

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Menurut hasil program Studi Independen Bersertifikat yang dilaksanakan di ICE *Institute* maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Terdapat dua kegiatan utama yang diadakan selama Studi Independen di ICE *Institute* ini yaitu belajar mandiri selama lebih kurang dua bulan, dan mengerjakan *capstone project* membuat *game* selama lebih kurang dua bulan.
2. Peran *Game Designer* dalam pembuatan *game* yaitu membuat *game design document* (GDD) dan merancang *user interface* (UI) pada *game*.
3. *Game* Fishel Fishing Rumble merupakan *game* bergenre *casual*. Semua usia dapat memainkan *game* ini. *Game* ini merupakan *game* memancing ikan. Ikan yang digunakan merupakan ikan ciri khas perairan Pulau Sumatera dan Pulau Papua. Latar tempat di *game* ini yaitu Pulau Sumatera dan Pulau Papua. Selain memancing, terdapat *story* juga di dalam *game* ini.

#### **B. Saran**

Adapun saran mengenai proses pelaksanaan Studi Independen Bersertifikat di ICE *Institute* sebagai berikut :

1. Sistem pelaksanaan program agar lebih diperjelas lagi agar tidak adanya miskomunikasi.
2. *Game* yang sudah dibuat tidak hanya ditinggal saja, lebih baik jika bisa dilanjutkan dan dikembangkan menjadi lebih baik lagi.