

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI PT. LENTERA BANGSA BENDERANG (BINAR
ACADEMY)**

**RANCANGAN UI/UX PEMBUATAN APLIKASI *SEXION* (*SEX
EDUCATION*) MENGGUNAKAN METODE *DESIGN
THINKING***



Oleh :
Dewi Larasae
19102068

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI PT. LENTERA BANGSA BENDERANG (BINAR
ACADEMY)**

**RANCANGAN UI/UX PEMBUATAN APLIKASI *SEXION (SEX
EDUCATION)* MENGGUNAKAN METODE *DESIGN
THINKING***



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

Oleh :

**Dewi Larasae
19102068**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2022

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA
PRAKTIK
PT. LENTERA BANGSA BENDERANG**

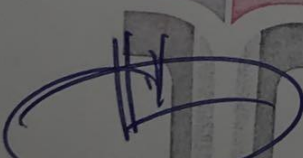
**RANCANGAN UI/UX PEMBUATAN APLIKASI
SEXION (SEX EDUCATION) MENGGUNAKAN
METODE *DESIGN THINKING***

Dipersiapkan dan disusun oleh:


**DEWI LARASAE
19102068**

Telah disetujui oleh :

Mengetahui,
Ketua Program Studi


Amalia Beladina Arifa, S.Pd., M.Cs
NIK. 20920001

Pembimbing PKL


Mega Pranita S.Pd., M.Kom
NIDN. 0611069301

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan kasih dan sayang-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan program Studi Independen di PT. Ruang Raya Indonesia sebagai *Backend Engineer* dengan *Project* laporan akhir bertemakan “**Rancangan UI/UX Aplikasi Sexion (Sex Education) menggunakan Metode Design Thinking**”. Maksud dari penyusunan laporan akhir ini untuk memenuhi persyaratan kelulusan dari mata kuliah kerja praktik. Dalam pelaksanaan MSIB ini, banyak pihak yang sangat membantu penulis dalam berbagai hal. Oleh karena itu, penulis sampaikan rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada:

1. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan moral dan material kepada penulis.
2. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Ibu Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs selaku Kepala Program Studi S1 Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto
4. Bapak Mega Pranata S.Pd., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membimbing saya dalam melaksanakan kegiatan ini.
5. Seluruh Dosen, Staf dan Karyawan Program Studi S1 Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
6. Pihak PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy) yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk mengikuti program SIB dengan topik *UI/UX Research and Design*.
7. Kak Rizqi Nino Firmansyah, Kak Silvia Saragih dan Kak reza Nugraha selaku Fasilitator dan AAO SIB.
8. Kementrian Pendidikan Kebudayaan Riset dan Teknologi RI selaku penyelenggara program Kampus Merdeka Magang & Studi Independen (MSIB).
9. Semua pihak yang ikut berpartisipasi dan mendukung pembuatan laporan ini.

Dalam penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik ini penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penyajian tulisan ini, untuk itu kritik dan saran pembaca sangat diharapkan untuk kesempurnaan laporan ini untuk menjadi lebih baik lagi. Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat dan menambah wawasan bagi para pembaca.

Purwokerto, 05 Agustus 2022

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Dewi Larasae', written over a horizontal line.

Dewi Larasae

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	Error! Bookmark not defined.
<i>ABSTRACT</i>	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	4
DAFTAR ISI.....	6
DAFTAR GAMBAR	7
BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
B. Tujuan	3
C. Ruang Lingkup.....	Error! Bookmark not defined.
D. Apek Umum dan Kelembagaan	4
E. Metode Penulisan Laporan.....	7
F. Sistematika Penulisan Laporan	Error! Bookmark not defined.
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Pekerjaan/Kegiatan	Error! Bookmark not defined.
B. Hasil dan Pembahasan	Error! Bookmark not defined.
BAB IV PENUTUP	53
A. KESIMPULAN.....	53
B. SARAN.....	53
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN.....	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy)	Error! Bookmark not defined.
Gambar 1. 2 Struktur Organisasi Binar Academy	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 1 Metode Design Thinking.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 1 Gambar Diskusi Kelompok.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 2 Dokumentasi Diskusi Kelompok	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 3 Research Plan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 4 Research Scenario	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 5 Analisa SWOT	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 6 Logo Sexion	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 7 Hasil dan Riset pada fase <i>Emphatize</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 8 Hasil Analisis Kompetitor.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 9 User Persona	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 10 <i>User Journey Maps</i> Dini Ayu S.	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 11 <i>User Journey Maps</i> Dimas Aryo.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 12 How Might We (HMW).....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 13 Crazy 8	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 14 <i>Information Architecture</i> dan <i>Userflow</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 15 Low-Fi Aplikasi Sexion	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 16 <i>Design System</i> Aplikasi Sexion.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 17 Hi-fi Aplikasi Sexion	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 18 Prototype Aplikasi Sexion.....	Error! Bookmark not defined.

LAMPIRAN

Lampiran A. TOR.....	56
Lampiran B. Log Activity.....	58
Lampiran C. Dokumen Teknik.....	72