

BAB II

ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN

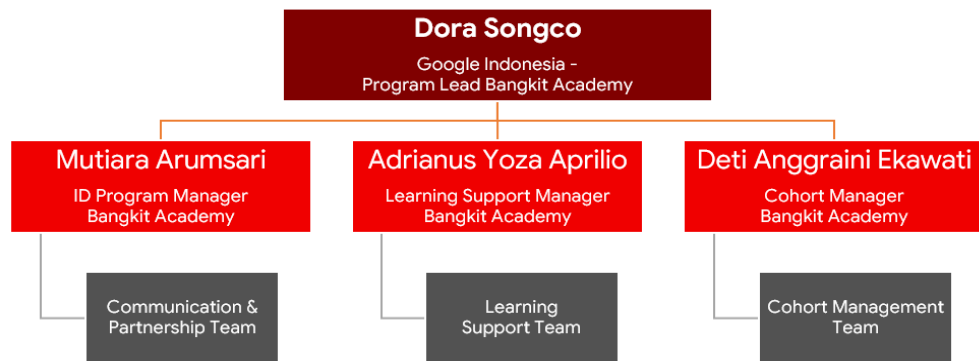
II.1 STRUKTUR ORGANISASI

Bangkit didesain untuk mempersiapkan peserta dengan kecakapan (skills) yang relevan dan dibutuhkan berdasarkan sertifikasi teknikal. Tahun ini Bangkit kembali menyelenggarakan 3 (tiga) alur belajar multidisiplin - Machine Learning, Mobile Development (Android), dan Cloud Computing. Dengan mengikuti Bangkit, peserta akan memiliki pengalaman dan terekspos dengan serba-serbi karir di industri dan pekerjaan di ekosistem teknologi Indonesia.

Bangkit merupakan program pembelajaran yang dipimpin oleh Google dengan dukungan GoTo, Traveloka, dan DeepTech Foundation. Dengan dukungan Kampus Merdeka, Bangkit akan menawarkan 3.000 tempat untuk mahasiswa Indonesia untuk memastikan mereka relevan dengan kecakapan yang dibutuhkan oleh industri pada semester genap, tahun 2021/2022.

Adapun struktur organisasi merupakan sebuah garis penugasan formal yang menunjukkan alur tugas dan tanggung jawab setiap anggota perusahaan, perusahaan serta hubungan antar pihak dalam organisasi yang bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan organisasi. Struktur organisasi dari Bangkit Academy

Bangkit Academy 2022 Organizational Chart



Gambar 1 Struktur Organisasi

II.2 LINGKUP PEKERJAAN

Lingkup pekerjaan penulis pada SIB yang diberikan sebagai *Android Developer* menggunakan software Android Studio yang ditugaskan untuk belajar dan membuat sebuah aplikasi berbasis android, serta menerapkan konsep UI/UX

II.3 DESKRIPSI PEKERJAAN

Bangkit Academy 2022 by Google, GoTo, Traveloka dilaksanakan PT Presentologics kota Bandung dengan mengikuti *Android Learning Path*. Dengan tugas untuk mempelajari dan membangun sebuah aplikasi android dengan menggunakan *software* Android Studio berdasarkan course yang telah disediakan. Dengan menggunakan platform dicoding.com peserta mempelajari bagaimana langkah-langkah untuk membangun sebuah aplikasi android. Pada setiap akhir course akan disediakan *submission* atau tugas akhir yang berguna sebagai kelulusan untuk setiap course. Setelah itu peserta akan dibagi secara berkelompok dengan *Learning Path* lain untuk mengerjakan capstone project yaitu membuat sebuah aplikasi berdasarkan tema yang telah disediakan. Dan setiap anggota kelompok akan mengerjakan bagian sesuai dengan *learning path* masing-masing.

1. Pembelajaran Terjadwal

Pembelajaran terjadwal merupakan pembelajaran yang menggunakan platform Google Meet secara tatap muka dengan instruktur secara terjadwal pada tiap minggu. Dalam pembelajaran terjadwal yang saya ikuti yaitu berfokus pada sisi Softskill, dan Technical yaitu mengulas kembali materi yang telah dipelajari pada platform Dicoding.com. Serta terdapat weekly consultation dengan fasilitator pada setiap minggunya.

