangkan untuk COO bertugas menjadi pemimpin bagi *Head of Academy*, *Head of R&D*, dan *Support team*. Lalu yang terakhir terdapat CBDO yang membawahi *Head of CX*, *Head of Sales*, dan *Corporate Strategy*.

Visi:

Untuk Saling Menginspirasi dan Menyemangati

Ketika talenta potensial bersatu membentuk cahaya pembaruan dalam bidang

digital, hasil dan kolaborasi mereka harus bisa menghidupkan serta menginspirasi banyak orang

Misi:

1. Untuk Saling Menemukan

Binar Academy mengajak untuk terus mencari esensi, bukan hanya untuk meraih forma atau output yang terlihat baik. Forma dan substansi harus berjalan beriringan.

2. Untuk Saling Berproses

Binar Academy mendorong untuk tidak hanya mempelajari wawasan dan teori tapi juga dapat meneladani proses untuk menjadi landasan dalam membuat inovasi yang dapat membangun bangsa.

3. Untuk Saling Terkoneksi

Ilmu dan pelatihan yang menjadi bagian dari ekosistem Binar Academy dirancang untuk menghubungkan talenta dengan pakar atau talenta dengan talenta. Dengan demikian, terciptalah potensi dan kesempatan. Hubungan ini merupakan sebuah simbiosis yang dilandaskan pada daya saing di era digital.

Dalam pelaksanaan aktivitas Studi Independen UI / UX Designer di Binar Academy mencakup beberapa lingkup pekerjaan antara lain:

- Pembelajaran Mandiri : Mempelajari reading material yang disediakan Binar Academy sebelum chapter dimulai dan mengerjakan pre tes sebelum memulai kelas online.
- Kelas Online : Dilaksanakan setiap hari Senin sampai Jumat dimana setiap pertemuan dilaksanakan selama 3 jam bersama mentor expert yang akan menjelaskan materi serta memfasilitasi apabila ada kendala atau pertanyaan.
- Challenge : Challenge diberikan setiap akhir chapter sebagai sarana untuk menguji dan mengimplementasikan materi yang sudah dipelajari selama chapter tersebut.

- Final Project : Dilaksanakan pada akhir program Studi Independen Bersertifikat secara berkelompok yang terdiri dari UI / UX dan Product Management yang dilaksanakan dengan metode scrum dan sebagai salah satu syarat kelulusan program. Pada kegiatan ini peserta membuat sebuah UI/UX berupa Hi-Fi Dan Prototype sesuai dengan tema yang sudah ditentukan oleh mitra dengan menerapkan semua materi yang sudah dipelajari selama program Studi Independen berlangsung.

Selama menjalani program di Binar Academy sendiri, students diberikan materi yang bertujuan agar para students memiliki kompetensi yang dibutuhkan atau dikerjakan oleh seorang UI/UX Designer secara baik. Berikut beberapa topik yang dipelajari selama mengikuti program di Binar Academy:

1. Memahami Pengantar Dunia Pemrograman
2. Memahami Pengantar Dasar-Dasar UI/UX
3. Memahami Penerapan Design Thinking I
4. Memahami Penerapan Design Thinking II
5. Memahami Penerapan Design Thinking III
6. Memahami Penerapan Design Thinking IV
7. Memahami keahlian dalam ranah UI/UX
8. Melakukan penyusunan sebuah studi kasus dan portofolio
9. Memahami Peran UI/UX dalam pengembangan perangkat lunak dan manajemen proyek.
10. Pengerjaan final project

Adapun peraturan yang diikuti peserta selama mengikuti Magang dan Studi Independen Bersertifikat Batch 2 ini adalah sebagai berikut :

1. Masuk lebih cepat 10 menit sebelum kelas.
2. Pastikan jaringan internet stabil
3. Selalu menyalakan webcam saat kelas berlangsung

4. Mute Microphone saat facil menjelaskan kecuali Q&A
5. Dilarang merekam kegiatan kelas
6. Tekan tombol “raise hand” saat akan bertanya
7. Gunakan Earphone jika kondisi sekitar kurang kondusif
8. Break dengan total 15-20 Menit dalam 1 sesi kelas

Kehadiran peserta akan dicatat oleh fasilitator di masing-masing kelas saat kelas berlangsung. Peserta diwajibkan untuk mengikuti kelas setiap hari dari Senin-Jumat pukul 19.00 WIB.