

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **II.1 LATAR BELAKANG**

Kampus Merdeka merupakan bagian program dari kebijakan Merdeka Belajar oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi Republik Indonesia yang telah memberikan kesempatan bagi seluruh mahasiswa/i untuk mengasah kemampuan dan minat dengan kontribusi secara langsung di dunia industri sebagai persiapan masa depan yang lebih baik. PT. presentologics melalui platform dicoding academy merupakan salah satu mitra Kampus Merdeka yang didirikan oleh Kemendikbudristek yang memberikan kesempatan belajar kepada seluruh mahasiswa/i di seluruh Indonesia. Sejalan dengan visi perusahaan yaitu menjadi platform edukasi teknologi terdepan yang mendorong akses literasi digital yang lebih luas untuk semua. Dicoding memiliki misi untuk mengakselerasi transisi Indonesia menuju dunia digital melalui pendidikan teknologi yang mentransformasi kehidupan.

Kini semua bangsa bergerak menuju dunia digital yang bertumpu pada inovasi teknologi di semua sendi kehidupan. Kami yakin pendidikan teknologi adalah fondasi bagi setiap bangsa agar menjadi yang terdepan dalam menghadapi dunia digital.

Dicoding hadir sebagai platform pendidikan teknologi yang membantu menghasilkan talenta digital berstandar global. Semua demi mengakselerasi Indonesia agar menjadi yang terdepan.

## II.2 LINGKUP

Pada program yang saya jalani yaitu studi independen *Android Learning Path*. Dimana *Android Learning Path* ini merupakan *Learning Path* yang mempelajari bagaimana cara membuat sebuah aplikasi android. Proses belajar dalam program ini dilakukan secara online dimana di tiap-tiap kursus yang dikerjakan nantinya akan diberikan sebuah submission pada akhir kursus. Beberapa kursus yang tersedia adalah Belajar Memulai Pemrograman dengan Kotlin, Belajar Fundamental Aplikasi Android, Belajar Dasar Desain UX. Dan *capstone project* dimana peserta akan dibagi menjadi beberapa kelompok dan mengerjakan capstone.

## II.3 TUJUAN

Tujuan dari program studi independent bersertifikat ini adalah memberi ruang bagi seluruh mahasiswa Indonesia/I untuk mengasah kemampuan sesuai bakat dan minat sebagai sarana persiapan dalam meniti karir. Dan hasil yang telah dicapai antara lain:

- a. Mendapat ilmu dan pengalaman dalam pembuatan aplikasi android.
- b. Mengetahui ruang lingkup apa saja yang diperlukan dalam pembuatan sebuah aplikasi android.
- c. Menambah relasi dengan peserta lain.
- d. Mendapat pembelajaran melalui kelas yang dilakukan dengan mentor