

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. R. Suwena, “Menciptakan Layanan Perpustakaan Yang Berkualitas Sebagai Pendukung Pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi,” *Media Komun. FIS*, vol. 11, no. 1, pp. 16–29, 2012, [Online]. Available: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/MKFIS/article/view/451/369>.
- [2] (Pemerintah Pusat), “Undang-Undang (UU) Tentang Perpustakaan No.43 Tahun 2007.” .
- [3] PDDikti, “Pangkalan Data Pendidikan Tinggi.” https://pddikti.kemdikbud.go.id/data_pt/Rjg0OEEExMDItREFGRC00NDIELTg2M0UtODgxRkFFMjUwNTM4.
- [4] J. Nielsen, “Usability 101: Introduction to Usability,” *Nielsen Norman Group*, 2012. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/> (accessed Aug. 24, 2021).
- [5] N. A. Ramadhania, A. F. Hadining, and W. Winarno, “Usability Testing Pada Website D’bucket Karawang Menggunakan Nielsen Model,” *INTECOMS J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–8, 2021.
- [6] Dr. Tenia Wahyuningrum. M.T, *Mengukur Usability Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Deepublish (CV Budi Utama), 2021.
- [7] Usability.gov, “System Usability Scale (SUS); Benefits of using a SUS.” <https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/system-usability-scale.html> (accessed Aug. 24, 2021).
- [8] K. G. Tileng, “Usability Testing pada aplikasi Zoom dengan menggunakan metode Cognitive Walkthrough,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 2, pp. 805–814, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i2.835.
- [9] J. R. P. Pradhana *et al.*, “Pengujian Usability untuk Mengetahui Kepuasan Pengguna pada Website Perpustakaan Institut Teknologi Telkom

- Purwokerto,” *J. ICTEE*, vol. 2, no. 1, pp. 36–41, 2021, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/ictee/article/view/1038>.
- [10] M. Defriani, M. G. Resmi, and I. Jaelani, “Uji Usability Dengan Metode Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS) Pada Situs Web STT Wastukencana,” *J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 4, pp. 30–39, 2021.
- [11] M. A. Arga Kusumah, R. I. Rokhmawati, and F. Amalia, “Evaluasi Usability Pada Website E-commerce XYZ Dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS),” *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 5, pp. 4340–4348, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5200>.
- [12] A. W. Soejono, A. Setyanto, and A. F. Sofyan, “Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO),” *J. Teknol. Inf.*, vol. XIII, no. 1, pp. 29–37, 2018, [Online]. Available: <http://jti.respati.ac.id/index.php/jurnaljti/article/view/213>.
- [13] A. A. Jiwa Permana, “Usability Testing Pada Website E-Commerce Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus: Umkmbuleleng.Com),” *JST (Jurnal Sains dan Teknol.*, vol. 8, no. 2, p. 149, 2019, doi: 10.23887/jst-undiksha.v8i2.22858.
- [14] R. A. Akbar, H. M. Az-zahra, and K. C. Brata, “Evaluasi User Experience Pada Game PUBG MOBILE Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough,” *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 2, pp. 1–9, 2019, [Online]. Available: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/4544>.
- [15] S. D. Anggita, “Usability Testing Pada Evaluasi Web Egraduation Universitas Amikom Yogyakarta,” *CSRID J.*, vol. 11, no. 3, pp. 158–168, 2019.
- [16] A. Setiawati, A. Rahim, and D. Kisbianty, “Pengembangan dan Pengujian Aspek Usability pada Sistem Informasi Perpustakaan (Studi Kasus :

- STIKOM Dinamika Bangsa Jambi),” *Processor*, vol. 13, no. 1, 2018.
- [17] A. S. Badriah and P. K. Sari, “Uji usability pada penggunaan Aplikasi Gowes di Telkom,” *e-Proceeding Manag.*, vol. 6, no. 2, pp. 2864–2872, 2019.
- [18] M. A. Satriajaya, H. M. Az-zahra, and R. I. Rokhmawati, “Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Situs Web VEDC / P4TK BOE Malang Menggunakan Questionnaire For User Interface Satisfaction (QUIS) dan Pendekatan Human-Centered Design,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 3, no. 1, pp. 1107–1113, 2019.
- [19] Betha Sidik, *Pemrograman Web dengan PHP*. Bandung: Informatika, 2006.
- [20] R. Alroobaea and P. J. Mayhew, “How many participants are really enough for usability studies?,” *Proc. 2014 Sci. Inf. Conf. SAI 2014*, no. August, pp. 48–56, 2014, doi: 10.1109/SAI.2014.6918171.
- [21] Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2014.
- [22] V. W. Sujarweni, *Belajar Mudah SPSS untuk Penelitian Skripsi, Tesis, Disertasi dan Umum*. Yogyakarta Ardana Media, 2008.