

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Abdurahman, “Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementerian Kelautan Dan Perikanan Kota Ternate,” *J. Ilm. Ilk. - Ilmu Komput. Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 70–78, 2018, doi: 10.47324/ilkominfo.v1i2.10.
- [2] E. Noviana, O. Kurniaman, and M. N. Huda, “Pengembangan Aplikasi Bimbingan Tugas Akhir Mahasiswa Berbasis Website Pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fkip Universitas Riau,” *Prim. J. Pendidik. Guru Sekol. Dasar*, vol. 7, no. 1, p. 1, 2018, doi: 10.33578/jpfkip.v7i1.5334.
- [3] Fatrunisah, I., Afifuddin, A., & Suyeno, S. (2021). Efektivitas Kinerja Pegawai Dalam Meningkatkan Kualitas Pelayanan Uji Kendaraan Bermotor (Studi Pada Dinas Perhubungan Kabupaten Ende). *Respon Publik*, 15(4), 30-38.
- [4] Y. Wahyudin and D. N. Rahayu, “Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 15, no. 3, pp. 26–40, 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i3.74.
- [5] F. Muhammad and S. L. Putri, “Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi STMIK Subang, Oktober 2017 ISSN: 2252-4517,” *Sist. Inf. Pengolah. Data Pegawai Berbas. Web (Studi Kasus Di Pt Perkeb. Nusant. Viii Tambaksari)*, no. April, pp. 1–23, 2017.
- [6] Kusumawardhani, H. H., & Hakim, S. (2019). Sistem Informasi KIR Kendaraan Pada Dinas Purhubungan Kabupaten Pekalongan Berbasis Android. *Jurnal Surya Informatika: Membangun Informasi dan Profesionalisme*, 6(1), 31-38.
- [7] S. Supirman and M. Murdani, “Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Kelayakan Bus Berdasarkan Uji Kir Menggunakan Metode Promethee II (Studi Kasus: Dinas Perhubungan Provinsi Sumatera Utara),” *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 7, no. 2, p. 326, 2020, doi: 10.30865/jurikom.v7i2.2123.
- [8] Onesis, A. T. (2018). *Sistem Informasi Pengujian Kendaraan Bermotor Pada UPTD Dinas Perhubungan Berbasis Web* (Doctoral dissertation, UPT

Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang).

- [9] R. Ramadan, A.-Z. H. Muslimah, and R. I. Rokhmawati, “Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus PT. Arta Elektronik Indonesia),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 3, no. 9, pp. 8831–8840, 2019.
- [10] M. Fatullah and A. Asfarian, “Perancangan Pengalaman Pengguna dari Aplikasi Eksplorasi Kampus Institut Pertanian Bogor Menggunakan Metode Design Sprint,” *J. Ilmu Komput. dan Agri-Informatika*, vol. 8, no. 1, pp. 10–19, 2021, doi: 10.29244/jika.8.1.10-19.
- [11] Yunus, A. I. (2018). Perancangan Desain User Interface Pada Aplikasi Siakad Dengan Menggunakan Metode User Centered Design. *Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya*.
- [12] Pambudianto, F. N. (2019). *TA: Analisis dan Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi Penjualan Makanan Sehat pada RSI Jemursari Surabaya dengan Metode Design Sprint* (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).
- [13] H. Wendri, J. Dedy Irawan, and A. Faisol, “Penerapan Location Based Service Untuk Pencarian Lokasi Rapat Menggunakan Metode Design Sprint,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform., vol. 4, no. 2, pp. 144–149, 2020, doi: 10.36040/jati.v4i2.2694*.
- [14] Kurniawan, M. (2021). *TA: Perancangan User Interface/User Experience Automatic Teller Machine Merah Putih dengan Menggunakan Metode Design Sprint pada Bank Rakyat Indonesia Kantor Cabang Kediri* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- [15] Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan android dalam perancangan aplikasi kumpulan doa. *Jurnal Sains dan Informatika: Research of Science and Informatic*, 4(1), 54-65.
- [16] L. Hardiansyah, K. Iskandar, and H. Harliana, “Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes,” *J. Ilm. Intech Inf. Technol. J. UMUS*, vol. 1, no. 01, pp. 11–21, 2019.
- [17] A. Suryadi, “Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Arsip Surat Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus : Kantor Desa Karangrau Banyumas),” *J. Khatulistiwa Inform., vol. 7, no. 1, pp. 13–21, 2019, doi: 10.31294/jki.v7i1.36*.

- [18] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [19] L. A. Wardana, . S., and . P., “Design Mobile Application of Marriage Counseling on the Catholic Church with UCD and Wireframe Method,” *Int. J. u- e- Serv. Sci. Technol.*, vol. 10, no. 1, pp. 153–162, 2017, doi: 10.14257/ijunesst.2017.10.1.13.
- [20] M. Muraqabatullah, “Komparasi Perangkat Lunak High-Fidelity Prototyping: Marvel Dan Uxpin Pada Pengembangan Aplikasi Web Learning Management System ( Lms ),” *Univ. Islam Indones.*, pp. 1–8, 2018.
- [21] Kharis, P. I. Santosa, and W. Wa. Winarno, “Evaluasi Usability pada Sistem Informasi Pasar Kerja Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *Pros. SNST ke-10*, pp. 241–245, 2019.
- [22] Ramadhan, D. W. (2019). Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (SUS)(Studi Kasus: Website Time Excelindo). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 4(2), 139-147.