

BAB II LANDASAN TEORI

A. Pengertian *Backend*

Backend merupakan kumpulan *logic* dari sebuah *website* yang tidak akan terlihat oleh pengguna. *Backend* memiliki tiga komponen utama meliputi: *server*, *database* dan aplikasi. *Programmer backend* akan menulis *code* yang akan memungkinkan ketiga komponen utama tersebut bisa berinteraksi dan berjalan lancar agar bisa melakukan fungsi dan menyajikan informasi kepada pengguna [2].

A. Pengertian *Website*

Website merupakan kumpulan dari beberapa halaman situs yang dibungkus kedalam sebuah alamat *website* (*domain*) yang dipublikasikan ke internet sehingga bisa diakses oleh semua orang [3].

B. Pengertian *Database*

Basis data atau sering disebut *database* merupakan sebuah tempat untuk mengumpulkan beberapa objek seperti manusia (guru, karyawan, penjual, pembeli), keadaan dan sebagainya, yang direpresentasikan ke dalam sebuah angka, huruf, simbol, teks, gambar atau kombinasinya [4].

C. Pengertian *Golang*

Bahasa *Golang* atau lebih dikenal *GO* adalah bahasa pemrograman yang diciptakan oleh Rob Pike, Robert Griesemer dan Ken Thompson *Engineer* Google pada tahun 2007 dan dipublikasikan pada tahun 2009. Bahasa *Golang* merupakan pengembangan dan terinspirasi dari bahasa *C* dan *C++* sehingga memiliki kemiripan *syntax* diantara ketiganya [5].

D. Pengertian Reactjs

Reactjs merupakan sebuah *framework* javascript yang digunakan untuk membangun tampilan *frontend* dari sebuah *website*. Reactjs akan bertugas untuk mengatur lapisan komponen pada tampilan layar sehingga pengembang bisa menggunakan komponen yang sama berulang kali pada tempat yang berbeda tanpa membuat komponen tersebut dari awal lagi [6].