2. Pembelajaran Mandiri

Pembelajaran mandiri merupakan menggunakan Dicoding.com. Pada pembelajaran mandiri dicoding.com terdiri dari 9 course yang harus diselesaikan. Pada setiap akhir course akan terdapat submission untuk menjadi syarat agar lulus course tersebut.

3. Pembelajaran Tamu

Pembelajaran tamu merupakan seminar yang dilakukan oleh pembicara tamu dari bidang industri/praktisi/bisnis terkait dengan masing-masing aktivitas. Pembelajaran tamu sendiri terdiri dari 16 pertemuan.

4. Submission atau Tugas Akhir

Submission atau Tugas Akhir merupakan proyek yang diberikan oleh peserta yang bertujuan untuk menyelesaikan course yang tersedia di Dicoding.com. Dan setiap submission terdiri dari yaitu Kotlin Fundamental, Android Fundametal, *UI/UX design*, *Android Intermediete*, dan Simulasi *Android Association*.

5. *Capstone Project*

Capstone Project merupakan proyek berkelompok yang memiliki output ide-ide produk baru dengan gabungan dari 3 Learning Path. Dalam membangun *Capstone Project* kami hanya sampai dengan tahap pembuatan ide saja. Namun dengan begitu pengalaman yang saya dapatkan memberikan manfaat bagi saya karena mengetahui bagaimana cara merintis sebuah start-up dari awal.

II.4 JADWAL KERJA

Jadwal kerja penulis adalah sebagai berikut:

Table 1. Jadwal Kerja

No.	Jadwal Kegiatan	Nama Kegiatan	Deskripsi Kegiatan
1.	Minggu 0	<i>English Pre-Test,</i> Matriculation	Mengerjakan <i>Pre-Test</i> Bahasa Inggris, serta diberikan course singkat yang bersifat tidak wajib sebelum program berjalan

2.	Minggu 1 – Minggu 2	Menyelesaikan course Kotlin Dasar, dan pembelajaran terjadwal	Menyelesaikan course pertama pembelajaran mandiri yang terdapat di platform dicoding.com. Serta mengikuti Pembelajaran terjadwal untuk mengulas tentang materi Kotlin Dasar.
3.	Minggu 3 – Minggu 4	Memulai pembelajaran mandiri Fundamental Android, dan pembelajaran terjadwal	Memulai pembelajaran mandiri android fundamental yang berisi tentang materi belajar seperti intent, activity, dan view. Dan mengikuti pembelajaran dengan menggunakan platform Google Meet yang berisi materi tentang Time Management

4.	Minggu 5 – Minggu 7	Pembelajaran terjadwal, dan menyelesaikan pembelajaran mandiri,	Mengikuti pembelajaran terjadwal menggunakan Google Meet dengan materi <i>Professional Branding & Interview, Critical Thinking, English Class 1</i> , dan ulasan materi Android Fundamental. Dan Menyelesaikan Submission untuk Android Fundamental
5.	Minggu 8 – Minggu 11	Pembelajaran mandiri <i>Android Intermediete</i> dan Dasar UX, Pembelajaran terjadwal	Mempelajari dan menyelesaikan course tentang Android Intermediete atau tingkat menengah dan dasar UX. dan mengikuti pembelajaran terjadwal yang meliputi materi Adaptability, Ulasan materi <i>android intermediate, English Class, Idea Generation & MVP Planning.</i>

6.	Minggu 12 – Minggu 17	<i>Capstone Project</i> , Pembelajaran terjadwal	Pengerjaan <i>Capstone Project</i> bersama kelompok dengan ide yang sudah ditentukan sebelumnya. Mengikuti kelas pembelajaran terjadwal yang meliputi materi <i>English Class</i> , <i>Startup Valuation & Investment Pitch</i> .
7.	Minggu 18 – Minggu 20	Simulasi Sertifikasi Android, Pembelajaran terjadwal	Diberikan token untuk simulasi sertifikasi android. Dan mengikuti kelas online dengan menggunakan Google Meet yang meliputi materi <i>English Class</i> , <i>English Post-Test</i> , <i>Professional Communication</i>