

BAB II

LANDASAN TEORI

A. PT. Bisa Artifisial Indonesia

PT. Bisa Artifisial Indonesia merupakan *startup* yang mengembangkan layanan seperti *custom project* di bidang Kecerdasan Artifisial guna memenuhi kebutuhan masyarakat, industri dan pemerintah dan 2 produk seputar *Artificial Intelligence* yang didirikan pada tahun 2019, seperti *platform* Tampil yang menjadi wadah kolaborasi dan penyelenggaraan webinar, BISA AI *Academy* sebuah *platform* aplikasi pembelajaran daring yang berisi pembelajaran Kecerdasan Artifisial dan subset-nya yang dapat diakses melalui aplikasi Android dan iOS, juga. PT Bisa Artifisial Indonesia memiliki visi menjadi *startup* terdepan di Indonesia di bidangn pembelajaran AI. Sedangkan untuk misinya adalah mencerdaskan kehidupan bangsa dengan AI melalui pelatihan dan webinar [1].

B. Studi Independen Bersertifikat

Studi Independen Bersertifikat adalah bagian dari program Kampus Merdeka yang bertujuan untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas di luar kelas perkuliahan, namun tetap diakui sebagai bagian dari perkuliahan [2] .

C. Kecerdasan Buatan

Kecerdasan Buatan (AI) adalah bidang ilmu komputer yang dikhususkan untuk memecahkan masalah kognitif yang umumnya terkait dengan kecerdasan manusia, seperti pembelajaran, pemecahan masalah, dan pengenalan pola [3]. Kecerdasan Buatan, sering disingkat sebagai "AI", mungkin berkonotasi dengan robotika atau adegan futuristik, Kecerdasan Buatan (AI) mengungguli robot fiksi ilmiah, ke dalam non-fiksi ilmu komputer canggih modern. Profesor Pedro Domingos, seorang peneliti terkemuka di bidang ini, menggambarkan "lima suku" machine learning, yang terdiri dari simbolis, yang berasal dari logika dan filsafat;

koneksionis, yang berasal dari ilmu saraf; evolusioner, berkaitan dengan biologi evolusioner; Bayesian, berhubungan dengan statistik dan probabilitas; dan analogis yang berasal dari psikologi. Baru-baru ini, kemajuan dalam efisiensi komputasi statistik telah membuat Bayesian berhasil memajukan bidang di sejumlah area, yang disebut "machine learning". Demikian pula, kemajuan dalam komputasi jaringan telah menyebabkan koneksionis memperluas ke subbidang yang disebut "deep learning". Machine learning (ML) dan deep learning (DL) merupakan bidang ilmu komputer yang berasal dari disiplin Kecerdasan Buatan.

D. Hacker

Hacker merupakan orang yang berperan dalam membangun teknologi perusahaan. Seorang hacker memiliki peran untuk membangun platform bisnis yang kuat. Biasanya, peran hacker sering juga disebut sebagai CTO (Chief Technology Officer) [4].

E. Digital Startup

Startup digital merupakan sekumpulan individu yang membentuk organisasi sebagai perusahaan rintisan yang menghasilkan produk dalam bidang teknologi. Dengan memanfaatkan teknologi internet di zaman yang serba digital, startup dituntut untuk siap memasuki pasar bebas dalam internet yang mampu menjangkau seluruh konsumen dalam memperluas pangsa pasar dengan melakukan ekspansi pasar secara besar-besaran.